

Dunkelstein - Diskussion

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 11:00

Dunkelstein

Hiermit möchte ich eine neue Nation vorstellen, das kleine Fürstentum Dunkelstein. Es liegt mitten auf Harnar, ist also ein Binnenstaat, seit 1630 regiert hier ein Fürst aber keine Sorge seit 1987 sind wir eine konstitutionelle Erbmonarchie auf demokratisch-parlamentarischer Grundlage. Das heißt also das der Fürst nicht ohne sein Volk kann und das Volk nicht ohne Fürst.

Industriell gibt es in Dunkelstein übrigens eine große Nieschenindustrie, Fürst Alois IV. zählt beispielsweise zu den reichsten Fürsten der Welt, da er der erste war, der konventionell Luftpolsterfolie an Bürger verkauft hat. Dazu gibt es ja auch noch das wunderschöne Bankengeheimnis.

Komm doch in das Fürstentum und gründe eine Firma, eine Partei oder einen Verein. Demnächst kannst du auch den Bürgerkrieg bespielen, der von 1955-1972 tobte. Und natürlich gibt es noch viele Möglichkeiten mehr.

Fast hätte ich da was vergessen, Dunkelstein ist vermutlich der einzige Binnenstaat, der eine Kolonie besitzt. Wie es dazu kam? Ich denke der Name der Kolonie sagt schon vieles aus - Die Erbschaftsinseln aber erfahre selbst mehr im [Forum](#) des Fürstentums Dunkelstein

SimOff

Mit Dunkelstein haben wir ein Lichtenstein Double erschaffen und wollen eine Mischung aus einer ernsten Sim und einer Spaßnation sein.

Im Moment gibt es noch ein kleines Problem mit dem Beantworten von Privaten Nachrichten im Forum, ich bitte das zu entschuldigen

Wir suchen momentan angagierte Kartenmaler und Wappengestalter

Sollte das Projekt inaktiv werden, wird es wahrscheinlich in den Nordharnischen Bund übergehen

Und zum Schluss nochmal das Forum damit man es nicht übersieht:

<http://www.dunkelstein.seyffen...orum/index.php?page=Index>

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 13. Oktober 2017, 11:03

Na mal sehen was da kommt ... Viel Erfolg!

bläst in der Zwischenzeit ein paar bananenfarbene Seyffenblasen in die Luft

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 14:06

Viel Erfolg.

Wenngleich ich mich auch immer frage, weshalb halbgare Projekte ohne jeglichen Inhalt auf den "Markt" geschoben werden. Zum Kartenzeichnen und Wappenerstellen stehe ich auch deshalb nicht zur Verfügung.

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 13. Oktober 2017, 14:58

Pssst! Sowas sagt man doch nicht! Da kann man richtig zugehatet werden. Weiss ich aus eigener Erfahrung 😊 Schade um die vielen Bananen ...

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 15:02

Ja, die Wahrheit war schon immer ungemütlich - und ich mag's ungemütlich. Aber danke für deine gut gemeinte "Warnung".

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 15:48

Man kann ja beim garen helfen 😊

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 16:02

Das ist ja gar nicht das Problem. Aber etwas auf den Markt werfen, was in keinsten Weise auch nur irgendwie eine Rahmenwerk besitzt und dann von potentiellen Mitspielern zu erwarten "Hier, mach mal - ich hab meine Arbeit ja schon gemacht, indem ich ein Forum aufgesetzt, eingerichtet und einen Namen für eine Nation erfunden habe." ist gelinde gesagt schon etwas dreist.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 16:09

Ich bin der Meinung das man ein Rahmenwerk am besten mit anderen Mitspielern ausarbeiten kann. Ich hab sowieso angedacht noch viel in SimOff Ausarbeitung zu investieren. Ist es nicht schöner Gedanken zu teilen anstatt das einer etwas beschließt und anschließend wollen Leute sich wegen diesem Beschluss nicht beteiligen.

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 16:31

Nein, ist es nicht.

Es gleicht eher dem: Ich hatte da mal ne Schnapsidee und nun helft mir mal bitte diese auch umzusetzen und Inhalt zu schaffen.

Beitrag von „Alexander C. Fabius“ vom 13. Oktober 2017, 16:38

Woher kommt eigentlich diese Zuversicht all dieser "Gründer" unreifer Forenstaaten, es würden sich ausgerechnet in ihrem Projekt zumindest einige, wenn nicht zahlreiche motivierte Neuspieler einfinden? Nennt mir einen Grund, warum jemand nach Düster-, äh Dunkelstein gehen sollte und dort etwas findet, was es andernorts nicht schon (und besser) gibt.

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 16:56

Es gibt keinen - oder doch, ich revidiere: Pöstchengeschacher. Anstatt sich erst mal mit Inhalt zu beschäftigen und Qualität auf den Markt zu werfen wird nicht mal mit Quantität aufgewartet. Die wird dann aber alsbald nachgereicht mit quantitativen Beiträgen wie

"Kommt herein"

"Geht"

"Arbeitet"

Und von solchen vor Fantasie und Ideenreichtum förmlich überquellenden Beiträgen erwartet man dann eine Heerschar an "Followern" und potentiellen Mitspielern, weil das ja auch ach so interessant ist zu lesen. Da empfiehlt es sich in der Tat mal stattdessen ein Buch zu schnappen und zu lesen nur um so eine ungefähre Idee zu bekommen wie Geschichten und Handlungen

tatsächlich beschrieben werden - und das dann auch noch interessant und vor Informationsgehalt nur so strotzend.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 17:10

Ich muss zugeben es ging in letzter Zeit sehr fix uns ich wollte das Projekt ursprünglich erst im nächsten Jahr starten, im Moment geht es mir noch garnicht um die Sim, ich brauche eher Leute die mir im Aufbau helfen wollen

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 17:16

Weshalb stellst du deine Idee dann hier nicht einfach vor, fragst nach Ideenentwicklung etc. ohne dass Ding gleich auf den Markt zu werfen. So hätte man auch recht schnell erkannt, ob ein Ansatz Lichtenstein Sinn oder eher Unsinn macht recht schnell eruieren können. Bekommst du alleine bei der Idee kein positives Feedback kannst du dir auch an allen Finger abzählen, dass das Projekt eine "Totgeburt" ist, deine Zeit schlicht verschwendet war und hätte für Anderes besser genutzt werden können.

Die Frage ist doch, um was es dir eigentlich geht? Stadtstaat? Gibt es schon. Parlamentarische Monarchie? Nicht nur einmal. Eine Art Klein-Schweiz? Schon die große Version davon hat nicht funktioniert.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 17:29

Ja vielleicht war das ein wenig sehr eifrig.

Es geht mir beispielsweise um die Bürgerkriegssim oder um die individuelle Firmengestaltung, auch um die Parteien, diese Staatsform lässt sicher interessante Parteien entstehen. Besonders

auch um die Kolonie, ich meine eine Kolonie der "Schweiz", wie würde sie aussehen, wie sich entwickeln auch um Außenbeziehungen, Dunkelstein ist ja quasi zwischen Dreibürgen und dem Nordharnischen Bund .

Ich gebe zu mehr Entwicklungszeit würde gut getan, ich würde das hier auch als ein Zukunftstangebot, als Teaser dastehen lassen und mich mit der Sache für ein paar Monate zurückziehen und weiter dran basteln. Aber hier könnte man ja auch schonmal eventuelles Interesse bekundigen.

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 13. Oktober 2017, 17:30

Eben Bananensoftware - Wird grün geliefert und soll beim Kunden reifen. Nur ist es meistens schon vorher vergammelt ist, weils keiner kauft. Tolle Verpackung, kein Inhalt, geschweige denn ein Alleinstellungsmerkmal. Deswegen verteile ich ja jetzt Luftballons, weil mir die Bananen übel genommen wurden. Gummi auf Bananen ... *türülürülü*

Also ich kann mit Frau von Aarau voll mitgehen. (Aber ohne Unifom!)

(Und bevor wieder einer meckert: Mit ist völlig bewusst, das Millfleur kein Aas interessiert. Das wiederum ist den Millen gelinde gesagt sch... ziemlich egal. Nische eben, kein Mainstream. Dafür ist es jetzt aber auch schon drei Jahre alt, hatte als es öffentlich wurde von anderthalb Jahren 1000 Beiträge (vorher hätten wir uns das nie getraut) und inzwischen 500 personalisierte ID's (nicht Spieler!). Und lieber in einer Nische wachsen als mit einem nicht mal lauten Knall platzen.)

Sorry, ich konnte mich mal wieder nicht zurück halten. Und jetzt alle auf mich!

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 13. Oktober 2017, 17:31

Dunkelstein? Also einen Augenblick dachte ich....

Aber war sicher ein falscher Gedanke.

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 13. Oktober 2017, 17:32

Auch Wölfe sind dunkel. Manchmal. 😊

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 17:37

Und ich möchte auch nochmal sagen, das wenn eben das Projekt schiefgehen wird, was nach der vielen Kritik zufolge ja so kommen wird, werden wir ja Teil des Nordharnischen Bundes werden und hätten da ja den Ansatz einer Chance.

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 17:48

Es kann doch nicht Ziel sein, wenn was schief geht, gliedern wir uns an und dann hat wenigstens der Bund was davon.

Okay, also Firmen, um das mal aufzugreifen: Was soll das? Was sollen die? Einfach nur ein Papiertiger oder steckt ein Konzept dahinter? Du erwartest innovative Parteien? Ja woher den? Es wird irgendwas Soziales kommen, was Grünes ggf. , was Konservatives etc. Was sollen die Parteien denn? Wie wird gewählt? Müssen es Parteien sein? Etc... es gibt so viele interessante und noch ungespielte Konzepte - weshalb wird dann ausgerechnet immer das bereits millionenfach Gespielte aufgewärmt? Das Einzige, was bei mehrmaligem Aufwärmen definitiv immer besser wird ist ein Eintopf.

Bürgerkrieg. Okay. Wer gegen wen? Ist das nur ein Aufhänger oder wird tatsächlich in dem Zustand Bürgerkrieg "gelebt" (was es schon wieder interessant machen würde)

@von Roggenbrot

Danke. Und lass dich nicht von der Uniform täuschen - sie ist kein Statement, sondern lediglich notwendiges "Übel" einer ID 😊

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 13. Oktober 2017, 17:51

@Alois: Nicht gleich die Flinte ins Korn werfen. Uns haben sie auch ein schnelles Ende prophezeit. Vor ungefähr einem Jahrzehnt

Aber so klappt das ganz sicher nicht. Einfach ein Forum? Sowas haben wir schon dutzendfach gesehen mit immer dem selben Resultat.

Da kann kein Mitspieler irgendwie drauf aufbauen.

Schaffe ein solides Fundament mit vielen "Anknüpfungspunkten" von denen man Fäden weiterspinnen kann. Und dann laß eventuell auftauchenden Mitspielern viel Leine.

Dann haben die einen Grund zum mitentwickeln.

Und ja, wenn zumindest so etwas vorhanden ist, kann eine Existenz nter dem Dach eines anderen Staates drchauus Sinn machen.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 17:58

Ich sagte ja das ein wenig Spaßnation mit rein soll, nagut Firmen vielleicht nicht unbedingt aber wie wäre es wenn es eine Technokratische oder eine Plutokratische Partei gibt.

Der Bürgerkrieg hat Folgende Geschichte, 3 Seiten kämpfen in der Kolonie und jede Seite hat eine Insel. Es kämpfen Alberner gegen Dunkelsteiner und gegen aus Andro stammende Siedler. Dazu will der Fürst nicht eingreifen und alle Drei Seiten müssen mit dem Auskommen was sie haben bzw was sie stehlen oder Verhandeln können . Natürlich verteidigt jeder seine Insel sehr hart. Das ganze spielt zwischen 1955 - 1972 also in einem modernen Szenario

Ich muss zugeben, man könnte auch nur eine reine Bürgerkriegssim daraus machen

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 18:01

Zitat von Lady Enigma

@Alois: Nicht gleich die Flinte ins Korn werfen. Uns haben sie auch ein schnelles Ende prophezeit. Vor ungefähr einem Jahrzehnt

Aber so klappt das ganz sicher nicht. Einfach ein Forum? Sowas haben wir schon dutzendfach gesehen mit immer dem selben Resultat.

Da kann kein Mitspieler irgendwie drauf aufbauen.

Schaffe ein solides Fundament mit vielen "Anknüpfungspunkten" von denen man Fäden weiterspinnen kann. Und dann laß eventuell auftauchenden Mitspielern viel Leine.

Dann haben die einen Grund zum mitentwickeln.

Und ja, wenn zumindest so etwas vorhanden ist, kann eine Existenz nter dem Dach eines anderen Staates drchauus Sinn machen.

Alles anzeigen

Das werde ich mir durchaus zu Herzen nehmen, wie gesagt ich wollte die ganze Sache auch erst nächstes Jahr hier her bringen und ich werde die Kritik auch allgemein beachten, wenn ich das ganze Projekt in nächster Zeit weiter ausbaue, danke.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 18:02

Und nächster großer Fehler, ich stell das ganze auch noch an einem Freitag dem 13. Vor
pinch: Image not found or type unknown

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 18:05

Was weit weg stattfindet ist auch in den Köpfen normalerweise weit weg.

Weshalb kämpft man um drei Eiländer? Die Heimat scheint da nicht sonderlich wichtig zu sein.

Und spätestens bei "Spaßnation" bin ich eh raus. Ich hab meinen Spaß bei schlüssigen, qualitativ und quantitativ stimmigen Konzepten und Simulationen. Da kann man nämlich noch so Ernsthaftens simulieren bis irgendein Clown kommt und die Sim ins Lustige zieht. Meines Erachtens meist dann, wenn man nicht mehr weiß was man sonst so simulieren kann. ich habe nichts gegen Terry-Pratchet-Nationen, aber so ein bisschen Spaßnation gemischt mit ein wenig "meine Nation soll ernst genommen werden" gleicht immer irgendwie der eierlegenden Wollmilchsau - und über deren Existenz brauchen wir uns auch nicht zu unterhalten.

Beitrag von „Alois IV.“ vom 13. Oktober 2017, 18:09

Wie gesagt, ich nehm mir die Kritik zu Herzen und schau mal wie ich die Sache weiterentwickeln und "vereinzigartigen" kann, vielleicht melde ich mich Anfang nächsten Jahres wieder, vielleicht später, vielleicht auch mitten drin. Aber ich danke ersteinmal für die Kritik, die sehr aufschlussreich war. Vielleicht steht letztendlich auch eine ganz andere Mikronation mit selbem Namen

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 13. Oktober 2017, 18:27

Gut, denke noch einmal darüber lange nach. Als Serviceleiter der CartA wäre nämlich zu diesem *hier Wort einfügen, das besser als inhaltsleeres Hinscheißen ist* keine Annahme der Reservierung erfolgt.

Beitrag von „Charlotte von Aarau“ vom 13. Oktober 2017, 18:47

wobei du als Serviceleiter der CartA vermutlich niemals nie nicht solch ein Redewendung benutzen würdest 😊

Beitrag von „Vengarder Saengerknaben“ vom 14. Oktober 2017, 14:34

Immer wieder faszinierend dieser egomanische Vampir-Effekt hier.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 14. Oktober 2017, 14:49

Irkanien ist 100% Spaßnation. 100% Spaßverbot-Nation um genau zu sein.

Beitrag von „mockauer“ vom 24. Oktober 2017, 09:11

Willkommen und viel Spaß mit der MN