

vgov abzugeben

Beitrag von „DeR“ vom 7. November 2017, 18:01

Hi!

Falls jemand vgov, so wie es ist, weiterführen möchte, bitte melden.

Ich habe keine Zeit mehr dafür.

Das System müsste allerdings umziehen, da ich Webspaces-Kapazitäten abbauen will.

Mitte November wollte ich den Stecker ziehen.

Einfach per PN oder direkt hier melden.

Beitrag von „Yukiko Kami Asai“ vom 9. November 2017, 10:39

Hm wäre verdammt schade drum war ja so viel Arbeit drin... leider hab ich kein webspaces und den platz können wir derzeit auch nicht fragen.

Ich hoffe das vlt jemand bis zu seiner rückkehr das ganze auffängt, wäre doch ärgerlich wenn die ganze Arbeit für die katz wäre.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 9. November 2017, 15:32

Nur rein der Neugier wegen: Was ist vgov? Kann sein, dass ich einfach auf dem Schlauch stehe.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 9. November 2017, 16:52

Arbeite grade an einem neuen System zu Politik / Wirtschaft und Globalem Miteinander aller MNs 😊 daher bei mir eher sekundäres Interesse.

Mein Projekt stelle ich demnächst auf dem mn-marktplatz vor.

EDIT: hier einfach schonmal der link, damit jeder sich vorstellen kann in welche Richtung es geht: <https://wisim.myclan.org>

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 9. November 2017, 17:41

Ich werde das mal beobachten.

Beitrag von „DeR“ vom 9. November 2017, 18:15

[Zitat von Werner Hüsen](#)

Arbeite grade an einem neuen System zu Politik / Wirtschaft und Globalem Miteinander aller MNs 😊 daher bei mir eher sekundäres Interesse.

Sicher ne gute Idee. Für meinen Geschmack leider 5-6 Jahre zu spät. Trotzdem natürlich besten Erfolg von mir.

Was heißt "sekundäres Interesse" genau? Du willst den Code, aber nicht das laufende System weiterführen? Wäre auch ne Option.

Beitrag von „DeR“ vom 9. November 2017, 18:19

Zitat von Wolfram Lande

Nur rein der Neugier wegen: Was ist vgov? Kann sein, dass ich einfach auf dem Schlauch stehe.

Achso, sorry.

<http://vgov.de>

Das ist das alte MICCRO-System, das mir Dennis mal überlassen hatte. Ich habs letztes Jahr mal wieder aufgesetzt. Aber die fetten MN-Jahre sind nunmal vorbei, und ich plane mittlerweile auch meinen MN-Ruhestand, und so. Daher kann es jemand übernehmen, oder es kommt weg.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 9. November 2017, 20:17

Ach das Dingen. Ich mochte das immer ganz gerne.

Und Du verlässt uns auch? Kannst' nich' machen Alter 😞

Ich werde eine Stadt nach Dir benennen ... oder einen Charakter in einem let's play ❤️

Beitrag von „Sirius Soulfire“ vom 9. November 2017, 21:49

Ich bekunde mal Interesse. Ich hab Webspaces wo einiges frei ist.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 08:51

Zu spät ist es für mich eigentlich nie, ich hoffe dass man durch ein gemeinsames System vielleicht die Micronationen etwas näher zusammenrücken lässt. Das ein besseres Wirtschaftssystem bei Leuten Interesse weckt. Ja in gewisser Weise den Code weiterführen oder

Elemente übernehmen, das komplette System werde ich nicht übernehmen, da eine eigene Entwicklung bei mir schon mittendrin ist. 😊 Dennoch wäre der Code sehr interessant und natürlich die Daten der ganzen Staaten darin auch.

Zusammenfassend, ich habe interesse an dem Projekt, aber ich möchte es als solches wie es ist nicht weiterführen. Da ich vorhabe, dass mein Projekt dieses ablöst 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 10. November 2017, 09:11

"gemeinsames System vielleicht die Micronationen etwas näher zusammenrücken lässt. Das ein besseres Wirtschaftssystem bei Leuten Interesse weckt."

Mach Dir bitte keine Illusionen. Das beides hier wird nicht passieren.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 09:23



Und dann wird sich gewundert warum die MNs aussterben.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 10. November 2017, 09:47

Dafür kann ich Dir gerne ein Essay schreiben, aber es liegt nicht daran, dass die VN (Ich hasse den Begriff MN) untereinander kaum/keinen Kontakt haben.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 10:22

Ich kann dir aus Sicht eines Gamers der 14 Jahre verschiedene Onlinegames gesehen hat und 4 Jahre in Fuchsen auch aktiv ist sagen wodran es liegt:

- Uneinigkeit der Menschen (Wie kann man es schaffen, dass Leute die sich für das selbe begeistern auf zwei parallelen Karten Leben ?! Dazu kommt, dass jede Nation lieber ne eigene kleine Bank betreibt, statt dass man etwas für alle nimmt und somit sogar sowas wie eine "Weltwirtschaft" simulieren könnte.)
- Zuviel Bürokratie (Versteh mich nicht falsch, vieles davon macht die VNs sicher aus 😊 aber manchmal ist die Welt der VNs vor verbohrt, dass sie sich vor lauter Bürokratie am Ende selbst im Weg stehen)
- Zuviel Diskussionsfreude (Damit meine ich nicht unbedingt den SimOn Teil, bei dem meinetwegen gern Jahrelang Diskutiert werden kann. Aber ich habe es im kleineren Rahmen schon beobachtet, alle wollen eine Änderung diskutieren und diese wird dann oft solange diskutiert bis keiner mehr Lust hat etwas umzusetzen 😊)

Und dann wundert man sich warum Menschen sich dafür nicht begeistern können.....

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 10. November 2017, 11:23

Ah, Du bist ein Newbie 😊

edit: Sorry, konnte ich mir nicht verkneifen.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 11:37

😊 Jung, Dynamisch und unverbraucht. Ja in der Tat.

Ich entwickle das Projekt zur Zeit primär für Fuchsen, aber es ist so ausgelegt dass dort jede Nation nach und nach eingepflegt werden kann 😊

Was ich eigentlich sagen möchte:

Für die VNs hätte es doch wieder mehr "Strahlkraft" wenn man im Deutschsprachigen Raum sich auf eine Weltkarte einigen würde und auf dieser alle Probleme gemeinsam löst.

Ein Wirtschaftssystem bei dem die Wirtschaft eben miteinander vernetzt ist und genauso die Politik des jeweiligen Landes auch Einfluss auf die jeweilige Wirtschaft hat.

Einen globalen Finanz - Devisen und Rohstoffmarkt 😊

Das alles in Kombination mit der Vielfalt und Einzigartigkeit aller VNs wäre sicherlich ein Interessantes Konstrukt für viele die Politik oder Wirtschaftsbegeistert sind.

Aber was rede ich, ich kleiner Newbie 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 10. November 2017, 11:48

Das Problem ist, dass ein Wirtschaftsmodell immer nur ein Modell ist. An irgendeinem Punkt schreit irgendwann irgendwo einer "Das ist Eingriff in unsere Sim!" und hat dann keine Lust mehr. Das bin aller Wahrscheinlichkeit nach dann ich.

Ganz klar: Mach Dein Ding! Ich will das auch sehen, ich habe Spaß an sowas, aber ich habe schon die Flugverkehrsache und die Weltraumsache scheitern sehen.

Beitrag von „DeR“ vom 10. November 2017, 12:36

[Zitat von Sirius Soulfire](#)

Ich bekunde mal Interesse. Ich hab Webspace wo einiges frei ist.

Das klingt doch erstmal gut.

Beitrag von „Sirius Soulfire“ vom 10. November 2017, 18:17

Hat vGOV irgendwelche speziellen Anforderungen in puncto PHP oder der gleichen?

Beitrag von „DeR“ vom 10. November 2017, 19:37

Oh, also auf php7 läuft es definitiv nur, wenn man es entsprechend anpasst.

Mit php5.4 läuft es sicher, höher weiß ich nicht.

Sonst gibts keine speziellen Forderungen. Wildcard-Subdomains wären bei der Originalversion erforderlich gewesen, aber das hab ich angepasst.

Ob es gut gecodet ist, kann ich nicht beurteilen. Ich bin nicht der Urheber.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 20:43

Würdest du mir, dann auch den Code zur Verfügung stellen, auch wenn jemand anderes diese Version weiterbetreibt 😊 ?

Beitrag von „DeR“ vom 10. November 2017, 20:51

Da ich den Weiterbetrieb eindeutig präferiere, würde ich das Ganze gerne so weiter geben, wie es ist.

Der künftige Betreiber kann und soll dann selbst entscheiden, ob und wie das möglich wäre. Okay?

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 21:02

Gut, klingt zwar schon wieder ziemlich kompliziert aber was solls. Wenn du das ganze Projekt sowieso einmal anpacken musst wäre der weitere Schritt eigentlich auch nicht so schwer gewesen 😄

Beitrag von „Sirius Soulfire“ vom 10. November 2017, 21:27

Zitat von DeR

Oh, also auf php7 läuft es definitiv nur, wenn man es entsprechend anpasst.

Mit php5.4 läuft es sicher, höher weiß ich nicht.

Sonst gibts keine speziellen Forderungen. Wildcard-Subdomains wären bei der Originalversion erforderlich gewesen, aber das hab ich angepasst.

Ob es gut gecodet ist, kann ich nicht beurteilen. Ich bin nicht der Urheber.

Gut, das ist nicht das Problem. Ich kann normalerweise auf meinem Webspaces bzw. shared-host ne passende PHP-Instanz bereitstellen. Ich hätte gesagt wir klären die Details via PN?

Beitrag von „DeR“ vom 10. November 2017, 21:30

Zitat von Werner Hüsen

Gut, klingt zwar schon wieder ziemlich kompliziert aber was solls. Wenn du das ganze Projekt sowieso einmal anpacken musst wäre der weitere Schritt eigentlich auch nicht so schwer gewesen 😄

Nö, darum gehts auch nicht. Mir ist es halt primär lieber, wenn das System weiter gepflegt, statt zerpflegt wird. Wichtiger aber noch; ich will den künftigen Betreiber selbst entscheiden lassen.

Beitrag von „DeR“ vom 10. November 2017, 21:31

[Zitat von Sirius Soulfire](#)

[Zitat von DeR](#)

Oh, also auf php7 läuft es definitiv nur, wenn man es entsprechend anpasst.

Mit php5.4 läuft es sicher, höher weiß ich nicht.

Sonst gibts keine speziellen Forderungen. Wildcard-Subdomains wären bei der Originalversion erforderlich gewesen, aber das hab ich angepasst.

Ob es gut gecodet ist, kann ich nicht beurteilen. Ich bin nicht der Urheber.

Gut, das ist nicht das Problem. Ich kann normalerweise auf meinem Weospace bzw. shared-host ne passende PHP-Instanz bereitstellen. Ich hätte gesagt wir klären die Details via PN?

Jau, alles weitere dann per PN.

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 00:57

[Zitat von Werner Hüsen](#)

Ein Wirtschaftssystem bei dem die Wirtschaft eben miteinander vernetzt ist und genauso die Politik des jeweiligen Landes auch Einfluss auf die jeweilige Wirtschaft hat.

Einen globalen Finanz - Devisen und Rohstoffmarkt 😊

Du kannst dein Konzept mal gern irgendwo auf dem Marktplatz vorstellen. Nachdem ich jetzt in 17 Jahren MNs aber noch niemanden gesehen habe, der das dauerhaft lebensfähig hinbekommen hat, bin ich da mittlerweile etwas skeptisch. Das technische System war jedenfalls meistens nicht das Problem.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 01:01

Es geht darum, etwas zu bauen, was jede MN für sich ein Stück weit Individualisieren kann. Ich möchte dass man erkennt, in welchem Staat man sich grade befindet wenn man auf dieser Plattform ist. Ich werde das was ich vorhabe, demnächst hier näher vorstellen, ich brauche noch etwas, weil ich noch einige Screenshots vorbereiten möchte 😊

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 01:14

Also ein zentrales System, falls du das planst, werde ich für Eldeyja aus prinzipiellen Gründen nicht nehmen. Davon sind zu viele mit der Zeit wieder weggefallen. Wenn es jeder bei sich installiert und man das dann zusammenschließen kann, dann kommt es eher in Frage.

Aber eigentlich meinte ich vor allem konkret das Konzept für die WiSim. Ich bin da nämlich nach wie vor ein bisschen ratlos, wie man etwas bauen soll, das dauerhaft Motivation bietet und deswegen aktiv bleibt.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 01:32

Das System bleibt aktiv und es ist ein zentrales System das ist ja der Witz an der Sache, wie willst du eine Weltwirtschaft in 128 verschiedenen gelegenen Systemen abbilden ? Genau das ist ja das Problem in den MNs. Jeder möchte ein eigenes kleines Süppchen, aber irgendwo soll dann auch alles zusammenfließen, aber bitte auch in einem eigenen System für jeden.

Warum viele Systeme immer wieder verschwunden sind, kann ich nicht beurteilen. Es wirkt hier sovieles wie Stückwerk, dass man auch Elemente braucht die alles zusammenfügen.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 11. November 2017, 12:03

Das Ziel ist Aktivität für die eigene MN, nicht für ein zentrales System. Was daran nicht zu begreifen ist, wird für mich immer schleierhaft bleiben.

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 11. November 2017, 12:30

Äh ... gab es da nicht die MN-Wiki? Wenn die aktuell wäre ...

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 13:00

Zitat von Werner Hüsen

Das System bleibt aktiv und es ist ein zentrales System das ist ja der Witz an der Sache, wie willst du eine Weltwirtschaft in 128 verschiedenen gelegenen Systemen abbilden ? Genau das ist ja das Problem in den MNs. Jeder möchte ein eigenes kleines Süppchen, aber irgendwo soll dann auch alles zusammenfließen, aber bitte auch in einem eigenen System für jeden.

Das System muss halt so gebaut sein, dass die einzelnen Installationen miteinander verknüpft werden können. Wir haben schon vor zehn Jahren Waren international hin- und hergeschoben und Banküberweisungen sogar zwischen völlig unterschiedlichen Bank-/WiSim-Systemen gemacht, weil man sich halt auf ein gemeinsames Protokoll geeinigt hat. Das war alles nicht perfekt integriert und man könnte da wesentlich weiter gehen, aber funktioniert hat es. Ich sehe keinen Grund, bei einem neuen System dahinter nochmal zurückzufallen.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 11. November 2017, 14:08

Aber Jonas, genau wie damals wurde das Projekt doch nur von wenigen getragen und lebte von deiner technischen Expertise. Ich weiß nur noch, dass wir in der Anfangsphase heftig debattiert hatten, aber nach einem dreiviertel Jahr war die Luft raus. Ich habe damals nur die VETO-Charta geschrieben und saß ein wenig im Planungsrat herum, aber die Majorität der Leute würde nichtmal dann arbeiten, wenn es langfristig für sie persönlich Spaß bringen würde. Sie wollen

allesamt bedient werden.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 14:33

Was für ein System war das bitte wo sich unterschiedliche Systeme miteinander ausgetauscht haben? Wo man von einem Banksystem in ein anderes überweisen konnte. 😊 Macht mich neugierig. Denn es klingt für mich technisch ziemlich absurd 😄

Beitrag von „Csaba Matolcsy“ vom 11. November 2017, 14:45

Wenn die Nationen verstärkt zusammenarbeiten, können alle davon profitieren und die eigene Attraktivität steigern. Wer nur sein eigenes Süppchen kocht, hat nichts davon. Die virtuellen Nationen müssen näher zusammenrücken.

Beitrag von „DeR“ vom 11. November 2017, 15:44

Die Virtuellen Nationen **müssen** gar nichts. Das ist ja ihr Segen und Fluch!

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 15:55

Sie sollten aber es wird sich beklagt dass alles langsam ausstirbt..... aber etwas verändern möchte auch niemand.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 11. November 2017, 16:20

Zitat von Werner Hüsen

Was für ein System war das bitte wo sich unterschiedliche Systeme miteinander ausgetauscht haben? Wo man von einem Banksystem in ein anderes überweisen konnte. 😊 Macht mich neugierig. Denn es klingt für mich technisch ziemlich absurd



Das war doch die RBoP gewesen, die man untereinander verbinden konnte. Selbst die Fuchsische Landesbank kann/konnte das.

Beitrag von „Louis Moumont“ vom 11. November 2017, 16:41

Werner Hüsen, dein Engagement ist lobenswert und ich unterstütze dich, wenn ich kann. Anstatt nur zu jammern und zu parlieren, sollen wir alle besser aufstehen und handeln. Wenn alle das, was sie zu bieten haben den anderen zur Verfügung stellen, erreichen wir gemeinsam etwas. Ich bin mir allerdings unsicher, ob du versiehst, wie die VNs ticken. Die Virtuellen Nationen sind (ob das so gut ist, steht auf einem anderen Blatt) unabhängige einzelne Projekte. Ein gemeinsames Spiel gibt es nicht. Jedes Projekt legt zuallererst und ausschliesslich Wert auf Erfolg und Aktivität im eigenen Forum. Wenn ich lustig bin, erkläre ich die Erde zur Scheibe und behaupte, daß Astor nicht existiert und Livornien von dreiköpfigen Affenwesen bevölkert ist und dann ist das in meinem Forum und meiner Welt so. Einen supranationalen Spielleiter würde keiner hier anerkennen. Bei gemeinsamen Projekten macht nur mit, wer sich etwas davon verspricht. Wir kriegen es ja nicht einmal hin, uns auf eine Weltkarte zu einigen.

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 17:08

Zitat von Hendrik Wegland

Das war doch die RBoP gewesen, die man untereinander verbinden konnte. Selbst die Fuchsische Landesbank kann/konnte das.

Ja, die RBoP konnte man untereinander verbinden, und bsEcoSim konnte es auch. Und sogar RBoP mit bsEcoSim ging zusammen, wenn man das wollte. Ich meine mich dunkel zu erinnern, dass irgendein drittes System das auch noch konnte, kann mich aber nicht mehr erinnern, was

das gewesen sein könnte.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 17:49

[Zitat von Louis Moumont](#)

Wir kriegen es ja nicht einmal hin, uns auf eine Weltkarte zu einigen.

Traurig genug 😊

Das bei allen VNs (MNs) das eigene Forum und die Aktivität dort im Mittelpunkt steht ist mir bewusst. Nicht klar ist mir aber, warum man den Aspekt der Wirtschaftlichen Simulation zusammenführt.

Viele (die meisten) Länder agieren politisch miteinander. Es werden Verträge geschlossen. Es gibt 2 "Weltkarten" zumindest hier im Deutschsprachigen Raum der VNs. Wieso schraubt man diese beiden Weltkarten nicht zusammen ? Weil irgendwelche Egos im Weg liegen ? Alle wollen den Erfolg der eigenen VN und man übersieht dabei das dieses Geflecht aus vielen kleinen Projekten die man nur sinnvoll verknüpfen müsste etwas wirklich cooles wäre.

Dabei geht es weniger um irgendwelche Spielleiter, sondern eher darum dass man Nationen miteinander in Beziehung setzen kann. Das man sieht, dass wenn man der Staatsbürger einer Nation wird, man eine "neue" Welt betritt und nicht nur einen Staat.

Beitrag von „Maria III.“ vom 11. November 2017, 18:05

[Zitat von Werner Hüsen](#)

[Zitat von Louis Moumont](#)

Wir kriegen es ja nicht einmal hin, uns auf eine Weltkarte zu einigen.

Traurig genug 😊

Das bei allen VNs (MNs) das eigene Forum und die Aktivität dort im Mittelpunkt steht ist mir bewusst. Nicht klar ist mir aber, warum man den Aspekt der Wirtschaftlichen Simulation zusammenführt.

Viele (die meisten) Länder agieren politisch miteinander. Es werden Verträge geschlossen. Es gibt 2 "Weltkarten" zumindest hier im Deutschsprachigen Raum der VNs. Wieso schraubt man diese beiden Weltkarten nicht zusammen ? Weil irgendwelche Egos im Weg liegen ? Alle wollen den Erfolg der eigenen VN und man übersieht dabei das dieses Geflecht aus vielen kleinen Projekten die man nur sinnvoll verknüpfen müsste etwas wirklich cooles wäre.

Dabei geht es weniger um irgendwelche Spielleiter, sondern eher darum dass man Nationen miteinander in Beziehung setzen kann. Das man sieht, dass wenn man der Staatsbürger einer Nation wird, man eine "neue" Welt betritt und nicht nur einen Staat.

Alles anzeigen

Wahre Worte, nur ist es leider schon (fast) immerso gewesen, dass irgendjemand lieber sein eigenes Süppchen kochen wollte. Die VNs die das dann eigentlich wollten, aber sich nicht getraut haben, haben dann nachgezogen und auch mit dem Süppchen kochen angefangen. Und sowas kann die VN-Szene zur Zeit garnicht gebrauchen. Ich habe 2005/2006 als Anfänger erlebt und war begeistert von der damaligen Aktivität und Fantasie der Spieler. Damals als es noch Veranstaltungen wie Politiker-fahren-Go-Kart gab etc... Ich will jetzt nicht sagen früher war alles besser, aber vieles war kreativer Ausgestaltet und Aktiver. Heute gibt es nur noch wenige Ur-gesteine wie Dreibürgen oder die DU und auch nur noch wenige MN die lange Überleben werden, aber das wichtigste ist damals wie heute Spaß an der sache. Egal ob mit 1,2,3 oder 15 Spielern oder mit 1,5,10 oder 20 Posts pro Tag. Hauptsache wir unterstützen uns untereinander und haben Fun! 😊

Beitrag von „Sirius Soulfire“ vom 11. November 2017, 18:18

[Zitat von Werner Hüsen](#)

Zitat von Louis Moumont

Wir kriegen es ja nicht einmal hin, uns auf eine Weltkarte zu einigen.

Traurig genug 😊

Das bei allen VNs (MNs) das eigene Forum und die Aktivität dort im Mittelpunkt steht ist mir bewusst. Nicht klar ist mir aber, warum man den Aspekt der Wirtschaftlichen Simulation zusammenführt.

Viele (die meisten) Länder agieren politisch miteinander. Es werden Verträge geschlossen. Es gibt 2 "Weltkarten" zumindest hier im Deutschsprachigen Raum der VNs. Wieso schraubt man diese beiden Weltkarten nicht zusammen ? Weil irgendwelche Egos im Weg liegen ? Alle wollen den Erfolg der eigenen VN und man übersieht dabei das dieses Geflecht aus vielen kleinen Projekten die man nur sinnvoll verknüpfen müsste etwas wirklich cooles wäre.

Dabei geht es weniger um irgendwelche Spielleiter, sondern eher darum dass man Nationen miteinander in Beziehung setzen kann. Das man sieht, dass wenn man der Staatsbürger einer Nation wird, man eine "neue" Welt betritt und nicht nur einen Staat.

Alles anzeigen

Den Versuch die zwei Weltkarten zusammen zu führen gab es bereits, Sprichwort BIK. Leider wurde das ganze dann zerkaut und ist dann eingeschlafen.

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 18:31

Zitat von Werner Hüsen

Das bei allen VNs (MNs) das eigene Forum und die Aktivität dort im Mittelpunkt steht ist mir bewusst. Nicht klar ist mir aber, warum man den Aspekt der Wirtschaftlichen Simulation zusammenführt.

Weil bisher noch niemand herausgefunden hat, wie man die Wirtschaft einer MN vernünftig simuliert. Versuche gab es viele, aber länger als vielleicht maximal zwei Jahre hat selbst der vielversprechendste nicht gehalten, bevor man gemerkt hat, dass das so auf Dauer nichts wird. Deswegen ja meine Frage nach deinem WiSim-Konzept. Da du dann immer etwas über die Software oder internationale Integration erzählst anstatt darüber wie die Wirtschaft an sich simuliert werden soll, vermute ich mal, du hast leider auch keins.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 19:28

Ich habe eine Idee davon, aber diese Idee ist noch nicht fertig und auch noch nicht getestet, also versuche ich ein wenig zu schauen, wie die Deutsche VN Welt so aussieht und ob es Punkte gibt an denen man diese "gespaltene" Welt vereinen kann.

Ich werde bald mehr zu der Wirtschafts - Sim sagen , versprochen

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 11. November 2017, 19:54

Okay, ich bin gespannt. Ich bin mir sicher, ein paar Fragen und Erfahrungen oder zumindest meine bescheidene Meinung werde ich dann beitragen können.

Beitrag von „DeR“ vom 11. November 2017, 19:56

[Zitat von Werner Hüsen](#)

Ich werde bald mehr zu der Wirtschafts - Sim sagen , versprochen

Jedes Mal 100,- Euro für diesen Satz, und wir hätten schon längst Electronic Arts damit beauftragen können.

Nichts für Ungut, der musste einfach raus. Ich wünsche dir gute Ideen, Erfolg und Durchhaltevermögen von ganzen Herzen.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 11. November 2017, 21:25

Welche gespaltene Welt? Nenne mir einen Staat außer Aqua, der noch aktiv und NUR auf der OIK ist.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 11. November 2017, 21:35

[Zitat von Faantir Gried](#)

Welche gespaltene Welt? Nenne mir einen Staat außer Aqua, der noch aktiv und NUR auf der OIK ist.

Dann ist es doch gut, vielleicht macht es das leichter Dinge wieder zu vereinigen 😊

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 12. November 2017, 07:47

Wenn es einem Bedürfnis der MNler entsprechen würde, sich zusammenzuschliessen oder irgendetwas zu vereinigen, dann wäre dies längst geschehen.

Und irgendein globales Wirtschaftssystem benötigt auch niemand. Dafür sind die MNs nicht der richtige Ort. Wer 50 Geld gegen 20 Holz und 70 Eisen tauschen will, findet dafür genügend Browsergames.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 12. November 2017, 10:03

[Zitat von Werner Hüsen](#)

[Zitat von Faantir Gried](#)

Welche gesplante Welt? Nenne mir einen Staat außer Aqua, der noch aktiv und NUR auf der OIK ist.

Dann ist es doch gut, vielleicht macht es das leichter Dinge wieder zu vereinigen 😊

Nein

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 12. November 2017, 13:23

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Und irgendein globales Wirtschaftssystem benötigt auch niemand. Dafür sind die MNs nicht der richtige Ort. Wer 50 Geld gegen 20 Holz und 70 Eisen tauschen will, findet dafür genügend Browsergames.

Man kann ja darüber diskutieren, ob 50 Geld gegen 20 Holz und 70 Eisen zu tauschen die richtige Form einer Wirtschaftssimulation ist oder ob es nicht etwas ganz anderes braucht, aber ich glaube, dass einer Politiksimulation ohne Wirtschaft ein entscheidender Teil fehlt, kann man schwer bestreiten.

Beitrag von „Alexander Waldheim“ vom 12. November 2017, 15:23

Das technische Problem, was Jonas - m.E. zurecht - anspricht, hat doch nichts mit mangelnder Kooperation zu tun: Wenn ein System zentral gehostet wird und nur zentral funktioniert, besteht immer die Gefahr, dass der Betreiber sich irgendwann verabschiedet und das System für alle komplett zusammenbricht. Im besten Falle läuft es so wie hier bei vgov, wo sich DeR noch um eine Fortführung bemüht, im schlimmsten Fall ist es plötzlich einfach weg - und mit ihm alle Daten etc.

Ich persönlich bin auch eher skeptisch, ob ein separates System wirklich gut ist: Letztendlich sollte doch das Ziel sein, eine möglichst gute Simulation auf der jeweiligen Plattform (dem Forum) hinzubekommen. Dafür wäre es sinnvoll, Daten zu haben - im besten Falle global koordiniert. So ein System, einen "Datenservice" quasi, gab es nie und ich bin skeptisch, ob es das jemals geben kann, auch wenn es mich freuen würde.

Das Konzept hinter dem BIK hatte auch diesen Service-Gedanken, das erstellen von Karten sollte ein Stückweit automatisiert werden, um den Aufwand und die Schwierigkeiten für die einzelnen MNs zu minimieren. Leider ist es nie auch nur in Ansätzen realisiert worden, die praktische Umsetzung hätte mich echt interessiert

Für alles, was mehr ist, sehe ich das ganz ähnlich zu dem, was geäußert wurde: Micromanagement wäre eine Simulation neben der Simulation, würde vermutlich Aktivität binden, die an anderer Stelle eh schon fehlt und wäre nicht das, was mir persönlich im Wirtschaftsbereich gefällt.

Beitrag von „L-M R“ vom 12. November 2017, 17:14

Zitat von Charles Lanrezac

Wenn es einem Bedürfnis der MNler entsprechen würde, sich zusammenzuschliessen oder irgendetwas zu vereinigen, dann wäre dies längst geschehen.

This.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 12. November 2017, 21:51

Daten zu Wirtschaft und Währungen aller Länder zentral zu simulieren so dass alle Länder miteinander interagieren können würde meiner Meinung nach Fortschritt bringen.

Das man skeptisch ist, verstehe ich. Die meisten hier kennen mich nicht und das ist auch okay so. Ich habe nicht vor irgendwo irgendwie den Stecker zu ziehen. Vorher würde ich das Projekt

und die Daten weitergeben, weil ich auch nicht seit gestern in den MNs (VNs) unterwegs bin und sie mir am Herzen liegen. 😊

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 13. November 2017, 07:57

Zitat von Jónas Sigurðsson

Zitat von Charles Lanrezac

Und irgendein globales Wirtschaftssystem benötigt auch niemand. Dafür sind die MNs nicht der richtige Ort. Wer 50 Geld gegen 20 Holz und 70 Eisen tauschen will, findet dafür genügend Browsergames.

Man kann ja darüber diskutieren, ob 50 Geld gegen 20 Holz und 70 Eisen zu tauschen die richtige Form einer Wirtschaftssimulation ist oder ob es nicht etwas ganz anderes braucht, aber ich glaube, dass einer Politiksimulation ohne Wirtschaft ein entscheidender Teil fehlt, kann man schwer bestreiten.

Doch, ich bestreite das. Auch zu diesem Thema behaupte ich: Würde die Wirtschaftssimulation einem Bedürfnis der MNler entsprechen, wäre sie längst erschaffen und im Dauerbetrieb. In den letzten fünfzehn Jahren gingen die Politiksimulationen flott immer ohne. Jedenfalls dort, wo man auch wirklich Politik simulieren WOLLTE.

Im Übrigen stellt für mich die Politiksimulation nur einen geringen Teil einer MN dar. Eine MN kommt auch ohne aus. Ausgestaltung und Rollenspiel finde ich persönlich viel interessanter. Hier wird wie selbstverständlich davon gesprochen, dass es ein Problem sei, dass man sich nicht näher zusammenschliesse, dass eine einzige Karte wichtig sei, dass es einer MN-übergreifenden WiSim mangle usw. Ich sehe alle diese scheinbaren Probleme nicht. Die MNs sind ein chaotisches System (so man überhaupt ein System entdecken kann), wo ein Blumenland wie Millefleur, mit fantastischen Elementen angereicherte MNs wie Futuna oder Aquatropolis und moderne Verfassungsstaaten wie die DU und Astor wunderbar nebeneinander auskommen. Man anerkennt die jeweilige Existenz oder auch nicht, man besucht sich gegenseitig oder auch nicht.

Globale Politik- und/oder Wirtschaftssimulationen sind Bestandteil eines Weltsystems, welches per Definition die Kreativität in den MNs einschränkt, weil sie diese unter das Joch von Regeln

zwingt. Und damit ist das Thema MNs, wie wir sie hier kennen, verfehlt. Wer auf Individualität in den MNs pocht, ist NICHT der böse Verweigerer, der einem was-auch-immer-zusammenschliessen im Wege ist. Und wer seine eigene MN will, wie viele hier, der hat selbstverständlich das Recht, diese zu erschaffen und zu halten. Es liegt dann an ihm, dass man seiner MN und ihm das gewünschte Interesse entgegenbringt. Von nichts kommt natürlich nichts.

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 13. November 2017, 19:17

Standing ovations aus einem Land mit Binnenwährung, in welchem solche unanständigen Worte wie Demokratie nicht in den Mund genommen werden ...

Beitrag von „Yukiko Kami Asai“ vom 14. November 2017, 03:48

Diskussions Freuden Alarm!

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 14. November 2017, 23:10

Zitat von Charles Lanrezac

Doch, ich bestreite das. Auch zu diesem Thema behaupte ich: Würde die Wirtschaftssimulation einem Bedürfnis der MNler entsprechen, wäre sie längst erschaffen und im Dauerbetrieb.

Meine Gegenbehauptung ist, dass es nicht am mangelnden Interesse liegt, sondern eine funktionierende Wirtschaftssimulation einfach zu schwer zu machen ist als dass es jemand geschafft hätte. Wenn das Angebot an funktionierenden Lösungen bei null liegt, ist die Höhe der Nachfrage egal.

Beweisen können wir unsere Annahmen leider beide nicht.

Zitat

Im Übrigen stellt für mich die Politiksimulation nur einen geringen Teil einer MN dar. Eine MN kommt auch ohne aus. Ausgestaltung und Rollenspiel finde ich persönlich viel interessanter.

Das ist Geschmackssache. Nicht alle Spieler sind Hobbypolitiker, aber genauso wenig sind alle Rollenspieler.

Ich habe bewusst nicht davon gesprochen, dass einer MN ein wesentlicher Teil fehlt, sondern dass er einer Politiksimulation fehlt. Ich habe außerdem auch nicht behauptet, dass eine WiSim zwingend MN-übergreifend sein müsste, um die Politiksimulation zu unterstützen (obwohl ich unabhängig davon gute Gründe dafür sähe, sich mit anderen MNs zusammenzuschließen, mit denen Einigkeit über die Grundlagen einer WiSim besteht).

Beitrag von „Louis Moumont“ vom 15. November 2017, 20:00

Ich wäre an einem nationenübergreifenden WiSim System interessiert. Es werden nie alle mitmachen, aber das macht ja nichts. Wer will, kann.

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 16. November 2017, 13:47

[Zitat von Louis Moumont](#)

Ich wäre an einem nationenübergreifenden WiSim System interessiert. Es werden nie alle mitmachen, aber das macht ja nichts. Wer will, kann.

Das freut doch sehr zu hören 😊, dass es auch interessanten gibt. Ich freue mich schon darauf alles endlich vorzustellen.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 17. November 2017, 14:55

[Zitat von DeR](#)

Die Virtuellen Nationen **müssen** gar nichts. Das ist ja ihr Segen und Fluch!

Ich liebe diesen Mann.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 17. November 2017, 16:32

Schwuchtel!

Und ich darf das sagen, weil . . . !

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 18. November 2017, 19:01

[Zitat von Faantir Gried](#)

Schwuchtel!

Und ich darf das sagen, weil . . . !

Dich liebe ich auch, aber eher platonisch.

Fettsack.

Und ich darf das sagen, weil ...!

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. November 2017, 00:31

Genau

Beitrag von „IG Eldeyja“ vom 20. November 2017, 01:05

Gibt es einen Ort für vgov? Serverplatz hätte ich sicher auch noch.

Beitrag von „Brian Conor“ vom 21. November 2017, 08:51

Ich bekunde mein Interesse auch mal, Kapazitäten und notwendiges Wissen zur Bereitstellung und einer möglichen Weiterentwicklung sind vorhanden.

Beitrag von „Idris I.“ vom 4. Dezember 2017, 23:42

Sofern noch nicht erwähnt - Minasol wäre doch gut! MNs kommen und gehen - die Minasol bleibt!

[Spoiler anzeigen](#)

Beitrag von „Brian Conor“ vom 10. April 2018, 00:24

Wer hat vGov eigentlich nun übernommen :thinking:

Beitrag von „DeR“ vom 10. April 2018, 05:08

Bisher niemand. Ich hatte noch keine Zeit.

Beitrag von „James T. Kirk“ vom 30. November 2018, 10:52

Wirklich schade drum.

Beitrag von „mockauer“ vom 3. Dezember 2018, 09:54

Wurde es jetzt abgegeben?

Beitrag von „Brian Conor“ vom 4. Dezember 2018, 12:15

Bisweilen ist mir dies bezüglich nichts bekannt.

Beitrag von „tin“ vom 4. September 2023, 20:59

Echt schade, hätte noch einige Hundert GB frei 🤖