

Funktionen von vGOV

Beitrag von „DeR“ vom 4. Januar 2017, 20:06

Hauptmodul / Register

- Personen, Unternehmen, Vereine, Parteien anmelden und verwalten (Nutzerebene)
- Personen, Unternehmen, Vereine, Parteien verwalten, zulassen, ablehnen (Staatsebene)
- Verwaltungseinheiten (Städte, Regionen) verwalten (Staatsebene)
- Verwalter für einzelne Objekte (Personen, Unternehmen, Vereine, Parteien, Verwaltungseinheiten) bestimmen
- ID-Typen verwalten
- Eigentümer, Gesellschafter, Mitglieder von Objekten verwalten
- Werbebanner für eigene Objekte verwalten
- Währungen und Staatsbanken verwalten
- Steuern einrichten, verschiedene Steuerarten
- eigene Registeroberfläche für Staaten (Beispiel [SPQM](#))

Sportmodul

- Ligen anmelden und verwalten, verschiedene Auswertungs-Modi
- Vereine in Ligen anmelden
- Setzen (Teilnehmer) und Auswerten (Ligaverwalter)
- Ligen-Archiv

Bankmodul

- Konten für Objekte einrichten und verwalten
- Zentralbank verwalten (Konten, Geldmenge, etc.)
- Steuerschätzung und Steuerschulden anzeigen
- Einzugsformulare
- Überweisungen
- Rechnungen
- Daueraufträge
- verschiedene Währungen und Auslandstransfers, Fremdwährungen akzeptieren oder ablehnen
- Kontoauszüge
- Kontovollmachten verwalten
- eigene Oberfläche für Staatsbanken (Beispiel [Imperialbank](#))

WiSim

- Rohstoffe, Produkte, Produktionsstätten, Betriebsmittel, Produktkreisläufe einrichten (Staat)
- Produktlager
- Internationaler Markt
- Subventionen
- Status von Personen nach Luxuspunkten und Lebenspunkten
- Im- und Export regulieren (Staat)

News, leider noch total verbugt

- Newsartikel einreichen
- eigene Zeitungen einrichten

Börse

- rudimentäre Devisenbörse
- weiterer Ausbau (Aktienhandel) möglich und bereits vorbereitet