

Zufallesentscheidung

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 15. September 2007, 16:14

Was würdet ihr von Sportevents halten, die nur durch den Zufall entschieden werden, also ohne Setzen irgendwelcher Daten.

Beitrag von „Vinzente Degas Saldaña“ vom 15. September 2007, 16:34

Das Setzen vergess ich sowieso meistens, also wäre es mir ohne lieber. 😊

Beitrag von „Luzie Lilienthaler“ vom 15. September 2007, 16:46

Wie sollen denn die Zufallsentscheidungen bestimmt werden?

Und von wem?

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 15. September 2007, 16:48

Mit einem Programm, was die Zahlen generiert.

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 15. September 2007, 17:25

Die Frage ist...wo bleibt da die Sportlichkeit und die Umsetzung seiner (virtuell gewählten) Fähigkeiten?

Aber man könnte die Idee in einem simulierten Casino umsetzen.

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 15. September 2007, 17:32

Das mit den Zufallsgenerator wird in dem FMSC realisiert, wodurch gelbe und rote Karten, sowie Verletzungen bestimmt werden. Aber rein für die Berechnung des Spielergebnisses finde ich das nicht gut.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 15. September 2007, 18:05

Also auf Gadoa wird bald ein Casino eröffnen, könnt ja gerne vorbei kommen, dann seht ihr ja das System. 😊

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 16. September 2007, 08:57

Ich könnte jetzt ja sticheln und fragen woher Gadoa das Geld für ein Casino hat? 😊

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 16. September 2007, 08:58

Frag das doch auf der Pressekonferenz nach 😊

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 16. September 2007, 09:00

Woher soll ich denn als einer der sich nicht für Gadoa interessiert insim wissen das ihr ein Casino habt? ip: not found or type unknown

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 16. September 2007, 09:01

Bestimmt gibt es einige Reporter die das wissen 😊

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 16. September 2007, 09:02

Ich bin mal aufgesprungen.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 16. September 2007, 09:07

Also noch mal zur eigentliche Frage zurück zu kommen,

ich bin gegen Zufallsentscheidungen, ausgenommen sie sind sinnvoll 😊

PS: Danke ^__^

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 16. September 2007, 12:10

Ey, zurück zum Thema, kann ja wohl nicht angehen, dass ihr hier mein schönes Thema zerredet



Beitrag von „Carmen I.“ vom 19. September 2007, 12:45

Ich persönlich würde auch lieber auf den Faktor "Glück beim Setzen" setzen wollen.

Beitrag von „Platzmeister“ vom 19. September 2007, 14:25

Ich könnte mir sehr gut eine Kombination vorstellen. Normalerweise wird per Zufall entschieden, wenn jedoch jemand setzen will, sollte er dies tun können.

Beitrag von „Nr.1“ vom 19. September 2007, 14:35

Das setzen gibt einem noch das Gefühl, etwas zu beeinflussen. Fehlt das, wird es sehr langweilig.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 19. September 2007, 17:23

[Zitat von Nr.1](#)

Das setzen gibt einem noch das Gefühl, etwas zu beeinflussen. Fehlt das, wird es sehr langweilig.

Da setzt ihr halt, und ich würfle es trotzdem aus 😄

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 19. September 2007, 19:26

Zitat

Die Frage ist...wo bleibt da die Sportlichkeit und die Umsetzung seiner (virtuell gewählten) Fähigkeiten?

Aber man könnte die Idee in einem simulierten Casino umsetzen.

Wenn ich momentan nicht soviel arbeiten müsste hätten wir auch schon längst eins 😊 Aber es dauert irgendwie ziemlich lang, bis ich die 3D-Modelle des Gebäudes und so fertig habe... 😊

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 19. September 2007, 21:32

ich will auch ein 3D modellierungsprogramm 😊