

Photoshop: Objekt verbiegen

Beitrag von „James Didot“ vom 17. Dezember 2007, 18:27

Hallo,

ich hätte mal eine Frage an die Grafiker hier, die sich vorallem mit Photoshop auskennen - solls ja einige geben 😊 - wie kann ich denn mit Photoshop ein Objekt verbiegen ?

Bei Texten gibt es ja eine spezielle Funktion, mit der man das hinkriegt. Ich möchte gerne das Objekt zu einem Rundbogen (arc) biegen. Habs schon mit dem Wave/Wellen-Filter versucht, aber das liefert keine befriedigenden Resultate.

Beitrag von „Rüdy“ vom 17. Dezember 2007, 20:06

<http://www.google.de>

Beitrag von „Cheveyo“ vom 17. Dezember 2007, 20:49

Noch besser <http://www.gidf.de/> ;).

Beitrag von „Rüdy“ vom 17. Dezember 2007, 20:50

[Zitat von Cheveyo](#)

Noch besser <http://www.gidf.de/> ;).

Hach, das hatte ich gesucht, danke für den Link. 😊

Beitrag von „Tiuri“ vom 17. Dezember 2007, 22:16

Oder gleich <http://www.gidf.de/Photoshop+Objekte+verbiegen>

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 17. Dezember 2007, 22:40

Ihr seid wieder so ekelerregend unfreundlich 😊

Beitrag von „Rüdy“ vom 17. Dezember 2007, 22:47

Im Gegenteil.

Es gibt kaum etwas, was im Netz besser dokumentiert ist, als PS.

Wenn man sich mal die Mühe macht, in einschlägigen Foren oder Portalen zu suchen, beherrscht man PS nach 3-4 Wochen relativ gut.

Zumindest für MN-Zwecke.

Ehe ich jetzt hier umständlich erkläre, was ich in einem derartigen Fall mache, verweise ich lieber auf diese Vielfalt als Tutorials und Co.,

so hat der gute Herr auch nachhaltig die Gewissheit, dass fast alle seiner Fragen schon zig-mal beantwortet wurden und nur gefunden werden müssen.

Beitrag von „Cheveyo“ vom 18. Dezember 2007, 20:44

[Zitat von Rüdy](#)

Hach, das hatte ich gesucht, danke für den Link. 😊

Bitte, bitte :D.