

Was macht eine gute VN aus?

Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 16. Mai 2020, 09:41

Manche Nationen verschwinden wieder, andere überleben. Alte kehren wieder zurück. An andere erinnert sich niemand mehr.

Was macht das Erfolgskonzept aus? Was macht eine Nation aus, die Bestand und Erfolg hat? Welche Kriterien oder Eigenschaften sind notwendig, um sich langfristig durchzusetzen?

Beitrag von „Lord Reis“ vom 16. Mai 2020, 10:03

Hingabe, Liebe, Spaß und die richtigen Mitspieler.

Außerdem braucht man immer neue Herausforderungen - sei es ein Update der Seiten, das Erstellen weiterer Seiten oder konkretere Ausgestaltung von Geschichte, Kultur, Sprache, Wirtschaft.

Oder auch das konstante Entwickeln neuer Ideen für Bücher und Filme

Das wichtigste ist aber, Spaß an der eigentlichen Sim zu haben.

Beitrag von „Yukiko Kami Asai“ vom 16. Mai 2020, 13:09

ich glaub nicht das die Pottyland version für alle MNs zählt....

Beitrag von „Lord Reis“ vom 16. Mai 2020, 13:28

Haben die anderen MNler etwa keinen Spaß?

Beitrag von „Yukiko Kami Asai“ vom 16. Mai 2020, 13:36

ich glaub eher ihr erfolg begründet auf anderer Basis und ihr spaß lässt sich nicht mit dem von Pottyland vergleichen...

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 16. Mai 2020, 15:08

Vielleicht Spaß an anderen Dingen, aber eine MN, die niemandem Spaß macht, hat keine große Zukunft.

Beitrag von „Yukiko Kami Asai“ vom 16. Mai 2020, 17:00

Zitat von Jónas Sigurðsson

Vielleicht Spaß an anderen Dingen, aber eine MN, die niemandem Spaß macht, hat keine große Zukunft.

Dem stimme ich zu, schaut man in die neuen Mns rein sieht man schnell das alles vorgegeben ist, keine freiheiten kein wandel kein ausbruch aus dem Master plan erwünscht... ist extrem Langweilig dann.

Egal wie gut der background ist egal wie nah oder fern der rl anteil oder das bild ist, wenn einem neuen spieler nur vorgefertigte Plätze zur Verfügung stehen und Kreativität und entfaltung unerwünscht sind dann wird das Projekt vielleicht kurzzeitig aufblühen aber auf lange Sicht einbrechen.

Ich hab mich selbst dran versucht und musste feststellen obwohl ich Kreativität und neue Sichtweisen wollte ich selbst hier und da angefangen habe steine zu legen so das ich anderen den Spaß genommen hab... nachdem mir dann andere nette dinge zukommen ließen (Sarkasmus) und mir halfen letzten endes auch keinen Fuß auf die CartA zu bekommen hab ich mein Projekt zu grabe getragen.

Deswegen hier mein Tipp eine Erfolgreiche MN/VN für sich brauch keinen Spaß perse...

Die leute die da spielen und simulieren sollten spaß haben und auch ziele ins auge nehmen können, sich frei nach eigenen wünschen und interessen einbringen dürfen und auch einfach mal quatsch machen können ohne simoff dumme kommentare oder beleidigungen zu kassieren, simon Konsequenzen meine ich nicht jede Handlung sollte in einer guten mn eine Reaktion auslösen egal ob Positiv oder gar negativ weil man zu weit gegangen ist...

Aber Simoff sollten alle respektvoll zueinander sein und auf einer ebene, nur weil jemand das projekt aufgemacht hat sollte er nicht ein auf obercooler mega Boss machen, wenn er niemanden hat der mit macht wird das projekt auch scheitern. Alle sollten auf Augenhöhe miteinander umgehen und bei problemen kann immer noch der Gründer einschreiten und vernünftig diskutieren und vermitteln.

Ich denke wenn man das beachtet und sich ein paar interessierte angelt ist das ganze kein Beinbruch sondern sollte ganz von allein anlaufen und wachsen.

Was den Eintritt in den verbund eingeht bsp der CartA eingeht Läuft das anders, klar gibt es da nette leute aber macht euch eins klar extra wünsche machen euch generell sofort unbeliebt, hier ist jeder nur seiner eigenen Ambitionen und ansicht Treu Länder den ihr zu groß oder zu komisch oder vielleicht sogar einfach zu unsympathisch seit werden euch nicht akzeptieren.

Kleine Brötchen backen, keine Meinungen preisgeben nicht versuchen von deren Norm abzuweichen und was ihr niemals nie machen solltet Kritik... wehe ihr übt kritik ihr seit neu egal wie lange ihr in den Mns seit und egal wie viel ihr wo gemacht habt euer Land ist neu also verhaltet euch brav kleinlaut und nehmt was ihr von den großen alten Ländern zugesprochen bekommt.

Alles andere ist unnötiger Ärger wird euren Spaß verderben und wird dazu führen das die andere Seite mit billigen Sprüchen ihre Art zu entschuldigen versucht.

Beispielsweise wir sind hier nicht alle nett damit muss man zurecht kommen wenn man mitmachen will.

Im Gesamten ist eins wichtig bei Kontakt mit alten Ländern: niemals ihre Art beachten oder ernst nehmen.

Ihr wollt Spaß haben fokussiert euch darauf versucht diejenigen die Spaß an Respektlosigkeit, Ignoranz und Arroganz haben einfach zu ignorieren und zu umgehen es gibt durchaus auch welche hier die ein großes Herz haben oder welche die etwas eigenartig und komisch sind aber durchaus nett und eine Simulation wert.

Ihr müsst für euch raus tasten wer für euch der richtige Partner ist, und der Weg des geringsten Widerstands hilft euch dabei euren eigenen Spaß und Antrieb auf Linie zu halten.

Etwasige Schreibfehler sind Eigentum von Yukiko Kami Asai und gelten als künstlerische Freiheit und Rätsel beschäftigung beim Lesen dieses Textes, fehlende Satzzeichen dienen der Belustigung und Verwirrung.

Vielen Dank für ihre Zeit und danke für das Lesen.

PS: "Wer sich jetzt negativ angesprochen fühlt sollte einfach darüber nachdenken warum das so ist und sich Kommentare einfach sparen ich stehe da mittlerweile eh drüber ihr könnt euch also so viel aufregen wie ihr wollt es wird nur meiner Belustigung dienen."

PPS: "An diejenigen die sich nicht zurück halten können danke das ihr mich unterhaltet."

Beitrag von „Lord Reis“ vom 16. Mai 2020, 19:14

Ich hab mich wohl missverständlich ausgedrückt - ich meinte mit "Spaß haben" nicht "macht jeden Blödsinn, der euch einfällt". Ich meinte damit "Tut das, was ihr macht, gerne".

Wer Spaß an Rollenspiel hat, ist in einer MN mit tiefen Rollenspielelementen sicher gut aufgehoben. Wer Spaß an politischer Entwicklung hat, findet dafür auch die passenden Staaten. Wer seinen Schwerpunkt auf Kultur legen möchte, kann sich dort in den jeweiligen MNs austoben.

Alles findet irgendwo seinen Platz. Wer aber keinen Spaß an Politik hat, sollte in keiner MN mit Schwerpunkt in diesem Bereich aktiv sein, sofern es sonst nichts anderes da gibt.

Und wie Yukiko schon schrieb: Es muss Freiraum für die Mitspieler geben, damit man auch Anreize zum Mitmachen schafft.

Beitrag von „Marc Aurel“ vom 16. Mai 2020, 19:41

Ich habe Dich verstanden.

Beitrag von „DeR“ vom 16. Mai 2020, 20:34

Wenn mir langweilig ist, frage ich im Elternforum nach, ob mein 6-jähriger Neffe in meinem Auto vorn sitzen darf, weil es hinten keinen Aschenbecher für ihn gibt.

Oder ich frage auf dem MN-Marktplatz, was eine richtig gute und erfolgreiche MN ausmacht.

Dann lehne ich mich zurück und genieße mein Popcorn.

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 16. Mai 2020, 20:40

:thumbsup:

Image not found or type unknown

Beitrag von „Lord Reis“ vom 16. Mai 2020, 20:48

[Zitat von DeR](#)

Wenn mir langweilig ist, frage ich im Elternforum nach, ob mein 6-jähriger Neffe in meinem Auto vorn sitzen darf, weil es hinten keinen Aschenbecher für ihn gibt.

Oder ich frage auf dem MN-Marktplatz, was eine richtig gute und erfolgreiche MN ausmacht.

Dann lehne ich mich zurück und genieße mein Popcorn.

Ist es okay, ihm auch abends Vodka in den Kaffee zu gießen? Oder macht man das nur morgens?

Beitrag von „DeR“ vom 16. Mai 2020, 21:27

Eher morgens, damit er in der Schule nicht so eine Fackel hat.

Beitrag von „Nils von Berg“ vom 16. Mai 2020, 23:14

[Zitat von DeR](#)

Wenn mir langweilig ist, frage ich im Elternforum nach, ob mein 6-jähriger Neffe in meinem Auto vorn sitzen darf, weil es hinten keinen Aschenbecher für ihn gibt.

Oder ich frage auf dem MN-Marktplatz, was eine richtig gute und erfolgreiche MN ausmacht.

Dann lehne ich mich zurück und genieße mein Popcorn.

Gebt diesem Mann einen Preis! Den hat er sich verdient!!!

Beitrag von „Dionysius Buddenberg“ vom 16. Mai 2020, 23:23

Zumindest bei meinen eigenen MN-Versuchen bin ich ziemlicher Egoist: Hauptsache es macht MIR Spaß! 😊

Beitrag von „Clausi“ vom 17. Mai 2020, 03:35

[Zitat von Nils von Berg](#)

Gebt diesem Mann einen Preis! Den hat er sich verdient!!!

:thumbsup:

Den [Zonk](#)?

Nur des Tons wegen!!

Beitrag von „Amintore Fanfani“ vom 17. Mai 2020, 23:18

[Zitat von DeR](#)

Eher morgens, damit er in der Schule nicht so eine Fackel hat.

Schön wäre es, wenn sich dies landesweit durchsetzen würde. 😊

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Mai 2020, 02:08

Ich lasse mich immer noch von nostalgischen Posts wie diesen inspirieren, wenn es darum geht, das Spiel hier zu ernst zu nehmen und aus allem eine Verschwörung zu bauen. Wenn ich einen guten Lacher brauche, schaue ich mir meine gesammelten "nachrichtendienstlichen Erkenntnisse" aus siebzehn Jahren MNs an. Die Erkenntnisse aus NK hab ich leider nicht mehr, das war auch seltsam.

Man könnte es auch unter "Was macht eine gute VN NICHT aus" zusammenfassen 😄

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 19. Mai 2020, 02:36

O.o Uraltscreens

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Mai 2020, 09:18

So alt sind die nun auch wieder nicht. Ich hab auch noch die hochheiligen Anweisungen eines

gewissen Byrd(und man kann ja sehen, wie gut das in Astor umgesetzt wurde):

Das heißt natürlich nichts, wir haben uns alle verändert, als ich in den MNs begann, habe ich als zweite ID einen Vampir und als dritte ein Einhorn gespielt. Da haben es alle mit dem Realismus nicht so genau genommen. Der Vampir ist in Tir glaube ich mit dem Mond kollidiert und dabei draufgegangen.

Beitrag von „Lord Reis“ vom 19. Mai 2020, 09:39

[Zitat von Faantir Gried](#)

Da haben es alle mit dem Realismus nicht so genau genommen.

Hach, die goldenen Zeiten, als man noch Fantasie hatte und auslebte... 😊

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Mai 2020, 09:45

Also ich lebe immer noch Phantasie aus, nur eben eine, die mehr in der Komplexität einer eigenen Kultur mit gewissen Realismus verhaftet ist, und nicht einfach nur chaotisches Mischmasch ohne stringenten Faden.

Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 19. Mai 2020, 12:51

Hm, und wieviel weitere Mitspieler lassen sich von einem solchen Konzept für ein Mitmachen in den MN begeistern?

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Mai 2020, 13:12

Ist das denn zwingende Voraussetzung? Selbst wenn die Antwort "keine" wäre, würde es nicht zwangsläufig besser sein, mich dem Trend anzupassen. Ich bin mir fast sicher, dass eine MN-Kopie des realen Irans zumindest theoretisch mehr Mitspieler anziehen würde, aber was bringt es mir, all diese Spieler anzuziehen, wenn darüber mein gesamter Spielspaß flöten geht?

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 19. Mai 2020, 13:20

[Zitat von Faantir Gried](#)

Der Vampir ist in Tir glaube ich mit dem Mond kollidiert und dabei draufgegangen.

:thumbsup:

Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 19. Mai 2020, 14:03

[Zitat von Faantir Gried](#)

Ist das denn zwingende Voraussetzung? Selbst wenn die Antwort "keine" wäre, würde es nicht zwangsläufig besser sein, mich dem Trend anzupassen. Ich bin mir fast sicher, dass eine MN-Kopie des realen Irans zumindest theoretisch mehr Mitspieler anziehen würde, aber was bringt es mir, all diese Spieler anzuziehen, wenn darüber mein gesamter Spielspaß flöten geht?

So kann man die Sache natürlich auch angehen. Und wenige oder keine Mitspieler schränken einen auf alle Fälle bei der Umsetzung eigener Vorstellungen nicht ein. Eine Frage bleibt dann meiner Meinung nach nur offen: Ist das dann noch eine VN, also eine Virtuelle Nation? Steht dieser Begriff nicht doch eher für eine Vielzahl, oder zumindestens eine Mehrzahl an Mitspielern?

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Mai 2020, 14:15

Ich denke, es ist noch zu früh, über das mögliche Scheitern meines RP-Konzepts zu spekulieren. Das sehen wir dann in einem Jahr, denke ich. Erstmal das eigene Forum fertig einrichten, die unveröffentlichten Artikel veröffentlichen und vielleicht eine der Kampagnen ausspielen. Und ich hab jetzt auch Quests für die armen Irren, welche außenpolitisch aktiv werden wollen. Und Erfolge/Achievements - sowas ist ja in und ich hab ein paar für zumindest mich lustige Ideen.

Und selbst dann steht doch das Konzept eher dafür, eine Nation spielen zu wollen und wenn ich das alleine kann, dann ist das auch okay. Ob das glaubhaft ist, liegt natürlich ungefragt im Auge des Betrachters.

Beitrag von „Clausi“ vom 20. Mai 2020, 12:14

[Zitat von Faantir Gried](#)

Da haben es alle mit dem Realismus nicht so genau genommen.

Meines Erachtens ja.

Ich habe Lande und dich noch auf der Beobachtungsliste, ihr alten Spanner Micro-Leaker. 😎

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 20. Mai 2020, 12:30

Lande ist doch im Vergleich zu uns beiden kein Rückfaller...

Beitrag von „Cédéric Fabergé“ vom 20. Mai 2020, 17:05

Was macht eine gute VN aus?

Drei Dinge. Ein im besten Fall einzigartiges, wenigstens aber interessantes Konzept, Hingabe zum eigenen Staat und den kühnen Mut zur entschlossenen Tat.

Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 21. Mai 2020, 17:13

[Zitat von Lord Reis](#)

Hingabe, Liebe, Spaß und die richtigen Mitspieler.

Das klingt plausibel. Hingabe muss da sein, sonst braucht man gar nicht erst Gründer werden. Spaß ist Grundvoraussetzung- und ansteckend. Mitspieler (und dann noch die richtigen) sind schon nicht mehr so leicht zu finden.

Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 21. Mai 2020, 17:14

[Zitat von Cédéric Fabergé](#)

Was macht eine gute VN aus?

Drei Dinge. Ein im besten Fall einzigartiges, wenigstens aber interessantes Konzept, Hingabe zum eigenen Staat und den kühnen Mut zur entschlossenen Tat.

Logisch. Aber reicht das?

Beitrag von „Lord Reis“ vom 21. Mai 2020, 19:53

[Zitat von Alexander C. Fabius](#)

Mitspieler (und dann noch die richtigen) sind schon nicht mehr so leicht zu finden.

Könnte daran liegen, dass die Anzahl von Spielern deutlich geringer als die Anzahl von IDs ist und letzten Endes nur eine Handvoll Leute tatsächlich in den MNs aktiv sind... Und auch wenn das nach Veteranenmodus klingt, aber ich bin lieber mit einer ID (oder mehreren, wenn es sinnvoll ist) nur in einem Land aktiv, da aber richtig. Warum einzelne Leute vier oder fünf MNs (oder VNs, mir latte) gründen und halbherzig bespielen, statt sich auf eine zu fokussieren, dabei Simsauerei um Simsauerei begehen und im SimOff noch darüber schlechte Scherze reißen, will ich ehrlich gesagt gar nicht verstehen.

Dadurch haben wir wenige wirklich aktive MNs (Astor, San Cristóbal, Turanien - auch wenn da derzeit eine kleinere Flaute herrscht -, Livornien, Dreibürgern,...) mit viel Ausgestaltung - und viele kaum bis inaktive MNs (Nordmark, Eldeyja, Glenverness, Bergen, Barnstorvia 6.1, Zedarien, Andro, derzeit auch Outremer,...).

Anmerkung: Ja, ich habe genau eine ID in einem anderen Land. Und die war auch nie als ausgestalterische ID geplant, nur als "Mitspieler". Und ich brüste mich nicht damit, wo ich überall aktiv bin - man sieht es. Denn es ist überall Lord Reis.

Wirklicher Veteranenmodus: Als ich in die MNs einstieg (2002), war es in vielen Ländern verpönt, überhaupt weitere IDs zu haben. Da gab es Rauswürfe, nur weil es herausgekommen ist, dass man noch woanders eine ID hatte. Damals waren auch alle MNs unfassbar aktiv, es gab unglaubliche Diskussionen in Ratelon, die nicht durch drei Spieler aus anderen Nationen geführt wurden. Die Leute haben sich auf "ihr" Land fokussiert und sich auch mehr damit verbunden gefühlt, habe ich das Gefühl. Diesen Idealismus hat sich nur Bananaworld bewahrt.

Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 21. Mai 2020, 20:55

[Zitat von Lord Reis](#)

[Zitat von Alexander C. Fabius](#)

Mitspieler (und dann noch die richtigen) sind schon nicht mehr so leicht zu finden.

...

Sehr interessant. Ich habe die "gute alte Zeit" nicht mehr miterlebt, lese aber immer gern wie es in den Anfängen mal war. Egal was gut und was schlecht war damals, die Zeiten kommen nicht mehr zurück. Wir müssen mit dem arbeiten, was wir haben. Das gilt insbesondere für die Spielerzahl. Die Konzentration auf seine eigene Nation und die Betonung der Wichtigkeit der Verbundenheit mit seiner Heimat ist sicher richtig. Wer sein Land liebt, dient ihm selbstlos (VN-Patriotismus).

Beitrag von „Marc Aurel“ vom 21. Mai 2020, 22:15

[Zitat von Lord Reis](#)

[Zitat von Alexander C. Fabius](#)

Mitspieler (und dann noch die richtigen) sind schon nicht mehr so leicht zu finden.

Könnte daran liegen, dass die Anzahl von Spielern deutlich geringer als die Anzahl von IDs ist und letzten Endes nur eine Handvoll Leute tatsächlich in den MNs aktiv sind... Und auch wenn das nach Veteranenmodus klingt, aber ich bin lieber mit einer ID (oder mehreren, wenn es sinnvoll ist) nur in einem Land aktiv, da aber richtig. Warum einzelne Leute vier oder fünf MNs (oder VNs, mir latte) gründen und halbherzig bespielen, statt sich auf eine zu fokussieren, dabei Simsauerei um Simsauerei begehen und im SimOff noch darüber schlechte Scherze reißen, will ich ehrlich gesagt gar nicht verstehen.

Dadurch haben wir wenige wirklich aktive MNs (Astor, San Cristóbal, Turanien - auch wenn da derzeit eine kleinere Flaute herrscht -, Livornien, Dreibürgen,...) mit viel Ausgestaltung - und viele kaum bis inaktive MNs (Nordmark, Eldeyja, Glenverness, Bergen, Barnstorvia 6.1, Zedarien, Andro, derzeit auch Outremer,...).

Anmerkung: Ja, ich habe genau eine ID in einem anderen Land. Und die war auch nie als ausgestalterische ID geplant, nur als "Mitspieler". Und ich brüste mich nicht damit, wo ich überall aktiv bin - man sieht es. Denn es ist überall Lord Reis.

Wirklicher Veteranenmodus: Als ich in die MNs einstieg (2002), war es in vielen Ländern verpönt, überhaupt weitere IDs zu haben. Da gab es Rauswürfe, nur weil es herausgekommen ist, dass man noch woanders eine ID hatte. Damals waren auch alle MNs unfassbar aktiv, es gab unglaubliche Diskussionen in Ratelon, die nicht durch drei Spieler aus anderen Nationen geführt wurden. Die Leute haben sich auf "ihr" Land fokussiert und sich auch mehr damit verbunden gefühlt, habe ich das Gefühl. Diesen Idealismus hat sich nur Bananaworld bewahrt.

Alles anzeigen

Komm! Diesen Idealismus oder "VN-Patriotismus" habt ihr euch genauso bewahrt!

Ich war jetzt jahrelang inaktiv. Als ich aber vor einigen Monaten aus einer Laune mal geschaut habe, was "mein" Bananaworld so macht, war ich richtig traurig als ich feststellen musste, dass die Seiten offline waren. Ich fing dann irgendwann einmal an die alten Seiten über archive.org zu rekonstruieren und anschließend in ein CMS zu überführen. Das war eine scheiß Arbeit. Über ein Forum habe ich mir da noch überhaupt keine Gedanken gemacht. Ich wollte einfach nur meine virtuelle Heimat nicht einfach sang- und klanglos verschwinden sehen. Denn das ist Bananaworld. Es ist meine Heimat im VL, inder ich viele schöne aber auch anstrengende und nervige Stunden "versenkt", aber auch tolle Menschen kennengelernt habe. Das wollte ich nicht einfach so verschwinden sehen.

Dann habe ich ein Forum eingerichtet - und mir war von Anfang an bewusst, dass ich der einzige bin, der darin postet. Früher haben wir über solche "Ein-Mann-Wegwerfnationen" gelacht! Ist mir jetzt aber völlig wurscht. Mittlerweile hat eine weitere Banane den Weg zurück in die Heimat gefunden, die übrigens nie eine andere Staatsbürgerschaft woanders hatte.

Ich sehe es so wie Reis: lieber Herzblut in einer MN investieren oder, je nach Sichtweise, zu vergeuden, als auf zig Hochzeiten tanzen und den Spagat zwischen Spielerwissen und Rollenwissen nicht zu schaffen und allen auf den Sack zu gehen.

Was ich mit diesem Post ursprünglich sagen wollte? Ich weiß es nicht mehr. Bin alt. Habe euch alle aber lieb!

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 21. Mai 2020, 23:17

Zitat von Alexander C. Fabius

Das klingt plausibel. Hingabe muss da sein, sonst braucht man gar nicht erst Gründer werden. Spaß ist Grundvoraussetzung- und ansteckend. Mitspieler (und dann noch die richtigen) sind schon nicht mehr so leicht zu finden.

Ich glaube, die Spieler braucht man als allererstes. Die meisten erfolgreichen Gründungen legen nicht zuerst die Grundlagen der MN fest und suchen erst dann Mitspieler, sondern sie fangen damit an, dass ein paar Leute gemeinsam etwas aufziehen wollen.

Im Prinzip bin ich auch einer Meinung mit Lord Reis, auch wenn das zu einer gewissen kognitiven Dissonanz führt. 😊 Ich spiele in mehr als einer MN (wenn auch über die Jahre gesehen vermutlich in unterdurchschnittlich vielen) und ja, Eldeyja ist eher spärlich aktiv. Die Frage wäre allerdings, wenn ich nirgends anders mitspielen würde, würde ich dann deswegen in Eldeyja mehr machen? Ich fürchte fast, dass das nicht der Fall wäre, weil ich nicht der Spielertyp bin, der alleine vor sich hin ausgestaltet, sondern ich brauche Interaktion. Und die gibt es in Eldeyja eben eher selten. Das klassische Henne-Ei-Problem der MNs, nur dass es hier nicht nach einer Ein-Spieler-Neugründung ist, sondern sich die Dinge durch Spielerabgänge eben so entwickelt haben. Aber wie Marc Aurel möchte ich "mein" (sozusagen geerbtes) Eldeyja auch nicht verschwinden sehen.

Gegründet habe ich allerdings in knapp zwanzig Jahren noch keine einzige MN. Ich sehe keinen vernünftigen Grund dafür, das zu tun, es gibt genug bestehende.

Beitrag von „Lord Reis“ vom 22. Mai 2020, 06:56

Zitat von Jónas Sigurðsson

und ja, Eldeyja ist eher spärlich aktiv

...was ich übrigens sehr schade finde. Ich mag Eldeyja, es ist wundervoll ausgestaltet und die dort simulierte Kultur nebst Umgangsformen ist mir einfach sympathisch. Eldeyja ist damit leider ein Vorzeigebeispiel dafür, dass man Mitspieler - und sei es aus anderen Nationen -

benötigt, um etwas zu wuppen.

Darum hätte Bananaworld auch mit Marc alleine funktioniert (mit der Rückkehr von Chun natürlich umso besser!) - wir Pottyheads (auf jeden Fall Potty und ich) sind mit Bananaworld fast genauso eng verbunden wie mit unserem eigenen Land.

Zitat von Marc Aurel

Komm! Diesen Idealismus oder "VN-Patriotismus" habt ihr euch genauso bewahrt!

Dergestalt, dass wir nicht in x anderen MNs mitmischen? Ja. Aber wir lassen es seit längerem auch zu, dass Leute trotz IDs in anderen Ländern auch bei uns Bürger und auch Minister werden können. Ansonsten müssten wir den Laden weiterhin zu vier mit Urmel und Hochkomma schmeißen - was eine Zeit lang auch ging, aber du weißt ja: The more the merrier. Oder es gibt mehr Konfliktpotential, was auch manchmal ganz aufregend sein kann. Manchmal



Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 25. Mai 2020, 15:11

Interessant ist ja, daß es zwar sehr viele sind, die eine VN gründen wollen und den Versuch auch unternehmen, aber längst nicht alle erfolgreich sind. Warum gibt es die Njorlande, Jadaria, die South Western Islands, Steyern, das Empire-Uni, Lillemark oder Bukanien nicht mehr? Das waren ja alles durchdachte Konzepte von einer gewissen Qualität. Was haben Eldeyja, Andro, Pottyland und Gran Novara/das Medianische Imperium, was andere nicht haben, daß sie immer noch existieren? Gibt es gemeinsame Punkte, die den Erfolg ausmachen oder ist das immer individuell anders?

Beitrag von „Lord Reis“ vom 25. Mai 2020, 15:41

GN und Pottyland haben viel gemeinsam...

Beitrag von „DeR“ vom 25. Mai 2020, 17:30

Ein paar gute Ideen und ein paar Beklopte, mit denen man sie umsetzt.

Und eine MN braucht einen Ruf. Egal ob gut oder schlecht. Man braucht immer ein paar Leute die eine MN scheiße finden, und ein paar Leute die sie gut finden. MNs, die den Leuten egal sind oder nicht auffallen, haben selten Bestand.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. Mai 2020, 17:56

Beklopte genau, Beklopte kann man nie genug haben.

Beitrag von „Amintore Fanfani“ vom 25. Mai 2020, 18:06

:thumbsup:

Beitrag von „Lord Reis“ vom 25. Mai 2020, 21:34

Polarisieren! Wobei - das reicht im Falle Outremers ja auch nicht, obwohl sie das ganz gut hinkriegen 😊

Beitrag von „DeR“ vom 25. Mai 2020, 21:35

Da fehlen halt die Komponenten A und B.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. Mai 2020, 23:04

Ach was, Reis und ich haben in Outremer doch eine spannende Sim hingelegt. Schade nur, dass der Gründer danach kaum mehr Lust hatte. Immerhin weiß ich nun, wie man einen Psychopathen im Rollenspiel verkörpern kann und die Leute dann das Fürchten lehre.

Beitrag von „Lord Reis“ vom 25. Mai 2020, 23:57

Und ich weiß jetzt, dass Einschlafhilfen vollkommen in Ordnung ist und es total normal ist, als erwachsener Mensch zu diesem Zweck Benjamin Blümchen zu hören, solange darin kein dunkles Kellerloch vorkommt...

wippt vor und zurück, die Arme um die Knie geschlungen

Beitrag von „Safia al Talib“ vom 26. Mai 2020, 15:19

Ich würde sagen Herzblut und mittlerweile sich einfach mit tollen Mitspielern verstehen und diese kennen gelernt haben. Ich denke das kann man auf vielen Ebenen finden und viele Mikronationen, die auch mir nicht unbedingt am Herzen liegen haben das auch.

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 26. Mai 2020, 15:21

Der bis jetzt mit Abstand beste Post in diesem Thread.

Beitrag von „Arjan van de Westplate“ vom 26. Mai 2020, 16:26

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Der bis jetzt mit Abstand beste Post in diesem Thread.

+1

Sehr schön zusammengefasst.

Beitrag von „Louis Moumont“ vom 1. Juni 2020, 23:42

[Zitat von Lord Reis](#)

Das wichtigste ist aber, Spaß an der eigentlichen Sim zu haben.

Das ist wohl die absolute Grundvoraussetzung. Wenn die Leute in einem Forum Spaß haben zusammen, wirkt das ansteckend. Und wenn sich keiner anschliesst, macht das nichts, denn sie haben ja auch so Spaß. Nichts ist abschreckender, als ausgelaugte und gestresste Gründer, die keine Freude mehr an ihrem Projekt haben.

[Zitat von Jónas Sigurðsson](#)

Ich glaube, die Spieler braucht man als allererstes. Die meisten erfolgreichen Gründungen legen nicht zuerst die Grundlagen der MN fest und suchen erst dann Mitspieler, sondern sie fangen damit an, dass ein paar Leute gemeinsam etwas aufziehen wollen.

Als einer, der es einmal umgekehrt geschafft hat, erlaube ich mir da zu widersprechen. Ich habe alleine angefangen und einfach mal losgelegt. Die Mitspieler sind früher gekommen, als ich überhaupt für sie bereit war. Wenn man ein einzigartiges Konzept und anregende Aktivität hat, kommen die Mitspieler von selbst.

[Zitat von Lord Reis](#)

Als ich in die MNs einstieg (2002), war es in vielen Ländern verpönt, überhaupt weitere

IDs zu haben.

Ich habe es ausprobiert, mit nur einer ID in einem einzigen Forum aktiv zu sein. Das Ergebnis war unzufriedenstellend. Ich konnte meinen Tatendrang und meine Ideen nicht adäquat umsetzen. In einer Sim muss man (war das "damals" anders?) meist warten, bis die Antwort kommt. Das verstehe und respektiere ich - alle haben schliesslich auch ein RL. Wenn ich keine weiteren IDs unterhalte, bin ich in der Zwischenzeit zum Nichtstun verdammt, was frustrierend ist. Es ist für mich naheliegend, mehrere IDs zu bespielen.

[Zitat von DeR](#)

Und eine MN braucht einen Ruf. Egal ob gut oder schlecht.

Das ist wohl wahr. Der, der getadelt wird, ist wenigstens im Gespräch. Das schlimmste Schicksal ist es, langweilig und uninteressant zu sein. Der Bösewicht hingegen ist faszinierend. Die Nationen, von denen keiner spricht, sind untergegangen. Die Geschmähten sind geblieben.

Beitrag von „Lord Reis“ vom 2. Juni 2020, 07:45

[Zitat von Louis Moumont](#)

In einer Sim muss man (war das "damals" anders?) meist warten, bis die Antwort kommt

Das war auch "damals" nicht anders - aber die Leute waren trotz langsamerer Internetverbindung (oder gerade deshalb?) öfter und länger online, so dass man in den besten Zeiten mit der Antwort nicht hinterherkam (und seine langsame Verbindung verfluchte) 😊

Da kam es auch häufiger vor, dass man mit mehreren gleichzeitig online war und Sims, die heute Wochen brauchen, in wenigen Stunden gemacht waren.

Da konnte man auch Events wie den MSaMC in Echtzeit simmen. Die Leute haben sich den Abend im RL frei gehalten - für den virtuellen Event.

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 2. Juni 2020, 19:06

[Zitat von Lord Reis](#)

Da kam es auch häufiger vor, dass man mit mehreren gleichzeitig online war und Sims, die heute Wochen brauchen, in wenigen Stunden gemacht waren.

Geht heute manchmal auch noch^^

Beitrag von „Lord Reis“ vom 2. Juni 2020, 20:25

Ja, Astor kriegt es aktuell hin 😊 Ich bin entzückt 😊

Beitrag von „Clausi“ vom 3. Juni 2020, 19:59

[Zitat von Lord Reis](#)

Da konnte man auch Events wie den MSaMC in Echtzeit simmen. Die Leute haben sich den Abend im RL frei gehalten - für den virtuellen Event.

Das schafft Astor zum Glück regelmäßig mit den Wahlabenden.

Leider sind die treibenden Kräfte für einige kulturelle Highlights - MSaMC, aber auch Microkultura und vExpo - nicht mehr aktiv oder halten sich sehr zurück. Da fehlt dann auch gleich eine Komponente, um mehr MN-übergreifende Ereignisse zu haben. Hoffentlich wird das im Sport wieder was, Olympia oder Fußball-WM wäre echt wieder toll. 😊

In Astor schaffen wir das leider nicht, da wir trotz unserer recht hohen Spielerzahl zu wenige Sportbegeisterte haben und unser sportbegeistertster Spieler mir schon signalisiert hat, dass er einfach zu unbeständig online ist, um das (trotz meines Unterstützungsangebots) zu wuppen.

Beitrag von „Lord Reis“ vom 3. Juni 2020, 22:20

Naja, der Hirte ist nicht aktiv - aber nen MSaMC zu organisieren hätte ich schon Bock. Das Problem dabei ist, dass sich momentan keine Musikschaaffenden aus den MNs outen und die üblichen Verdächtigen (Hirte, Twist, Georg, Goldmann,...) abwesend sind...

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 3. Juni 2020, 22:21

[Zitat von Lord Reis](#)

Da konnte man auch Events wie den MSaMC in Echtzeit simmen. Die Leute haben sich den Abend im RL frei gehalten - für den virtuellen Event.

:thumbsup:

Diese Marathonsims damals zur WM, Expo, Microlympia... hach waren das Zeiten

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 29. Januar 2022, 21:47

[Zitat von Faantir Gried](#)

Lande ist doch im Vergleich zu uns beiden kein Rückfaller...

Verdammt

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 29. Januar 2022, 21:51

[Zitat von Faantir Gried](#)

Lande ist doch im Vergleich zu uns beiden kein Rückfaller...

Realismus ist geil, so lange es Spaß macht.

Ich mache jetzt erstmal ein größeres Nekromantisches Ritual mit den ganzen Menschenopfern die sich in den letzten vier Jahren so angehäuft haben und dann kommt auch irgendwann leaks 2 hoffe ich.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 4. Februar 2022, 19:57

Man darf nicht vergessen, es sind 15 bis 20 Jahre ins Land gegangen.

Von den Mitspielern die wir damals 2004 bei Newterritory noch hatten ist inzwischen einer tot.

Es werden sich Kinder angeschafft oder fallen einfach so aus einem raus und dann hat man nach der Arbeit und dem kleinen Kevin der immer schreit halt auch keine Lust mehr.

Geblichen sind die speziellen Leute, im guten wie im schlechten. Die Jugend hat heute andere Dinge zu tun, ist am Mobiltelefon unterwegs auf denen ein Forum dumm aussieht und versenden Sprachnachrichten.

Was eine gute VN ausmacht? Allen was oben steht, vermutlich begrenzt auf 2000 bis 2010. Wie man jetzt noch an Jungblut ran kommen soll weiß ich nicht. Ich bin mir sogar ziemlich sicher, dass ich neben meinen ein- zwei Spezis auch keinen in Irkanien haben will. Es haben über die Jahre ein halbes Dutzend Leute mal versucht was zu starten, das ist immer eingeschlafen.

"Hey, will du mitmachen in meinem tollen Forum? Das ist eine virtuelle Militärdiktatur im Internet und du wirst nie etwas verändern können weil ich auf dem spektrum liege und ein Kontrollfreak bin, have fun!"

Beitrag von „Hallvard II. Håkonsen“ vom 4. Februar 2022, 20:20

Aber irgendwann ist man auch stolz bei den Last People Standing zu sein. Einen MN Namen immer wieder hoch zu halten. Auch wenn ich nicht der Gründer Nugensils bin, hab ich es nun schon deutlich länger unter meiner Obhut als jeder andere zuvor. Und tatsächlich sind schon einige Spieler inzwischen verstorben...

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 4. Februar 2022, 22:14

Auch ein interessanter Punkt für Serienmörder: MN-Spieler meucheln.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 4. Februar 2022, 22:17

[Zitat von Faantir Gried](#)

Auch ein interessanter Punkt für Serienmörder: MN-Spieler meucheln.

Klingt witzig, ist es aber nicht. Einer aus meiner Mechwarrior Online-Runde ist auch tot 😞

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 4. Februar 2022, 22:37

Das war auch nicht witzig gemeint. Ich bin ein zynischer Mensch ohne Anstand.

Beitrag von „Hallvard II. Håkonsen“ vom 5. Februar 2022, 17:08

[Zitat von Wolfram Lande](#)

[Zitat von Faantir Gried](#)

Auch ein interessanter Punkt für Serienmörder: MN-Spieler meucheln.

Klingt witzig, ist es aber nicht. Einer aus meiner Mechwarrior Online-Runde ist auch tot



Ah! MechWarrior. Das erklärt die Steiner-Faust bei Irkanien. Ich bin eher Tabletop Spieler und habe das "richtige" Battletech gezockt, noch bis vor ein paar Jahren. Ich gehöre aber zu einer anderen Fraktion 😊

Einige Dinge in Nugensil sind, da passend, auch im Lyranischen Commonwealth zu finden. Z.b. ein Geheimdienst Namens LOKI oder eine Partei Namens Heimdall.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 5. Februar 2022, 18:45

[Zitat von Hallvard II. Håkonsen](#)

[Zitat von Wolfram Lande](#)

[Zitat von Faantir Gried](#)

Auch ein interessanter Punkt für Serienmörder: MN-Spieler meucheln.

Klingt witzig, ist es aber nicht. Einer aus meiner Mechwarrior Online-Runde ist auch tot 😞

Ah! MechWarrior. Das erklärt die Steiner-Faust bei Irkanien. Ich bin eher Tabletop Spieler und habe das "richtige" Battletech gezockt, noch bis vor ein paar Jahren. Ich gehöre aber zu einer anderen Fraktion 😊

Einige Dinge in Nugensil sind, da passend, auch im Lyranischen Commonwealth zu finden. Z.b. ein Geheimdienst Namens LOKI oder eine Partei Namens Heimdall.

Davions Schwert hatten wir im Bundesreich damals 😊

Aber ich habe hier auch noch Tabletop-Figuren und so 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 5. Februar 2022, 20:58

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Wie man jetzt noch an Jungblut ran kommen soll weiß ich nicht.

Würde vielleicht klappen, wenn es MNs als Handy-App gäbe.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 5. Februar 2022, 21:37

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Wie man jetzt noch an Jungblut ran kommen soll weiß ich nicht.

Würde vielleicht klappen, wenn es MNs als Handy-App gäbe.

In die Richtung dachte ich auch schon.

Foren und am PC sitzen sind so ... Doppelnuller.

Rollenspieler gibt es auch nicht soooo viele.

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 5. Februar 2022, 22:56

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Wie man jetzt noch an Jungblut ran kommen soll weiß ich nicht.

Würde vielleicht klappen, wenn es MNs als Handy-App gäbe.

WBB Forum mit tapataalk. Sieht zwar scheiße aus, ist aber eine App....

Kleiner Scherz, meine Generation ist so die letzte die sich in die MNs verirrt hat, wir müssten auf TikTok und co gehen, aber... Nein...

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 6. Februar 2022, 16:25

Nein, erstmal der Podcast. Ist immer noch geplant, nach dem jetzigen Projekt

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Februar 2022, 17:07

Zwei Sachen:

@Lande: Moins Lande, lange nicht gesehen, alles paletti bei dir?

@Gried: Podcast? Was wirst du dort erzählen?

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 6. Februar 2022, 17:29

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Zwei Sachen:

@Lande: Moins Lande, lange nicht gesehen, alles paletti bei dir?

@Gried: Podcast? Was wirst du dort erzählen?

Seit 2018:

Tante tot

Oma tot

Katze ein 2020 gestorben, Katze zwei dann 2021.

Nein? Aber hilft ja nichts.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 6. Februar 2022, 20:14

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Zwei Sachen:

@Lande: Moins Lande, lange nicht gesehen, alles paletti bei dir?

@Gried: Podcast? Was wirst du dort erzählen?

Ich werde moderieren. Erzählen werden andere.

Beitrag von „Clausi“ vom 7. Februar 2022, 11:35

[Zitat von Heinz Lüneburg](#)

WBB Forum mit tapatalk. Sieht zwar scheiße aus, ist aber eine App....

Dann eher WSC Connect. Ist auch ne App und sieht halt aus wie es aussieht.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 7. Februar 2022, 12:38

Scheiss Jugend



Beitrag von „Finetta Mariel“ vom 13. Februar 2022, 10:36

Foren wie von Soleado oder Novara funktionieren auf dem Handy tatsächlich sehr gut. Das letzte Mal eine MN Seite auf dem PC habe ich im Jahre... - hm. 2018? Könnte hinkommen - aufgerufen.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 13. Februar 2022, 11:09

[Zitat von Finetta Mariel](#)

Foren wie von Soleado oder Novara funktionieren auf dem Handy tatsächlich sehr gut. Das letzte Mal eine MN Seite auf dem PC habe ich im Jahre... - hm. 2018? Könnte

hinkommen - aufgerufen.

Ganz ehrlich und bitte wertfrei sehen: Ich werde Menschen wie dich nicht verstehen.

Aber ich habe auch mein Handy nur zum telefonieren.

Beitrag von „Finetta Mariel“ vom 13. Februar 2022, 12:53

Ich habe halt nur Zeit, wenn Partner, Kind und Arbeit nicht meine Zeit wollen. Das ist oft nur wenn ich Bahnfare, auf dem Klo sitze, oder Sonntags 1 1/2 Stunden mittagsschlaf mache. Da passt ein PC einfach nicht rein.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 13. Februar 2022, 13:01

[Zitat von Finetta Mariel](#)

Ich habe halt nur Zeit, wenn Partner, Kind und Arbeit nicht meine Zeit wollen. Das ist oft nur wenn ich Bahnfare, auf dem Klo sitze, oder Sonntags 1 1/2 Stunden mittagsschlaf mache. Da passt ein PC einfach nicht rein.

Ja okay, ich gucke fern am PC, habe keinen Partner der in meinem Haus rumwohnt und seit Monaten im Mobilen Arbeiten.

Aber dann bist du leider gefordert, wie kann man MNs für Smartphoneleute wie dich interessanter machen?

Beitrag von „Finetta Mariel“ vom 13. Februar 2022, 13:41

Wie geschrieben, diverse Plattformen/Foren/Nationen klappen via Smartphone/Tablet sehr gut. Ich musste mich natürlich auch anpassen und umgewöhnen. Es hat seinen Grund, weshalb Soleado meine WahlMN und vorallem Wahlheimat geworden ist.

Es kommt darauf an, in wieviel Nationen unterwegs sein will. Sind es nur zwei klappt es ganz gut sind es mehrere, kommen wir zu einem Punkt der mich als Handyuser nervt: Dutzende Seiten zum anmelden. Als Smartphoneuser wäre mir eine Anmeldung auf einem Hauptportal lieber. Eine Anmeldung für einen Hauptaccount und dann kann man IDs erstellen. Ich weiß, daß will niemand 😊 Nur vage Vorschläge.

Es gibt viele junge Leute, die Rollenspiel mögen. In gewisser Form betreiben wir ja auch Rollenspiel. Nur tummeln die sich nicht mehr in Foren rum. Discord ist das Zauberwort. Es gibt so viele Rollenspielservers, die mit Bots etc in Sachen Funktion echte Meisterwerke sind. Da sind die jungen Leute, aber diesen Aspekt weist du bestimmt auch 😊

Für mich persönlich funktioniert Soleado auf dem Handy einfach am allerbesten. Übersichtlich und das Forum ist perfekt für mobile Geräte eingestellt mMn. Das Schreiben von Lexiconeinträgen, Zeitungsberichten etc klappt wie geschmiert. Wie gesagt, ich habe mich auch angepasst. So besitze ich die Pixabayapp, diverse Apps für Bildbearbeitung, diverse Notizblöcke.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 13. Februar 2022, 14:16

Irkanien sieht zumindest auf meinem Mobiltelefon auch gut aus. Aber unsere Website ist halt extern, auch wenn ich lexika einrichten könnte.

Danke auf jeden Fall für die Ideen!

Ich grüße mal weiter!

Beitrag von „Heinz Lüneburg“ vom 13. Februar 2022, 15:00

Ein Forum wie Livornien ist für mobile Geräte ein Graus, da es zu viele Unterforen gibt, und man dann erstmal 6 mal tippen muss, bis man da ist, wo man hinmöchte. Auf Arbeit nutze ich ja selbst das Handy, und da sind einfach strukturierte Foren wie Astor ganz angenehm, nicht so

viele verschachtelte Unterforen (und wenn, dann sind das Foren die man selten nur braucht). Aber meine Hauptquelle für die MNs ist immer noch der PC, da schreibe ich auch die langen Beiträge (einmal im Urlaub einen Zeitungsartikel geschrieben, nie wieder..)

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 13. Februar 2022, 16:04

Ich kann Futuna auch mobil bedienen, da ich aber meist längere Texte da schreibe, ist es nicht so angenehm.