

Briefmarken, Scheine, Münzen und dergleichen

Beitrag von „Jan van Steen“ vom 14. Januar 2015, 21:07

Hallo,
nachdem ich jetzt schon eine Weile im Internet erfolglos gesucht habe: kennt jemand von Euch Programme, mit denen man Briefmarken, Geldscheine und Münzen gestalten kann?

Beitrag von „DeR“ vom 14. Januar 2015, 21:10

Gimp, Photoshop, Inkscape, Corel Draw, etc.

Beitrag von „Jan van Steen“ vom 14. Januar 2015, 21:15

Vielen Dank. Ich werde gleich mal dort nachschauen.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 14. Januar 2015, 21:46

Hier was zur Inspiration: <http://www.freistaat-fuchsen.de/finanz/>

Beitrag von „Friedrich Alexander I.“ vom 14. Januar 2015, 23:33

Für Photoshop gibt es sogar einige "Vorlagen" um z.B. Münzen zu gestalten. Alternativ gibt es auch diesen Münzgenerator (siehe Google) der oft benutzt wird.
Ob es auch eine Anleitung für Geldscheine gibt, kann ich jetzt nicht sagen. Ich selber habe da einfach mal selbst ein wenig [experimentiert](#).

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 15. Januar 2015, 11:20

Spannend. Das Thema steht bei uns auch gerade. Hätte vielleicht jemand interessiert Lust, einer graphisch tieffliegenden Zickenherde beim Entwurf dreier Geldscheine und einer Münze behilflich zu sein?

Beitrag von „DeR“ vom 15. Januar 2015, 11:30

Im Imperium gibts ein entsprechendes Unternehmen. Info [hier](#), Kontakt [hier](#).

Beitrag von „Idris I.“ vom 16. Januar 2015, 14:59

Interessante Information, die wir doch glatt mal erkunden werden. Unser Gesandter Farruk Fasul wird sich dann mal anmelden.

Beitrag von „Jan van Steen“ vom 16. Januar 2015, 16:57

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Hier was zur Inspiration: <http://www.freistaat-fuchsen.de/finanz/>

Danke für den Hinweis. Das Museum habe ich bereits besichtigt. Das Ergebnis: "Ich will auch!!!"
Leider sind mit den Münzgeneratoren, die ich bislang im Netz gefunden habe, Münzen und Geldscheine in dieser Qualität nicht zu generieren.

Beitrag von „Jan van Steen“ vom 16. Januar 2015, 17:11

[Zitat von Friedrich Alexander I.](#)

Für Photoshop gibt es sogar einige "Vorlagen" um z.B. Münzen zu gestalten. Alternativ gibt es auch diesen Münzgenerator (siehe Google) der oft benutzt wird.

Ob es auch eine Anleitung für Geldscheine gibt, kann ich jetzt nicht sagen. Ich selber habe da einfach mal selbst ein wenig [experimentiert](#).

Mein Problem: ich bin wahnsinnig ungeduldig und unser Chefdesigner ist seit geraumer Zeit nicht mehr da.

Beitrag von „Juarez Curbain“ vom 18. Januar 2015, 14:32

[Zitat von Friedrich Alexander I.](#)

Für Photoshop gibt es sogar einige "Vorlagen" um z.B. Münzen zu gestalten. Alternativ gibt es auch diesen Münzgenerator (siehe Google) der oft benutzt wird.

Ob es auch eine Anleitung für Geldscheine gibt, kann ich jetzt nicht sagen. Ich selber habe da einfach mal selbst ein wenig [experimentiert](#).

Sieht alles nicht schlecht aus.

Beitrag von „Friedrich Alexander I.“ vom 20. Januar 2015, 22:03

Danke, aber an de Rossi reicht das, insbesondere bei den Münzen natürlich nicht heran. 😄

Da muss ich wirklich meinen nicht vorhandenen Hut ziehen.



Die Münzvorlage habe ich übrigens hierher: <http://www.psdgraphics.com/psd-icons/psd-gold-coin-icon/>

Zu dem Problem: Bei den Münzen würde ich sonst den Münzgenerator empfehlen. Das ist wirklich fix gemacht und wir haben damit auch viele Jahre überbrückt, bis ich mal genug Zeit und Muse gefunden habe, mich näher damit zu befassen. 😄