

MN nach dem Vorbild griech. Póleis?!

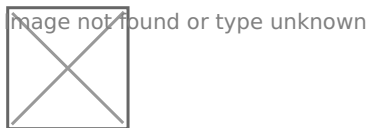
Beitrag von „Matt Suchard“ vom 5. Dezember 2007 um 18:32

Hellas! 😊

Schön längere Zeit habe ich überlegt, wie ich meine Motivation in den MNs wieder langfristig steigern kann und da kam mir der Gedanke einen lang gehegten Wunsch von mir wieder aufzugreifen. Und zwar wollte ich einst eine Art griechischen Städtebund nach dem Vorbild der antiken Póleis gründen. Es gab sogar schon mal ein Forum und weitergehende Konzeptionen (Rüdy erinnert sich bestimmt noch daran).

Auf jeden Fall war das Konzept schon relativ weit ausgearbeitet, nur leider habe ich keine alten Daten mehr verfügbar, bis auf eine kleine politische Übersicht, zu der ich gleich komme. Die MN soll ein modernen griechischen Städtebund widerspiegeln. Der Name damals war **Tríkalischer Städtebund**. Die Hauptstadt wäre somit Tríkal(i), damit aber nur die herausragende unter 5 gleichrangigen Städten.

Zum politischen System zeige ich einfach mal die Übersicht, welche ich eigentlich recht verständlich finde:



Bei Interesse bitte einfach hier, per PM oder ICQ (241-261-006) melden.

Vielleicht lässt sich das Projekt ja doch nochmal realisieren. 😊

Achja...noch ein paar Worte. Das ist das erste MN - Projekt, welches ich selber gründen möchte. Und das nach - wohlgemerkt - 5 Jahren in den MNs. Nur falls jemand denkt, das wäre eine dieser typischen Rohrkrepierer von bekannten Massen - MN - Gründern. 😊

Beitrag von „Tiberius Sempronius Gracchus“ vom 5. Dezember 2007 um 22:28

Klingt sehr interessant, leider ist eine gut ausgestaltete Sparta-MN erst vor wenigen Wochen an Spielermangel gescheitert. Ich werde das Projekt jedenfalls im Auge behalten.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 09:37

Sparta-MN?

Im Auge zu behalten wird das Projekt nur sein, falls sich eine handvoll Interessenten meldet. Denn alleine lohnt es sich nicht ein Projekt hochzuziehen. Ganz oder gar nicht. 😊

Beitrag von „James Didot“ vom 6. Dezember 2007 um 14:38

hm, klingt interessant. Ich hatte vor längerer Zeit mal die einer Polis-MN, allerdings einer historischen.

Daher mein Vorschlag: Warum nicht das historische nehmen, wenn man sich schon vom Originalvorbild leitet ?

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 17:14

Hm....ich persönlich finde historische MNs weniger reizvoll. Die haben eher diesen Rollenspiel - Charakter, der mir weniger liegt.

Finde es halt interessanter antike Staatensysteme in die Gegenwart zu projizieren. Zumal dann auch die Interaktion mit anderen MNs, welche zum Großteil ja im hier und jetzt angesiedelt sind, leichter fällt.

Beitrag von „James Didot“ vom 6. Dezember 2007 um 17:25

Also das IR, um mal ein Beispiel zu nennen, hatte auch am anfang bedeutend weniger Rollenspielanteile, der allein bedingt durch den stetigen Anstieg von RPGlern dort im Forum mit der Zeit zugenommen hat, oder anders: Als ich im IR angefangen habe, hat sich dieses noch nicht wesentlich von modernen MNs unterschieden, was Simulationsweise aber auch bspw

Forenstruktur anging.

Ich denke nur, wenn man sowas macht, kanns man doch auch gleich historisch machen, in dem Fall einfach die historischen Namen nehmen. Dann hat man was an der Hand zur Orientierung und kann sich daran leiten lassen. Viel ändern tut sich ja dadurch nicht. Und Zugeständnisse in der Historie an die Spielbarkeit muß man zwangsläufig immer machen.

Was den Kontakt zu anderen "modernen" MNs angeht, sehe ich da auch nicht unbedingt ein Hindernis. Das ist etwas, was jede MN für sich entscheiden sollte, egal ob historisch oder nicht. Tylus zB hatte auch Kontakt zu modernen MNs.

Also perse hätte ich schon Interesse mich daran zu beteiligen.

Beitrag von „Tiberius Sempronius Gracchus“ vom 6. Dezember 2007 um 18:21

[Zitat von Matt Suchard](#)

Sparta-MN?

Mykale, zwar eine historische MN, aber eine die auch mit modernen MNs interagierte. Es gibt noch Arkadien, welches ein römisch-griechisches Königtum in der heutigen Zeit darstellt, dieses Projekt wird jedoch leider in Kürze eingestellt. In meinem Projekt wird sowohl eine römisch-griechische Republik als auch ein innenpolitisch eigenständiger byzantinischer Staat simuliert.

Zitat

Im Auge zu behalten wird das Projekt nur sein, falls sich eine handvoll Interessenten meldet. Denn alleine lohnt es sich nicht ein Projekt hochzuziehen. Ganz oder gar nicht.



Ich melde hiermit Interesse an, zum einen weil mir das Konzept an sich gefällt und zum anderen weil sich dadurch Möglichkeiten der Interaktion eröffnen würden.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 18:58

Na gut, muss man ja hier nicht in aller Öffentlichkeit ausdiskutieren. Ich lasse euch in Kürze einen Link zukommen. 😊

Beitrag von „Mehregaan“ vom 6. Dezember 2007 um 19:13

Ich hab ebenfalls Interesse auszugestalten.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 19:33

Aye.

Forum kommt....die Tage. 😊

Beitrag von „Mehregaan“ vom 6. Dezember 2007 um 20:16

Sollen die 5 Stadtstaaten an historische RL Stadtstaaten angelehnt sein?

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 20:33

Nicht konkret, aber Parallelen werden wohl kaum vermeidbar sein.

Dachte mir, das man die Funktionen des Bundes vielleicht auf die Städte mehr oder weniger gleich verteilen kann.

Beispielsweise so:

Tríkali - Hauptstadt, Sitz der obersten Legislativ- und Exekutivorgane ähnl. Athen

Stadt 2 - Religiöses Zentrum (eventl. mit Orakel -> Simulationsstränge) ähnl. Olymp & Theben

Stadt 3 - Bildungs- und Gerichtszentrum

Stadt 4 - Wirtschaftszentrum, größter Hafen, etc.

Stadt 5 - Militärisches Zentrum ähnl. Sparta

Vielleicht noch etwas zur Zeit:

Ein Kompromis lässt sich sicherlich finden, nur möchte ich in jedem Falle eine historische MN mit Flughafen etc. vermeiden. Von daher ist es IMO angebrachter wenn man in der Gegenwart spielt, aber trotzdem alte Traditionen pflegt. Das kann ja dann historisch, kulturell und religiös begründet sein. Unter anderem kann die Industrialisierung einen Bogen um das Land gemacht haben, die Urbanisierung ist nicht so stark fortgeschritten, so dass historische, gesellschaftliche Strukturen noch erhalten blieben oder der Glaube (welcher natürlich noch definiert werden muss, vorzugsweise aber eine Abwandlung der Dionyschen Kirche ist - Dionysuser wären da angebracht, aber mehr dazu erst später. Würde jetzt den Rahmen sprengen ;)) verbietet bestimmte Neuerungen und lässt das Land sozusagen in einer gesellschaftlichen Starre verhalten.

Man kann sich in den virtuellen Nationen ja Gott sei Dank alles so drehen, wie man will.

Von daher gerne historisierende Elemente, aber bitte keine historische MN! 😊

Beitrag von „Mehregaan“ vom 6. Dezember 2007 um 20:44

Nein, ich will ebenfalls keine historische Mn.

Also wenn man mich braucht, könnte ich für das Religiöse Zentrum bzw. für das militärische Zentrum Zeit aufbringen. 😊

Beitrag von „Scribonius Titus“ vom 7. Dezember 2007 um 02:02

Finde das die idee sicher was hat. 😊

Beitrag von „Eirik IX.“ vom 7. Dezember 2007 um 09:42

Wird da dann auch ständig gelost oder sind das alles reine Wahlen?
Soweit ich weiß wurden ja etwa die Richter im alten Athen per Los bestimmt...
Auf jeden Fall eine interessante Idee.

Gruß
Eirik

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 9. Dezember 2007 um 11:11

Äh....um ehrlich zu sein, habe ich mir darüber noch keine großartigen Gedanken gemacht.
Finde das Lossystem aber auf MN - Ebene eher schlecht umsetzbar.

Beitrag von „Tiberius Sempronius Gracchus“ vom 9. Dezember 2007 um 14:26

Jeden Tag einen neuen Epistates zu bestimmen wird auch schwierig. 😊

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 9. Dezember 2007 um 18:55

So, ein Forum steht. Vielen Dank an Rüdy dafür! 😊

Habe den Link jetzt mal an Tiberius Sempronius Gracchus, James Didot und Mehregaan geschickt.

Sollte noch jemand Interesse haben, bitte melden.

Beitrag von „Thomas Janeker“ vom 9. Dezember 2007 um 22:02

Klingt interessant, ich würde eventuell auch mitmachen.

Beitrag von „Teri Shark“ vom 11. Dezember 2007 um 23:42

Zitat von Mehregaan

Nein, ich will ebenfalls keine historische Mn.

Also wenn man mich braucht, könnte ich für das Religiöse Zentrum bzw. für das militärische Zentrum Zeit aufbringen. 😊

Dito.

Das klingt alles recht reizvoll; ich wäre gerne dabei, wenn man mich lässt. Dass es Deine erste eigene MN wäre, Matt, spricht wohl für Dich und damit auch für dieses Projekt. 😊

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 12. Dezember 2007 um 10:49

Du hast eine PM.

Bitte entschuldigt alle, dass es noch nicht richtig los geht. Ich stehe zur Zeit absolut neben mir. Arbeit, Studium und "Zukunftsplanung" rauben mir den letzten Nerv und jede Minute...

Bin jetzt über's Wochenende in Barcelona und versuche da mal Einiges gedanklich zu ordnen und einen halbwegs freien Kopf zu bekommen (vielleicht sollte ich lieber nach Amsterdam?!? ;)), so dass es dann nächste Woche wirklich losgehen kann.

Über Weihnachten bin ich auch frei wie ein Vogel (bis auf die bekloppte Seminararbeit 😡)...