


# Barnstorvia

**Beitrag von „Louis Moumont“ vom 22. September 2015, 17:51**

 Was ist mit Barnstorvia geschehen? In der Inaktivität versunken und jetzt auch noch von der CartA geflogen... Wir haben unseren Nachbarn und Lieblingsfeind verloren!

---

**Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 23. September 2015, 08:55**

Und wir sind wieder vom "Großen Nichts" umgeben. 

---

**Beitrag von „DeR“ vom 23. September 2015, 18:46**

Wieso wieder? War da vorher mehr als nichts?

---

**Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 23. September 2015, 22:09**

Na "früher" auf der OIK-Karte haben wir das schon mal durch, als sich unsere Nachbarn Arcor, Attekarien, Futuna und Tauroggen im Nichts auflösten oder in andere Welten verdünnisierten. Und nun auf der CartA verschwindet der "Erzfeind" auch einfach so. Was sind das doch alles für Weicheier, Luftkusse und Faulpelze 😄

Wir in Turanien sind ja bestimmt nicht unbedingt das attraktivste Land, gelten vielleicht als etwas "altbacken", haben auch so unsere Macken, haben auch schon Hochs und Tiefs durch und sind sicher nicht der Aktivitätsmotor unter den MN (obwohl es derzeit doch recht gut läuft), aber uns gibt es im Gegensatz zu manch Kurzzeit-Hyperaktivem noch und am 28.10.2015 feiern wir halt unseren 13. Geburtstag. Und das zwar ohne direkte Nachbarn, aber umso toller (hoffe ich mal 😊) .

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 23. September 2015, 23:48**

Seine Nachbarn zu verlieren gehört doch zum guten Ton in den MNs. Eingefleischter MNler ist man doch nur, wenn man mindestens einmal mit großem Aufwand monatelang seine nationale Geschichte ausgestaltet hat, und sich diese dann über Nacht in Luft auflöst. Dieser unbeschreibbare Schmerz ist mikronationale Adellung.

Aber 13. ist schon eine Hausnummer, mein Respekt!

---

### **Beitrag von „Idris I.“ vom 24. September 2015, 02:03**

Als \*Youngster\* in der Dinosaurier Reihe, auch wenn ich nicht so propper wie Saxe aussehe - damals am 23.05.2011, von einigen als Trash Nation verunglimpft - kann ich sagen das mich die *Anfeindungen* und *Spötteleien* anspornten.

Eine MN zu gründen ist leicht, das kann jeder Trottel, Atem zu haben und für eine eigene Idee zu brennen, auch wenn Gemosere einprasselt ist schwieriger.

Doch was sagen Jahre ??

Sidi Saxburger, betraue nicht das Vergangene oder das grosse Nichts, sondern nutze und erfreue Dich über das Vorhandene, Lebendige. Freu Dich doch das Turanien Staaten hat die mit Euch \*Dino\* simmen wollen - hegt und pflegt diese. Weise nach dem Bart des Isis gesprochen:

Verträge mit Leben erfüllen Du musst.



---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 24. September 2015, 07:26**

Der nächste logische Schritt ist der Mitspielerverlust und das ewige Hindämmern als Ausgestaltungsruine, die man wegen Herzblutinvestition einfach nicht loslassen kann.

---

### **Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 24. September 2015, 20:46**

Na unser "Storyteller", den ich jetzt mal mit Pratchett, Martin und Tolkien in eine Reihe gestellt habe 😄 gibt sich nun schon sehr lange und intensiv Mühe unsere geschichtliche Ausgestaltung immer weiter zu perfektionieren, was ihm in einem beeindruckenden Maß gelingt. Dabei beschränkt er sich richtigerweise fast ausschließlich auf die innere Geschichte und schränkt äußere Geschehnisse soweit ein oder hält sie so allgemein, dass eben mit dem Wegfall der Nachbarn nicht gleich immer wieder die Geschichte umgeschrieben werden muss. So bleiben im Falle eines Falles vor allem die abgeschlossenen Verträge mit den verschwundenen Nationen, die eben halt ins Archiv verfrachtet werden und damit Platz für (hoffentlich) neue Vereinbarungen machen.

---

### **Beitrag von „Ildris I.“ vom 25. September 2015, 21:55**

Das ist wirklich ein kleines Ärgernis wenn man sich geschichtlich mit Nachbarn verflochten hat und dann diese flöten gehen. 😞

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 1. Oktober 2015, 19:47**

Es ist ja nicht nur die Geschichte, sondern auch die Simulation, die verflochten ist. Wir erklären

unsere ganze französische Kultur und Sprache mit Bezügen zu Mérolie/Barnstorvia. Wie erklärt ihr euch das Verschwinden sim-on? Barnstorvia ist als Staat zerfallen und in mehrere Nachfolgestaaten aufgegangen?

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 1. Oktober 2015, 20:31**

Nö, Barnstorvia ist einfach weg, wieder mal. Wie viele andere MNs auch, mit denen weitere MNs irgendwie mehr oder weniger ausgestalterisch und simulativ verwoben waren. Damit musst du in diesem Fall einfach leben.

Aber in drei bis fünfzehn Monaten kommt bestimmt mal wieder jemand auf die Idee datt Dingen wieder zu reaktivieren.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 2. Oktober 2015, 13:34**

Fast jede Nation simuliert mit Staaten, die nicht auf einer gemeinsamen Karte eingetragen sind. Wenn sich in ihrem Forum wieder etwas tut, sind sie nicht unbedingt "weg". Und falls sie sich wieder aufraffen und neu eintragen lassen, kann der ganze Prozess auch zu einer Korrektur der übergroßen Staatsfläche führen, was ich durchaus als wünschenswert erachte.

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 2. Oktober 2015, 14:06**

Manchmal muss man aber auch mal loslassen. Es gibt viele Staaten für die ich mir eine Reaktivierung mehr wünsche, als jetzt unbedingt für Barnstorvia.

Mal abgesehen davon, dass das Barnstorvia der letzten Art von Beginn an gar nicht aktiv und simulativ in irgendetwas verwoben war.

Ungünstig ist nur die Fusion mit Merolie kürzlich. Dadurch ist Merolie direkt mit ins Klo geraten, was ich durchaus als schade empfinde und mir höchstens vorstellen kann, dass Merolie wieder

auf der Bildfläche erscheint. Barnstorvia soll jetzt einfach mal ruhig dort bleiben, wo es jetzt ist.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 3. Oktober 2015, 16:33**

Das sehe ich auch so. Diese Fusion hat Merolie in die Inaktivität gerissen und um dieses Land ist es schade. Eine Reaktivierung von Merolie würde ich sehr begrüßen.

---

### **Beitrag von „Idris I.“ vom 10. Oktober 2015, 03:20**

Das ist der virtuelle Weg - weg ist weg. Für Merolie doppelt doof.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 7. November 2015, 14:31**

Hat jemand Kontakt mit den Begründern der Mérolie?

---

### **Beitrag von „Mikroschiff“ vom 7. November 2015, 17:17**

Ich plane/überlege eine Reaktivierung der Merolie, Rückführung zur eigenen Nation. Louis ist 3 Monate inaktiv. Man kann mich als jemanden aus der Gründerzeit bezeichnen, bin Antoine de Charbon-Ledoux, damals sogar noch Pierre Maitre aus der Republik Merolie.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 7. November 2015, 23:18**

Ich unterstütze das ausdrücklich. Wenn ihr Hilfe braucht, könnt ihr mich fragen. Unter Umständen melde ich mich auch mit einer ID an. Ich war früher auch schon mal Mitspieler in

der Mérolie.

---

### **Beitrag von „Mikroschiff“ vom 8. November 2015, 11:31**

Das Problem sind die Administratorenrechte, ohne diese ist es schwieriger das richtig zu Reaktivieren.

---

### **Beitrag von „James Mackenzie“ vom 8. November 2015, 16:10**

Kann man den Admin und Gründer Merolies nicht per PN erreichen ?

Ich finde es sinniger ihn zu befragen ob er

- a. weitermachen will
- b. sein Projekt abgeben will
- c. damit einverstanden ist wenn man die jetzige Staatsform etc. umkrempelt
- d. jemandem Zugang zum ACP gibt.

Alles was nicht mit Oui beantwortet wird, bringt nix.

Murksen wir einfach so bei ihm rum - falls er eine automatische Freischaltung überhaupt drin hat, und er weis von nüscht und kommt nach Monaten wieder in *seine* MN, könnte er sich leicht übergangen und erbost fühlen.

MN Gründer sind oft wie hungrige Grizzlys wenn es um das eigene Babe geht, das kenn ich aus eigener Erfahrung. 😄

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 13. November 2015, 20:09**

#### [Zitat von James Mackenzie](#)

Kann man den Admin und Gründer Merolies nicht per PN erreichen ?

Die Registrierung im alten Mérolie Forum ist deaktiviert. Weiss jemand, ob der Gründer in anderen virtuellen Nationen unterwegs ist?

---

## Beitrag von „Ludwig von Silberberg“ vom 16. November 2015, 17:10

Doch, in der Nordmark und Glenverness als Hochkönig, bzw. Royal Consort, dort ist er allerdings auch nicht [aktiver](#) :D.

Allerdings habe ich dort gerade gesehen, dass es eine Regentin gibt...seltsam, ich frag' mal nach, was es damit auf sich hat.

Ich finde es übrigens besonders schade, dass sich in Glenverness derzeit gar nichts tut, weiß da niemand neues, oder lesen Hermione, MacErgyll, oder Tiddley vielleicht gerade mit :/?

---

## Beitrag von „Louis Moumont“ vom 16. November 2015, 17:29

### [Zitat von Mikroschiff](#)

Ich plane/überlege eine Reaktivierung der Merolie, Rückführung zur eigenen Nation. Louis ist 3 Monate inaktiv. Man kann mich als jemanden aus der Gründerzeit bezeichnen, bin Antoine de Charbon-Ledoux, damals sogar noch Pierre Maitre aus der Republik Merolie.

[Antoine de Charbon-Ledoux](#): Wenn du das Projekt wiederbelebst unterstütze ich das gern. Hast du schon konkrete Pläne? Cranberra zum Beispiel hat es nachdem der Admin abgesprungen ist so gelöst, daß sie ein neues Forum eingerichtet haben. Minasol hilft da sicher gern. Ich denke jedenfalls, wir sollten die Gründer mitnehmen, wenn sie noch Interesse haben.

---

## Beitrag von „Ludwig von Silberberg“ vom 16. November 2015, 18:01

### [Zitat von Louis Moumont](#)

[Antoine de Charbon-Ledoux](#): Wenn du das Projekt wiederbelebst unterstütze ich das

gern. Hast du schon konkrete Pläne? Cranberra zum Beispiel hat es nachdem der Admin abgesprungen ist so gelöst, daß sie ein neues Forum eingerichtet haben. Minasol hilft da sicher gern. Ich denke jedenfalls, wir sollten die Gründer mitnehmen, wenn sie noch Interesse haben.

\*Hust\* Er wartet auf eine Antwort von minasol \*Hust\*

---

## **Beitrag von „August I.“ vom 17. November 2015, 12:57**

### [Zitat von Mikroschiff](#)

Ich plane/überlege eine Reaktivierung der Merolie, Rückführung zur eigenen Nation. Louis ist 3 Monate inaktiv. Man kann mich als jemanden aus der Gründerzeit bezeichnen, bin Antoine de Charbon-Ledoux, damals sogar noch Pierre Maitre aus der Republik Merolie.

Hallo,

hier ist einer der Gründer, im Form als Louis II. angemeldet.

Ja es stimmt, ich bin seit einiger Zeit dienstlich sehr eng eingebunden. Wenn Barnstorvia wiederbelebt wird, freut mich das grundsätzlich.

Die ID Antione de Charbon-Ledoux war richtiger Weise Teil der Gründerzeit, aber der in Mérolie. Leider war auch die Aktivität dieser ID schon in aktiven Zeiten nicht sonderlich hoch. Naja, seis drum. Ich ermögliche gern eine Wiederbelebung, behalte mir aber ein Mitbestimmungsrecht vor.

LG

---

## **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 17. November 2015, 13:38**

### [Zitat von August I.](#)



Wenn Barnstorvia wiederbelebt wird, freut mich das grundsätzlich.  
Die ID Antione de Charbon-Ledoux war richtiger Weise Teil der Gründerzeit, aber der in Mérolie.

Wir möchten Mérolie wiederbeleben, nicht Barnstorvia. Und natürlich sollst du mitbestimmen!  
Hast du im alten Mérolie Forum Administratorenrechte?

---

### **Beitrag von „Arthur Schiefner“ vom 22. November 2015, 12:50**

Ich halte nicht viel davon, in Inaktivität verfallene MN ohne den oder die Initiator(en) bzw. die letzten Admins wieder zu beleben. Wenn sich eine MN zum Zombie entwickelt hat, solltes es besser RIP heißen. Wer dann jedoch die Idee und den dazugehörigen Elan hat, eine sich am Simulationskonzept einer untergegangenen MN orientierende MN zu kreieren, der sollte dies meiner Überzeugung nach besser wirklich mit einem Neuanfang machen. So erspart man sich meiner Ansicht nach möglichen Ärger mit "Altmitspielern", welche eine MN mit einem bestimmten Simulationskonzept manchmal als "Ihr Baby" ansehen, das sie nur ungern anderen überlassen und dann einen sinnlosen Streit vom Zaune brechen.

Barnstorvie und Merolie sind nach meinen Kenntnissen grundsätzlich einfach nur am französischsprachigen Kulturraum orientiert und hatten beide wohl auch schon größere Umwandlungen bezüglich Staatsaufbau, Regierungsform und geschichtlichem Hintergrund hinter sich. Alles führte nicht gerade zu einer nachhaltigen Steigerung der Aktivität. Also lassen wir beide am besten in Frieden ruhen, wenn sich nicht tatsächlich die Gründer nochmal zu einem Neustart aufrufen.

Und wer eine gute Spielidee mit möglicherweise francophonem Hintergrund hat, sollte besser einige derzeit aktive Gleichgesinnte um sich scharen und einen Neustart wagen.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 23. November 2015, 07:24**

### Zitat von Arthur Schiefner

Und wer eine gute Spielidee mit möglicherweise francophonem Hintergrund hat, sollte besser einige derzeit aktive Gleichgesinnte um sich scharen und einen Neustart wagen.

Wir haben ja eine Spielidee mit frankophonem Hintergrund (ob sie gut ist mögen andere entscheiden): Eine zweisprachige deutsch-französische Virtuelle Nation mit einem bikulturellen Hintergrund ähnlich wie Belgien oder die Schweiz. Darum haben wir vor zwei Jahren Livornien gegründet. Dazu sind jeweils Bezugsstaaten mit deutschem und französischem Hintergrund wünschenswert. Als deutschsprachigen Bezugspartner haben wir Turanien gefunden, mit dem wir eine schöne gemeinsame Geschichtsausgestaltung erarbeitet haben. Nun ist uns der französische Partner abhandengekommen. Daher unser Wunsch nach einem Neuanfang. Sicher werden wir ohne (Mit-)Gründer nichts unternehmen, aber wir stehen ja gerade mit denen in Kontakt (Louis II. und Ledoux).

---

### **Beitrag von „Anastasija Dostojewskaja“ vom 23. November 2015, 08:59**

gibt es schon in Bergen... Nur so zur Info

---

### **Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 23. November 2015, 10:20**

@'Louis Moumont

Die Schweiz hat keinen bikulturellen, sondern einen vierfachen multikulturellen Hintergrund: deutsch-, französisch-, italienischsprachig und rätoromanisch. Bei den ersten drei darf nebenbei übrigens nicht der falsche Schluss gezogen werden, dass nur wegen der Sprachverwandtschaft irgendwelche kulturellen Wurzeln bei den angrenzenden Ländern Deutschland, Frankreich oder Italien liegen. Nichts wäre falscher, als aus dem Faktum, dass jemand deutsch (oder französisch oder italienisch) spricht, darauf zu schließen, dass irgendeine Beziehung zu Deutschland (oder Frankreich oder Italien) besteht, auch keine Affinität (bzw. die schon gerade gar nicht).

Durch die sehr starke Zuwanderung in den 90er Jahren hat die Schweiz mindestens ein fünftes starkes kulturelles Element dazubekommen, dass der Kosova-Albaner.

Das alles nur nebenbei. Es ist also auch in den MNs überhaupt nicht zwingend, dass eine französisch-affine MN irgendwelchen Bezug zu Barnstorvia und/oder Merolie haben muss. Diese Schlussfolgerungen sind falsch.

---

### **Beitrag von „Louis Moumont“ vom 23. November 2015, 15:15**

#### [Zitat von Charles Lanrezac](#)

Die Schweiz hat keinen bikulturellen, sondern einen vierfachen multikulturellen Hintergrund: deutsch-, französisch-, italienischsprachig und rätoromanisch.

Das ist mir schon klar. 😊 Vielleicht habe ich mich etwas missverständlich ausgedrückt.

Danke für deine Hinweise. Natürlich braucht es nicht zwingend einen großen Nachbarn. Es gibt aber schon starke Bezüge. In der deutschsprachigen Schweiz wird viel Literatur aus Deutschland gelesen, bei Schulbüchern fast ausschliesslich. Freilich ist es so, daß viele die Deutschen nicht besonders mögen, aber das soll ja mit Livornien und Mérolie/Barnstorvia/N.N. auch nicht anders werden...

---

### **Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 23. November 2015, 21:06**

Ich finde es schade, das man sich immer zu nur an RL-Ländern oder -Kulturen orientiert.

Macht doch mal was verrücktes. Wie dieses Doorog damals z. B. Leider inaktiv, aber ne Stadt auf einem Berg, der nur über Seilbahn erreichbar ist, ist doch mal ne Idee gewesen, oder als Gegenstück zu Aquatropolis das [Aerotropolis](#).

### **Beitrag von „Arjan van de Westplate“ vom 23. November 2015, 23:43**

is halt mehr Arbeit ne schöne story samt Bilder zu entwerfen. Mir wär das zu viel 😊

---

### **Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 27. November 2015, 23:04**

Warum Bilder?

---

### **Beitrag von „Arjan van de Westplate“ vom 28. November 2015, 18:09**

Weil wir im 21 Jahrhundert multimedial unterwegs sind. Wenn dir Texte reichen is das toll, für mich isses seit der CC Lizenz eher ein Zeichen von Faulheit und mangelnder Ernsthaftigkeit.

---

### **Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 29. November 2015, 08:12**

Für mich eines von hinreichend vorhandener Phantasie, welche ich in der Masse der Beiträge in den MN's durchaus vermisse.

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 29. November 2015, 16:45**

Der eine mag realitätsferne Konstrukte, der andere mag lieber wirklichkeitsnahe Szenarien. Der eine mag Bilder, der andere Bleiwüsten. Der eine mag niedrigschwellige Konzepte, der andere wünschz sich etwas mehr Engagement neuer Mitspieler.

Das alles gegenüber zu stellen, ist doch Schwachfug. Es geht doch vor allem um den Spaß und die Liebe zum Mikronationalismus. Noch schlimmer als das Gegenüberstellen ist wohl die

Abwertung anderer Vorlieben diesbezüglich.

Muss nicht sein, haben wir längst überwunden. Hat sicher jeder irgendwie auch mal in der einen oder anderen Form vertreten, aber es beschleunigt letztendlich nur den Niedergang der Szene.

---

### **Beitrag von „Hermione III.“ vom 27. Dezember 2015, 18:08**

Ich weiß ja nicht genau, was hier Sachstand ist, aber die vernische Königinnennichte ist ja die Frau des merolischen Königs. Sollte also ein Merolie - in welcher Form auch immer - wieder geplant sein, gebt mir bitte eine kurze Info. Als in Barnstorvia Gedanken aufkamen, die Monarchie abzuschaffen hatte Glenverness aus diesen familiären Gründen ein Schloss als Exilsitz angeboten. Ich würde diese Sim jetzt einfach mal aufgreifen und die merolische Königsfamilie (zumindest Gwendolyn und die beiden Kinder) nach Glenverness verfrachten. Da stören sie ja einstweilen auch niemanden. 😊

---

### **Beitrag von „August I.“ vom 30. Dezember 2015, 01:07**

Moin,

mein letzter Stand (vor Dienstreise und Urlaub) war, dass sich einige zusammenrotten wollten und mit mir zumindestens Mérolie retten wollten. Die Frage war noch, ob Mßerolie allein oder mit Barnstorvia unter Vorherrschaft Mérolies. Leider hat jemand mein Forum abgeschaltet. Also beide, Barnstorvia und das alte Mérolie-Forum. Weiß jemand etwas? Oder ist da ein Fehler/eine Störung passiert? Kann mir jemand dazu etwas sagen?

Da die Zukunft Merolies durch die technische Einschränkung gerade nochmal mehr vage ist, können wir gern alles, was jetzt besprochen werden soll, in Merolie tun. Louis II. ist dort auch oft zu Gast 😊

---

### **Beitrag von „Platzmeister“ vom 12. Januar 2016, 15:43**

Beim Hackerangriff auf den minasol-Server wurden auch die Webpräsenzen von Barnstorvia und Merolie beschädigt. Da beide MN nicht mehr aktiv waren, habe ich die Daten (Webspaces und Datenbanken) in dem Zustand gesichert und aufbewahrt. Eine Reparatur habe ich mir nicht mehr angetan. Wenn jedoch jemand die Daten für ein Revival haben möchte, kann er sich bei mir melden.


---

### **Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 14. August 2016, 23:26**

Da macht sich doch schon wieder jemand an Barnstorvia zu schaffen:  
<http://www.mn-wiki.de/index.php?title=Barnstorvia&type=revision&diff=50354&oldid=50353>

---

### **Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 15. August 2016, 19:05**

Och nö, und dann auch noch mit einem forumieren-Forum...  Kann sich nicht mal wer der Sache annehmen?

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 15. August 2016, 19:20**

Geduld, da ist so schnell die Luft raus, dass ich Sascha sicher nicht Bescheid sagen muss.

---

### **Beitrag von „August I.“ vom 15. August 2016, 23:04**

Finde ich jetzt nicht so geil, besonders weil weder HGD noch ich in irgendeinerweise mal gefragt wurden, ob wir das Projekt abgeben würden...

---

**Beitrag von „Jan van Steen“ vom 20. August 2016, 19:03**

Ich würde es sehr begrüßen, wenn südlich von Freesland Barnstorvia wieder auftauchen würde.

---

**Beitrag von „Faantir Gried“ vom 20. August 2016, 23:17**

Es hindert euch keiner daran, so zu simulieren, als ob Barnstorvia noch vorhanden wäre.

---

**Beitrag von „Jan van Steen“ vom 23. August 2016, 16:15**

Naja, ist schon komisch, wenn man mit einem Phantom simuliert. Spätestens dann, wenn der Kartenplatz von einer MN oder mehreren anderen MNs belegt wird. Es ist so, als simuliere man mit einem Hirngespinnst oder Luftschloss.

---

**Beitrag von „Faantir Gried“ vom 23. August 2016, 20:43**

Die MNs sind doch nichts als Luftschlösser.

---

**Beitrag von „Lady Enigma“ vom 23. August 2016, 21:34**

Ach was...

---

**Beitrag von „Faantir Gried“ vom 23. August 2016, 22:56**

Offenbar ist das nicht jedem klar.

---

### **Beitrag von „Jan van Steen“ vom 25. August 2016, 01:53**

[Zitat von Faantir Gried](#)

Die MNs sind doch nichts als Luftschlösser.

Wohl wahr. Barnstorvia wäre dann vom Luftschloss Freesland her betrachtet einen doppeltes Luftschloss; ein Luftschloss auf der Grundlage eines Luftschlosses ... oder so ähnlich.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. August 2016, 07:10**

Man muss es nicht übertreiben.

---

### **Beitrag von „Jan van Steen“ vom 25. August 2016, 15:14**

Naja, hin und wieder schon. Sonst wird das Leben zu langweilig.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 25. August 2016, 19:30**

Was solls? Wir bauen und bewohnen hier eben Luftschlösser. Solang nicht wer die Miete kassiert(wie in dem Witz), ist doch alles einigermaßen gut... 😊

---



**Beitrag von „Jan van Steen“ vom 28. August 2016, 17:26**

Du bringst mich da auf eine Idee ...

---

**Beitrag von „Hermione III.“ vom 1. September 2016, 20:00**

Die merolische Königsfamilie residiert ja immer noch in einem Nest in den vernischen Highlands und wartet auf eine Rückkehr.