

MN Gründung, wer will mit machen?

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 23. Juli 2007, 15:29

Also wie der Titel schon sagt will ich eine MN gründen, wer will denn mit machen?

Also hier noch einpaar Infos:

Geschichte:

Im Jahre 2007 wurde Gadoa vom Industriellen Alexej Koraw und seiner Familie entdeckt. Die Familie fuhr mit ihrem Schiff, die Gadoa, von Albernica nach Medea, dabei kam die Familie in einen Tropensturm, in dem sie soweit vom Kurs abkamen dass sie wenige Stunden später die Inselgruppe fanden. Als die Familie merkte dass die Insel unbewohnt ist, gaben sie ihr den Namen ihres Schiffes, Gadoa.

Flora & Faune:

Auf allen 7 Inseln von Gadoa herrscht Tropenklima, es ist feucht-warm, jedoch geht meist ein angenehmer Wind. Alle Inseln sind von Tropenwäldern überzogen, jedoch gibt es auf 3, der insgesamt 7 Inseln kleinere Wiesen. Auf den Inseln gibt es mehrere hundert verschiedene Vogel-, Insekt- und Tierarten, genauso wie verschiedenste Pflanzenarten. Auf einigen der Inseln soll auch der Abbau von Gold, Eisen und Bauxit möglich sein, natürlich nur in geringen Mengen.

Tropografische Karte:

(siehe anhang)

Also die MN ist auf einer Inselgruppe Namens Gadoa, diese Inselgruppe ist total unbewohnt und wir sollten diese besiedeln. Jeder fängt bei Null an.

Also wer will mitmachen? 😊

edit: Rechtschreibfehler

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 15:21

Hat wirklich keiner Lust mit zu machen? 😞

Beitrag von „Nr.1“ vom 24. Juli 2007, 16:17

Die meisten hier registrierten User finden MN´s ausgesprochen doof. 😎

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 16:59

Ich Arbeite gerade an meiner MN! 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:15

@Nr. 1

Vielleicht sollten man deinen Satz ein wenig umändern:

Wenn es von dir gesagt worden wäre:

"Die meisten hier registrierten User finden "deine" MN ausgesprochen doof."

das würde dann erklären warum niemand mit machen will... oder eine meinung dazu hat.

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 18:20

Hat deine MN schon ein Forum oder eine Website, du musst Wissen das einige erst dann Mitmachen wenn du ein Forum besitzt! 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:25

Naja noch nicht, wollte erst einmal eine Rückmeldung bekommen...

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 18:29

Garantiert würden sich dann auch welche Anmelden wenn du ein Forum hast, aber so, tue dir ein Forum zusammen Basteln, vielleicht Melde ich mich dann mit einer NID dort an mal Gucken!



Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:30

Schauen wir mal 😊

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 18:31

Gut, kannst dann ja auch Posten welche Jobs Frei sind! 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:36

Die MN braucht alles ;), das bedeutet Ärzte, Lehrer, Fischer, Bauarbeiter, etc.

Denn die Inseln sind ja noch nicht besiedelt, das sollen wir ja machen 😊

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 18:42

Nicht die Regierung Vergessen, stelle zuerst Politiker ein, oder willst du alles alleine machen?
😊

Beitrag von „General Zorc“ vom 24. Juli 2007, 18:43

Soll das nicht eher sowas wie "Lost" werden?

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 24. Juli 2007, 18:44

Ich baue grad eine neue MN in Nerica auf. Ist an Namibia angelehnt.

[Hier geht's lang](#)

Noch sind wir ohne Namen.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:45

[Pete Parker](#)

Nunja, es gibt noch keine Regierung. Denn bisher gibt es keine Einwohner... naja fast keine 😄

[General Zorc](#)

Weiß ich nicht, denn ich hab nie Lost gesehen

Beitrag von „General Zorc“ vom 24. Juli 2007, 18:47

Najo,

also von der Idee her, das die da gestrandet sind und so nicht wegkommen.
Baumhütten, Kokosnüsse und Lagerfeuer etc.

Also von dem leben, was die Insel bringt, da man auf der Insel gefangen ist oder?

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 18:51

Nicht ganz, die Inseln sind in keiner Karte eingezeichnet und man wandert dort einfach ein. Nur gibt es da noch nichts. Natürlich kann man weg, jedoch muss man erst einmal Kontakt zur Aussenwelt aufnehmen 😊

Also einfach eine neue Insel die noch von fast niemand gekannt wird.

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 18:52

@Godwinson

Ihr wollt auf die GF, mein Staat befindet sich auf der OIK, gibt es in deiner MN noch Politische Stellen? 😊

Beitrag von „Nr.1“ vom 24. Juli 2007, 19:08

Für die MN wäre es sicher hilfreich, wenn Neuankömmlinge als Schiffbrüchige oder so einbürgern. Du könntest die Robinsonade mehr umwerben, denn das ist ja das Element, welches sich von anderen MN abhebt.

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 24. Juli 2007, 19:18

@Parker

Bisher noch keine politischen Posten verteilt. Außer der des Staats- und Regierungschef (Ich).
Bisher zwei Mitspieler, die dann auch mit mir zusammen die Spielleitung bilden werden.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 19:20

@Nr.1

Eine sehr gute Idee

Es könnte aber auch einige Krimminelle anlocken 😏

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 19:36

@Godwinson

Ich könnte dort mit einer NID mitmachen, würde dort gern Politisch Aktiv werden? 😊

@Koraw

Erichte doch eine Strafkolonie auf einer der Inseln? 😄

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 24. Juli 2007, 19:37

Vielleicht später einmal, aber auch eine sehr gute Idee 😄

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 24. Juli 2007, 19:45

@Parker

Kannst du ruhig machen, aber bitte nicht ein politisches Amt besetzen und dann inaktiv sein.

Beitrag von „Pete Parker“ vom 24. Juli 2007, 19:48

@Godwinson

Nein ich bin immer Aktiv und wenn ich Abwesend bin sag ich Bescheid, wenn ich mich Angemeldet habe schicke ich dir eine PN! 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 25. Juli 2007, 11:26

Am Wochenende sollte das Forum und die Webseite stehen, jedoch bitte ich euch jetzt mal kurz um eure Hilfe, denn da die Inseln ja nicht besiedelt sind, haben diese weder Geschichte, noch sonst etwas. Was soll denn auf die Webseite?! 😞

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. Juli 2007, 11:47

Jede MN braucht etwas einzigartiges und das mit dem Entdecken und Besiedeln hatten wir schon dreimal.

Auf eine solche Website gehören Information über Geographie und Klima, Wirtschaft, Staatssystem und vielleicht der Hinweis auf die besonderen Sachen.

Beitrag von „Markthändler“ vom 25. Juli 2007, 11:56

Und so eine Geschichte ist auch schnell zusammengezimmert. Ich erinnere mich nur an die Entstehung der fuchsigen Stadt Klapsmühlthal.

Wann sind denn die ersten Leute auf der Insel gestrandet (bzw. wann strandeten die ersten Leute?) Was waren das für Leute? Gab es schon primitive Ureinwohner?

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 25. Juli 2007, 12:13

[Faantir Gried](#)

Sind die MN´s gelaufen?! ^__^

Und Wirtschaft, Staatssystem etc. gibt es ja nicht... noch nicht.

[Markthändler](#)

Nunja, sobald die MN anfängt, strandeten die Leute. Und wie schon geschrieben sind die Inseln alle unbewohnt, also davor war dort noch kein Mensch

Beitrag von „Markthändler“ vom 25. Juli 2007, 12:22

Das klingt interessant: Ihr einigt euch als Sim-On erstmal auf ein Staatssystem. Das ist cool!

Kannst ja bei Wirtschaft schreiben: "*Von-der-Hand-in-den-Mund-Wirtschaftssystem: Was man findet darf man behalten und jeder ist sich selbst der Nächste.*"

Das beschreibt schließlich, wie die Menschen mit Gütern umgehen, bevor sie sich auf das Gemeinwohl besinnen und anfangen die Wirtschaft durch Arbeitsteilung und Warenhandel auszubauen. So ähnlich wird das am Anfang ja auch auf der Insel ablaufen.

Bei Staatsystem kannst du "Anarchie" eingeben, denn es gibt ja noch keine Gesetze und Reglementierungen. Es gilt das Recht des Stärkeren auf physischer Ebene: Wer stärker ist oder eine Waffe hat, kann die anderen dominieren. Vielleicht entwickelt sich ein Despotismus draus, vielleicht eine tolle Inselkommune. Das liegt dann in der Hand der Spieler.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 25. Juli 2007, 12:26

Eine sehr gute Idee, darauf wäre ich jetzt nicht gekommen 😊

Mir ist aber gerade die Idee gekommen, dass die Inseln evtl. schon besiedelt sind, aber nicht zivilisiert. Also keine Strassen, etc. Das wäre auch sehr interessant 😊

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. Juli 2007, 12:55

Zitat

Original von Alexej Koraw

[Faantir Gried](#)

Sind die MN´s gelaufen?! ^__^

Und Wirtschaft, Staatssystem etc. gibt es ja nicht... noch nicht.

Frag doch mal in Oceania und Ozeania an. In Balakonien kannst du auch fragen, deren vorherige MN hatte auch sowas.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 25. Juli 2007, 13:18

Also eher nicht?! 😞

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 25. Juli 2007, 22:01

@ Alexej Koraw

Willst du die Inseln wirklich neu einzeichnen oder nicht lieber eine schon eingezeichnete nehmen. Das wird im Kuratorium dann lieber gesehen.

Beitrag von „Rüdy“ vom 25. Juli 2007, 22:40

Zitat

Original von Philipp Godwinson

@ Alexej Koraw

Willst du die Inseln wirklich neu einzeichnen oder nicht lieber eine schon eingezeichnete nehmen. Das wird im Kuratorium dann lieber gesehen.

Na, dann wären sie ja nicht mehr unbefleckt.

BTW: Ich finde das Konzept toll und unterstützenswert. Mal sehn was draus wird...

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 26. Juli 2007, 00:19

Kleine Frage am Rande. Ist der Name Koraw nur zufall oder absichtlich, also slawischer Herkunft.

Wenn ja...kann man man miteinander reden 😊

Beitrag von „Mort Suidakra“ vom 26. Juli 2007, 13:01

Zitat

Original von Faantir Gried

Frag doch mal in Oceania und Ozeania an. In Balakonien kannst du auch fragen, deren vorherige MN hatte auch sowas.

Immer alles frei starten klappt meistens nicht.

Es sollte schon ein Grundgerüst gegeben sein.

Wenn jemand JJason Colby kennt, oder wie er sonst noch hiess, der wüsste, das Balakoniens Vorgänger Brisee von ihm war, davor war es Mandragoor, davor...keine ahnung. Am Anfang war er auch mal in Ozeanien oder so.

Ich glaube daraus ist auch mal Cordanien hervor gegangen.

Also ohne irgendwas zu starten ist nicht immer sinnvoll.

Es sollte auf der/die Inseln vorgegeben sein was dort exestiert.

Ansonsten ergibt es alles keinen Sinn.

Ausserdem macht dann direkt jeder einen Superkonzern auf und will die macht ergreifen.

Daher, einfach vorher ein wenig kleine Regeln ausarbeiten.

Kannst du ja malchen,wenn du als erster auf die Insel kamst.

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 26. Juli 2007, 13:26

Ein Superkonzern wird zwecks Lieferprobleme der Rohstoffe nicht so einfach funktionieren. 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 14:19

Zitat

Original von Philipp Godwinson

@ Alexej Koraw

Willst du die Inseln wirklich neu einzeichnen oder nicht lieber eine schon eingezeichnete nehmen. Das wird im Kuratorium dann lieber gesehen.

Die Inseln werden bisher nicht eingezeichnet, da ich erst einmal sehen will wie das alles läuft. Danach wird entschieden wo auf der Karte man sich einzeichnet und soweit.

Zitat

Original von Victor Kaczynski

Kleine Frage am Rande. Ist der Name Koraw nur zufall ober absichtlich, also slawischer Herkunft.

Wenn ja...kann man man miteinander reden 😊

Ist eigentlich keine Absicht, denn ich habe mir einen Namen ausgedacht, meistens kommen slawische Namen dabei heraus 😊

Zitat

Original von Mort Suidakra

Immer alles frei starten klappt meistens nicht.

Es sollte schon ein Grundgerüst gegeben sein.

Wenn jemand Jason Colby kennt, oder wie er sonst noch hiess, der wüsste, das Balakoniens Vorgänger Brisee von ihm war, davor war es Mandragoor, davor...keine ahnung. Am Anfang war er auch mal in Ozeanien oder so.

Ich glaube daraus ist auch mal Cordanien hervor gegangen.

Also ohne irgendwas zu starten ist nicht immer sinnvoll.

Es sollte auf der/die Inseln vorgegeben sein was dort existiert.

Ansonsten ergibt es alles keinen Sinn.

Ausserdem macht dann direkt jeder einen Superkonzern auf und will die macht ergreifen.

Daher, einfach vorher ein wenig kleine Regeln ausarbeiten.

Kannst du ja malchen,wenn du als erster auf die Insel kamst.

Alles anzeigen

Genau das überleg ich mir gerade, ob es doch eine Grundstruktur geben sollte, oder nicht. Ich wüsste auch kein Reales Land (oder Insel) bei der man sich ein Beispiel nehmen kann. Ausserdem wird es einige Regeln geben, beispielsweise das jeder bei null anfängt. Also kann niemand "Superkonzerne" aufbauen, sondern nur eine kleine Fabrik oder eine Lagerhalle, oder, oder, oder... Also man sieht, es muss alles erarbeitet werden, was ich persönlich als gut empfinde, weil sonst kann wirklich jeder schreiben, "ich bin der/die mächtigste auf der Insel".

Wenn ihr Ideen habt, dann immer her damit.

Beitrag von „Robert VII“ vom 27. Juli 2007, 14:24

@ Koraw: Habt Ihr jetzt schon ein Forum? Oder wo spielt sich eure MN ab?

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 14:30

Wie schon geschrieben wird das Forum wie auch die Webseite am Wochenende fertiggestellt, so Rüdý will 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 19:03

Ich hab hier noch mal eine Neue Karte:

Ich hab auch gerade noch eine Idee wie das ganze sein soll, also ich änder das ganze noch einmal um. Also habt ihr dann 2 Versionen wie man die MN spielen kann ^__^, deshalb will ich dann meinungen hören 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 19:21

Erste Version:

Die Inseln wurden erst von einer Familie entdeckt und jetzt fängt man an diese zu besiedeln. Es gibt noch keine Firmen, keine Regierung, überhaupt noch nichts, bis auf die Personen auf den Inseln.

Zweite Version:

Die Inseln sind von etwa 50.000 Menschen besiedelt. Die Insel wurde im Jahre 1930 von "Nation" entdeckt. Die Inseln wurden zur Kolonie erklärt und wurden so ein wenig "zivilisiert." Jetzt haben sich die Inseln von "Nation" losgelöst und sind eine eigene Nation. Die Inseln sind für ihre gemütliche und ruhige Art bekannt. Es gibt kaum Tourismus und kaum Firmen auf den Inseln. Die Inseln sind in den 1960´ern gehalten, dies macht auch ihren Charm aus.

Also wie findet ihr das?

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 27. Juli 2007, 19:27

Erste Version ist lustiger. Vielleicht könnte man dort wirklich ein anarchistisches System mit Rätedemokratie simulieren. 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 19:31

hmm... dann brauchen wir leute die mit machen 😄

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 27. Juli 2007, 19:32

Forenadresse? Gibt es schon einen Namen für das Projekt? Oder gibts so einen einfachen Namen wie Vereinigte Anarchistische Inselkommunarden?^^

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 27. Juli 2007, 19:35

Forenadresse gibt es erst wenn es ein Forum gibt ^__^

Anarchische Inseln Goado ... oder so 😄

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 28. Juli 2007, 18:27

Also ^__^, wer hat lust mir ein Forum zu stellen? + HP? 😞

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 28. Juli 2007, 18:55

Kannst dir bei funpic.de oder bei ohost.de kostenlosen Webspaces besorgen, mit FTP, MySQL und PHP.

Beitrag von „König Wilhelm VI.“ vom 28. Juli 2007, 19:15

Foren sind auf funpic.de relativ leicht hochzuladen für Erstbenutzer (Ich hab das letzten Samstag zum ersten Mal gemacht, ging relativ flott; gibt hilfreiche Beschreibungen dazu im Netz) 😊

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 28. Juli 2007, 19:22

Ich habe es ohne Anleitung gemacht. Wer nicht den Umgang mit FTP versteht, sollte es lassen. 😊

Beitrag von „König Wilhelm VI.“ vom 28. Juli 2007, 19:47

Och, das erklärt sich doch quasi von selbst 😊

Beitrag von „Nr.1“ vom 28. Juli 2007, 20:05

Der Rat, sich erstmal an einer MN zu beteiligen, ist recht unnützlich. Denn wenn sie das wollten, hätten sie es getan. Offenbar wollen die Neuen hier aber was eigenes. Nachdem stoßweise mehrere Neue hier gern eine MN aufmachen wollen, aber noch nicht recht wissen, wohin das Konzept gehen soll, rate ich an, sich mal zusammenzuschließen und gemeinsam das Ding aufzubauen.

Beitrag von „Robert VII“ vom 28. Juli 2007, 20:28

@ Koraw: Du hast Post 😊

Beitrag von „Ethan Freebush“ vom 28. Juli 2007, 20:41

Am besten über funpic, dort mußt du dann ftp und mysql aktivieren, und dann holst dir noch SmartFTP 2.5 vom Netz, das ist ein Freewareprogramm.

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 28. Juli 2007, 22:05

Zitat

Original von Nr.1

Der Rat, sich erstmal an eienr MN zu beteiligen, ist recht unnütz. Denn wenn sie das wollten, hätten sie es getan. Offenbar wollen die Neuen hier aber was eigenes. Nachdem stoßweise mehrere Neue hier gern eine MN aufmachen wollen, aber noch nciht recht wissen, wohin das Konzept gehen soll, rate ich an, sich mal zusammenzuschließen und gemeinsam das Ding aufzubauen.

Ich finde den Rat woanders Erfahrungen zu machen sinnvoll, denn die meisten Neulinge wollen in erster Linie schnell Staaten gründen um am Geschehen teilzunehmen.

Ohne Erfahrung kommt nachher sowas raus wie.....naja, ihr wisst schon....

Beitrag von „Nr.1“ vom 28. Juli 2007, 22:09

Die machen ihren Staat aber trotzdem, egal, was du ihnen rätst und die Art, wie die Ratschläge und Kritiken geäußert werden, läßt nicht den Eindruck aufkommen, als seien sie dem Wohle der Betreffenden gewidmet. Wenn ich jemandem sagen "Du bist blöd und was du machst ist

Scheiße!" und dann einen gutgemeinten Rat anhängen, kann ich auch gegen ne Wand pinkeln.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 28. Juli 2007, 22:14

@Nr. 1

Ich spiel seit 5 Jahren RPG´s und seit ca. 1,5 Jahren Micro-Nationen, also nur als Hinweis 😊

@Rest

Ich danke euch für eure netten Antworten, jedoch hab ich Webspace, bei mir liegt es nur daran das ich kein Forum machen kann ^__^

Beitrag von „Robert VII“ vom 28. Juli 2007, 22:19

Zitat

Original von Alexej Koraw

@Nr. 1

Ich spiel seit 5 Jahren RPG´s und seit ca. 1,5 Jahren Micro-Nationen, also nur als Hinweis



@Rest

Ich danke euch für eure netten Antworten, jedoch hab ich Webspace, bei mir liegt es nur daran das ich kein Forum machen kann ^__^

Alles anzeigen

Die meisten hier haben erfahrungen mit neuen MNs und geben diese auch gerne weiter 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 28. Juli 2007, 22:31

Und dafür dank ich euch allen sehr 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 28. Juli 2007, 22:54

[Forum](#)

Bitte nicht erschrecken <_<

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 29. Juli 2007, 14:00

Schöner Style, mach die Farben etwas dunkler, weiterhin solltest du dir ein Banner zulegen. Wenn du das oben, zentriert im Forum haben willst wie beim WBB2 und nicht links oben wie beim lite, dann kannst du dir bei mywbb.de den Hack "Header wie bei WBB 2" runterladen.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 29. Juli 2007, 14:08

Dunkler O_o?

Die sind so hell, weil sie nicht unbedingt ins Auge springen sollen 😄

Aber kannst du einen Link für das Hack geben?

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 29. Juli 2007, 15:22

Habe den Header, kann ihn dir per Mail oder PN zuschicken.

Dunkler, solltest du dass Design machen, da die meisten bei der GF "Augenkrebs" brüllen, wenn sie das sehen. 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 29. Juli 2007, 15:24

Dann sollten Sie alle ihre Augen operieren lassen 😊

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 29. Juli 2007, 15:33

Sag dass mal denen. 😊

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 29. Juli 2007, 15:34



Nein jetzt mal im Ernst, mal schauen was noch aus der MN wird 😊

Beitrag von „Philipp Godwinson“ vom 29. Juli 2007, 16:13

Ne, ist wirklich so, hatte bei Borlonica die Farben gelb, rot und grün verwendet. Kommentar von vielen: "Da kriegt man Augenkrebs".

Für helle und knallige Farben ist die GF-Community nicht reif. 😊

Sry @alle GFler, ist halt so.

Beitrag von „Rüdy“ vom 29. Juli 2007, 16:24

Zitat

Original von Philipp Godwinson

Ne, ist wirklich so, hatte bei Borlonica die Farben gelb, rot und grün verwendet. Kommentar von vielen: "Da kriegt man Augenkrebs".

Für helle und knallige Farben ist die GF-Community nicht reif. 😊

Sry @alle GFler, ist halt so.

Das hat wohl weniger etwas mit der GF, sondern vielmehr etwas mit "§Geschmack" zu tun... 😊 😞

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 29. Juli 2007, 16:42

Ich finde die Farbenwahl des GF-GRs schon knallig. 😄

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 29. Juli 2007, 16:58

Jemanden der ein Zitat von jemanden in der Signatur hat um sich über denjenigen lustig zu machen spreche ich eh jedwedem Verstand ab. Vom Geschmack einmal ganz abgesehen.

Beitrag von „Rüdy“ vom 29. Juli 2007, 23:51

Zitat

Original von Wolfram Lande

Jemanden der ein Zitat von jemanden in der Signatur hat um sich über denjenigen lustig zu machen spreche ich eh jedwedem Verstand ab. Vom Geschmack einmal ganz abgesehen.

Du kannst mir absprechen was du willst. 😄

Beitrag von „Nr.1“ vom 30. Juli 2007, 11:50

Zitat

Original von Rüdy

Das hat wohl weniger etwas mit der GF, sondern vielmehr etwas mit "§Geschmack" zu tun... 😞 😊

Die GF ist ausschließlich der Geschmack der dortigen Führungsriege.

Beitrag von „Rüdy“ vom 30. Juli 2007, 11:57

Zitat

Original von Nr.1

Die GF ist ausschließlich der Geschmack der dortigen Führungsriege.

Was täten manche nur ohne ihr größtes Feindbild, nicht wahr..?

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 1. August 2007, 11:24

Ich darf wieder drum bitten, das um das RPG geredet wird?! ^__^

Beitrag von „Carmen I.“ vom 1. August 2007, 12:23

Genau..... 🤔

Wie wäre es mal mit einer MN wo nur "privilegierte" Bürger leben.... die "Größen" der MN-Welt..... 😄 Müsste natürlich eine Monarchie sein, damit man ihrer "Großartigkeit"

entsprechend huldigen könnte. Jeder VIP bekäme ein eigenes Königreich und Untertanen zugeteilt.... das sind dann die weniger "privilegierten" Bürger der MN-Welt, die ihrem König huldigen und für ihn in den Krieg ziehen können, in den Kampf um die Herrscherkrone.



Beitrag von „Tiberius Sempronius Gracchus“ vom 1. August 2007, 14:24

All hail Schoppenhauer, that shalt be king hereafter! 😄

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 1. August 2007, 22:27

Liebe Carmen , sowas gibt es doch schon.

Nr.1 und ich leben in Aquatropolis. Und was für Größen gäbe es wohl sonst noch? 😊

Beitrag von „Andrea Nahles“ vom 1. August 2007, 22:38

Balakonien und Nahles, was sonst 😄

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 2. August 2007, 11:10

Aquatropolis und Balakonien sind also die zwei Hausflügel einer Klapsmühle, interessant.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 2. August 2007, 14:10

Ich darf euch bitten, kommt doch lieber wieder zum eigentlichen Thema zurück 😊

Beitrag von „Pete Parker“ vom 2. August 2007, 14:25

Zitat

Original von Faantir Gried

Aquatropolis und Balakonien sind also die zwei Hausflügel einer Klapsmühle, interessant.

Nich ganz Futuna ist hier die Irrenanstalt! 😊

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 2. August 2007, 14:29

Ähm....und wieso wenn ich fragen darf? Soweit ich weiß ist Nordanien der Ferienstaat, nicht Futuna.

EDIT: Sabisko, dieser Inselstaat und Pandaland nicht zu vergessen.

Beitrag von „Pete Parker“ vom 2. August 2007, 14:35

Sabisko und Nordanien sind keine Ferienstaaten, Gadoa ist an Lost angelegt gemixt mit Robinso Crusoe (oder wie der hieß. :D) Pandaland ist eine Spaßnation, aber mit ner guten Idee, den Fehlen nur die Richtigen Politiker! 😊

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 2. August 2007, 14:41

Alle vier Erklärungen sind falsch.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 2. August 2007, 14:54

Genau, Gadoa ist was total anderes --

Beitrag von „Pete Parker“ vom 2. August 2007, 16:07

Naja...Gadoa ist er sowas wie „Bau dir ne Zivilisation auf einer Unbewohnten Insel auf“, Nordanien ist kein Ferien Staat! 😞

Beitrag von „Pheidippides“ vom 2. August 2007, 16:32

Weil Nordanien von an fang an ein so überzeugendes, stimmiges Konzept hatte, vor allem was Kultur betrifft, richtig..... 😊

Beitrag von „Pete Parker“ vom 2. August 2007, 16:34

Schön! 😄

Beitrag von „T.E. Le Fon“ vom 2. August 2007, 19:20

Def. Ferien MN: Während irgendwelcher Schulferien schnell gegründet, zeichnen sich durch oberflächliche Ausgestaltung aus und durch Mangelnde Kenntnis des Gründers über richtiges

simulieren. Verfällt in der Regel nach den Gründungsverein in Inaktivität und verschwindet dann wieder

Ich sehe das für Nordanien gegeben.

Beitrag von „Pete Parker“ vom 2. August 2007, 19:27

Ja...Ja, die Alte mache, wer eine MN gründet wird direkt fertig gemacht, aber egal, ich bleib in Aqua, das Projekt finde ich am Besten! 😞

Beitrag von „Rüdy“ vom 2. August 2007, 19:32

Zitat

Original von Pete Parker

Ja...Ja, die Alte mache, wer eine MN gründet wird direkt fertig gemacht, aber egal, ich bleib in Aqua, das Projekt finde ich am Besten! 😞

Das ist hier kein Streichelzoo für Seelen, sondern hier spricht man Dinge offen aus und fertig.

Die Definition vom Fernsprecher trifft sehr zu, und zwar nicht nur für dieses Nordanien, sondern auch manches Andere, was die letzten Tage in den Äther gehauen wurde...

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 2. August 2007, 20:05

Zitat

Original von Pete Parker

Ja...Ja, die Alte mache, wer eine MN gründet wird direkt fertig gemacht, aber egal, ich

bleib in Aqua, das Projekt finde ich am Besten! 😞

Wurde Mykale denn fertiggemacht? Nein. Seltsam, dass manche MNs fertig gemacht werden und Andere nicht. Könnte an der Qualität liegen...

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 2. August 2007, 20:33

Gadoa, wird irgent wie nichts... das merk ich jetzt schon -.-

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 2. August 2007, 20:40

Wenn du ein schlechtes Gefühl hast, dann verändern den Staat so, dass er dir gefällt.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 2. August 2007, 20:48

das Problem ist, das es jeden Staat, jedes Staatssystem, jede Kultur, etc. schon genommen worden ist. 😞

Beitrag von „Tiberius Sempronius Gracchus“ vom 2. August 2007, 21:15

Eben nicht, es gibt zumindest auf der OIK weder ein England, noch ein Italien, Irland oder ein Portugal, um nur einige europäische Staaten zu nennen. An außereuropäischen oder historischen Kulturen wurde auch bei weitem noch nicht alles simuliert.

Beitrag von „Ascanius Divus“ vom 2. August 2007, 21:27

Und es gibt kein eigenständiges Karthago 😊

Beitrag von „Vinzente Degas Saldaña“ vom 2. August 2007, 21:28

Es gibt nichtmal ein Spanien, dafür aber ein bis zwei MNs, die gerne ehemalige "spanische" Kolonien wären. 😊

Du solltest dich mit Gadoa einfach noch gedulden, da das Konzept eigentlich ganz interessant ist. Vielleicht liegt es einigen Spielern nicht, ein Land erst aufzubauen, anstatt mehr oder weniger sofort in ein Parlament einzuziehen. Die meisten Interessierten werden wohl einfach keine Zeit haben.

Ich bin mir sicher, dass du bei der ein oder anderen RPG Community Interesse wecken könntest.

Beitrag von „Alexej Koraw“ vom 2. August 2007, 21:32

Vigdis ^^, wir überlegen uns gerade ein total anderes Konzept für Gadoa, etwas was die MN-Welt noch nie gesehen hat !!!