

# **"Das Schreckgespenst" oder "Die Angst vor (vermeintlichen) Neuankömmlingen"**

**Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 12:27**

Es wird zum Tanz gebeten, Herr Gobbolino...

Mir scheint, es wird hier doch all zu sehr mit den Schreckgespenstern der Vergangenheit argumentiert. Ein Name hier, eine persönliche Fehde da. Ganz argwöhnisch wird sich umgesehen, ob irgendwer wieder eine Maskerade zum Zeitvertreib gestartet hat um sich dann im eigenen Fantasiekonstrukt zu verhaspeln. Am Ende kommt dann heraus, dass der Schein trügt, man lediglich von persönlichen Animositäten so weit getragen wurde und feststellt, viel zu weit gegangen zu sein, um nun kleinlaut zurück rudern zu können ohne dabei abzusaufen.

In diesem Sinne: suum cuique

---

**Beitrag von „Paolo Gobbolino“ vom 26. Januar 2014, 12:33**

Ich tanze nicht, habe es nie getan und werde es auch nicht. Lass Deinen starken Worten Taten folgen. Damit beeindruckst du. Wenn nicht...zumindest dein Avatar sieht cool aus.

---

**Beitrag von „Lady Enigma“ vom 26. Januar 2014, 13:13**

Immer mit der Ruhe. Jyllane, man hat hier so seine Erfahrungen, die bei bestimmten Arten des Auftretens Misstrauen verursachen.

Wenn Du hier neu und wirklich interessiert bist, sind Irrtümer wie "Ich kann alles spielen" verständlich.

Das kannst Du aber ganz sicher nicht. Geht schon mal damit los, daß wir hier ein Spiel ohne wirkliche Regeln spielen, das

sind eigentlich alles nur informelle Übereinkünfte, die von Land zu Land verschieden sind sich

auch noch wandeln.

Von simon- und simoff-Mentalitäten zu schweigen.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 13:23**

Gibt es nicht einen Grundsatz von wegen Vorschuss-Misstrauen: Bis zum Beweis des Gegenteils - sprich, ja, ist gerechtfertigt...?

Warum sollte nicht alles spielbar sein? Situationen können unvorhergesehen sein, ja... aber auch mit diesen kann man umgehen und für sich nutzen - es ist eben nicht alles ein großer Ponyhof. Ich mag Charakterentwicklung - woher weiß ich heute, wo mich morigige Situationen und Gegebenheiten hinführen. Man sollte sich einfach nicht auf eine Sache vollkommen versteifen.

\*und Herrn Gobolino dankend zunick, ob der Gefallensbekundung meines Abbildes\*

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 26. Januar 2014, 13:30**

Was mich stört ist alleine die Art Deines Auftritts. Hoppla hier bin ich, wo kann ich helfen. Und das dann auch mit starken Worten mit denen du dich jetzt auf jeden Fall in eine Bringschuld hinein manövriert hast. Um ernst genommen zu werden musst du jetzt erstmal beweisen ob deine Aussagen wirklich stimmen. Taktisch ziemlich unklug. Du musst jetzt zeigen ob du hier im MdM nicht nur schöne Worte von dir gibst die dann innerhalb einer Simulation leider nur heiße Luft sind. Guck dich in Ruhe um, mit Muße und mit Bedacht auf Deine Worte, und wenn du was gefunden hast was dir zusagt, fang an.

Das muss nicht Astor sein. Es gibt viele MN's die wirklich aktiv sind.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 13:39**

Der einzige Fehler, den man mir unterstellen könnte, wäre, mich als aktives Mitglieder der Gemeinschaft angepriesen zu haben - sollte dies tatsächlich ein Fehler gewesen sein, so habe ich ihn gerne begangen und würde dies auch jeder Zeit wieder tun. Mein "Hoppala"-Handeln hat zumindest schon mal eines erreicht: Aufmerksamkeit - nicht gerade das Schlechteste, wenn man bedenkt, dass es ein erstes Auftreten war. Weiterhin war meine Intention **vorher** auf meine nicht ganz einfache Art aufmerksam zu machen, nicht, dass sich nachher jemand auf den Schlips getreten fühlen würde, wenn ich einer Einladung zu einem Besuch ohne diesen Hinweis nachgekommen wäre. Mit meiner Art komme ich gut zurecht, andere weniger - aber ich hatte ja auch etwas Zeit, um mich daran zu gewöhnen.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 26. Januar 2014, 13:42**

Das hier ist eine Bande von Stieseln und Unbequemen, sonst würde es hier niemand lange aushalten. Wir prahlen nur nicht damit.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 26. Januar 2014, 13:43**

Warum nicht alles spielen können? Das wirst Du schon merken. Und, ja, Charaktere entwickeln sich. Und was passiert dabei?

Im Ernst, ich könnte z.B. nie in der erwähnten DU mitspielen. Die haben vollkommen andere Spielansätze und Interessen als wir auf den Inseln. Und was Deine ID angeht, die soll Dir Spaß machen. Nimm zum Beispiel den Gensek der UVNO. Der liebt endlose Debatten und wunderbar durchdachte Gesetzestexte. Wir im Reich fassen uns in solchen Sachen eher kurz. Eben jeder, wie es ihm gefällt. Klar, wir könnten die Plätze tauschen. Nur würde es keinem von uns Spaß machen und es wäre sehr schnell Ende mit der Spiellaune. Oder versuch mal, bei uns einen Menschenrechtler zu geben 😄 . Würde Dir nur gefallen, wenn Du es liebst, des Reiches Witzfigur zu sein...

Wie gesagt, riech rein, du wirst schon merken, was ich meine

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 13:52**

Die Ansätze der einzelnen Nationen sind ja nun nichts Unerwartetes, in dass man sich hinein begibt - man kann es sich leicht oder weniger leicht machen... je nach persönlichem Gusto - wobei eine Menschenrechtlerin auch im Reich als Dissidentin durchaus nicht abwegig ist... also alles eine Frage der Fantasie.

---

### **Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 26. Januar 2014, 13:53**

Die Neue hat ein gesundes Selbstvertrauen. Das ist doch gut so; das braucht man hier in diesem Haifischbecken. 👍

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 26. Januar 2014, 13:59**

Gesundes Selbstvertrauen oder Überheblichkeit. Da kann man sich streiten.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 26. Januar 2014, 14:21**

@Lanrezac: Da hast Du wohl Recht.

[Jyllane](#). Du wärst ja nicht mal Dissident. Es ist im Reich absolut nicht verboten, Menschenrechtler zu sein.

Wenn Du Dich auf den Versammlungsplatz stellen willst um Menschenrechte und Demokratie zu predigen, bitte. Nur würden Dich die Leute wohl bestenfalls für eine Komikerin halten. Unsere Gesellschaft ist etwas eigen... 😊

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 14:39**

Bislang hatte ich noch kein Problem damit, nicht wahr genommen zu werden... anscheinend ganz im Gegenteil.

"Selbstvertrauen oder Überheblichkeit", "Huhn oder Ei", "Genie und Wahnsinn"...völlig subjektiv und im Auge des Betrachters liegend - man sollte davon Abstand nehmen 100 % aller gefallen zu können.

Letztendlich muss ich mich derzeit leider in Geduld üben, da einige Nationen derzeit keine Einreise erlauben.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 26. Januar 2014, 14:48**

Hier wahrgenommen zu werden.... das muß nicht unbedingt was Gutes bedeuten 😄 .

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 16:27**

Ist gut oder schlecht von Bedeutung oder **das** man wahrgenommen wird?

Aber so langsam verstehe ich, weshalb alles so schleppend voran geht: Einreiseschwierigkeiten in Nationen, laaaange Wartezeiten bei der Autorisierung...

---

### **Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 26. Januar 2014, 16:49**

[Zitat von Jyllane](#)

laaaange Wartezeiten bei der Autorisierung...

Das liegt weniger an den Spielern, sondern eher an Bots, die schon ganze MNs zugespammt haben.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 17:05**

\*SO\* Da gab es mal eine White/Black-List für das wbb. Über die robot.txt im webroot kann man auch einiges vorfiltern

---

### **Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 26. Januar 2014, 17:29**

Wir sind doch die wahren Fachleute in den MNs, was die "Kundenorientierung" angeht. Wir können das mindestens so gut wie der staatliche Einzelhandel der ehemaligen DDR oder ein beliebiges Finanzamt. 😊

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 26. Januar 2014, 20:21**

@Perleburg: Was war gegen unseren Einzelhandel einzuwenden? Dieses herzerfrischende HAM WA NICH!! 😄 .Und es gab ja das Kaufhaus "Prinzip"...

[Jyllane](#): Kommt drauf an.

---

### **Beitrag von „Clausi“ vom 26. Januar 2014, 22:42**

[Zitat von Paolo Gobolino](#)

Gesundes Selbstvertrauen oder Überheblichkeit. Da kann man sich streiten.

In Astor kommt man z.B. mit beidem weiter. 😊

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 26. Januar 2014, 23:12**

#### [Zitat von Jyllane](#)

Aber so langsam verstehe ich, weshalb alles so schleppend voran geht: Einreiseschwierigkeiten in Nationen, laaaange Wartezeiten bei der Autorisierung...

Also ich habe keine MN erlebt in der ich nicht willkommen gewesen wäre bzw. wo es Einreiseschwierigkeiten gegeben hätte, und mein Spiele-Charakter ist weiß Gott auch nicht bequem. Auch von anderen hab ich das noch nicht gehört. Lange Wartezeiten, kann ich auch nicht bestätigen. In welchen MN's bist du denn vorstellig geworden und wie hast du dich dabei präsentiert. Vielleicht liegt's daran? Aber warten wir mal ab was noch simulationstechnisch von dir kommt oder ob deine Posts hier alles sind was wir von dir hören. Sollte ersteres zutreffen "Herzlich willkommen"; sollte es bei den Posts hier bleiben: ich sagte ja, dein Avatar ist cool.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 23:18**

Einreiseschwierigkeiten war nun eher auf die derzeit vorherrschenden Servererreichbarkeiten und Umzüge gemünzt. Lange Wartezeiten auf die zugegeben nervigen Freischaltungen

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 26. Januar 2014, 23:28**

Ah, ok. Und deshalb geht **alles** so **schleppend** voran?

Ich glaube du solltest dich wirklich mal mit der Materie, besonders aber mit den MN's beschäftigen. Bleib ein bis zwei Monate dabei und dann postest du noch mal.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 26. Januar 2014, 23:38**

Ok, nochmals laaangsam: Schleppend geht die Einbürgerung voran... Vielleicht habe ich zu hohe Erwartungen, doch wenn es mich irgendwo hin verschlägt bin ich voller Tatendrang und da mach ich es gemäß meinem Naturell einfach nicht, ausgebremst zu werden und zu warten bis mal irgend eine Behörde irgendwann mal ihre bürokratische Arbeit aufnimmt

---

### **Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 26. Januar 2014, 23:44**

[Zitat von Paolo Gobolino](#)

Ah, ok. Und deshalb geht **alles** so **schleppend** voran?

Ich glaube du solltest dich wirklich mal mit der Materie, besonders aber mit den MN's beschäftigen. Bleib ein bis zwei Monate dabei und dann postest du noch mal.

Außer ein paar Rollenspielchen kommt von **Dir** in Astor auch nicht gerade viel, also mach hier nicht auf dicke Hose.

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 26. Januar 2014, 23:55**

Liegt wohl daran, dass ich nicht versuche auf allen Hochzeiten zu tanzen und meine ID eher eine kleine Nummer ist. Bei Euch wird das was anderes sein mit 13 Mitgliedern. Da muss dann auf Teufel komm raus gepostet werden. Man kann da nur hoffen, dass es Euch beim 2ten



Anlauf gelingt was vernünftiges auf die Beine zu stellen.

---

### **Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 27. Januar 2014, 00:01**

#### [Zitat von Paolo Gobolino](#)

Liegt wohl daran, dass ich nicht versuche auf allen Hochzeiten zu tanzen und meine ID eher eine kleine Nummer ist. Bei Euch wird das was anderes sein mit 13 Mitgliedern. Da muss dann auf Teufel komm raus gepostet werden. Man kann da nur hoffen, dass es Euch beim 2ten Anlauf gelingt was vernünftiges auf die Beine zu stellen.

Wir haben schon im ersten Anlauf was Vernünftiges auf die Beine gestellt. 😊

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 27. Januar 2014, 00:07**

#### [Zitat von Jyllane](#)

Ok, nochmals laaangsam: Schleppend geht die Einbürgerung voran... Vielleicht habe ich zu hohe Erwartungen, doch wenn es mich irgendwo hin verschlägt bin ich voller Tatendrang und da mach ich es gemäß meinem Naturell einfach nicht, ausgebremst zu werden und zu warten bis mal irgend eine Behörde irgendwann mal ihre bürokratische Arbeit aufnimmt

Dann solltest du geduldiger sein und deinen Tatendrang zurückschrauben. Außerdem gibt es auch Leute die ein RL haben. Dass da nicht 1:1 gepostet werden kann und es zu Wartezeiten kommt ist verständlich. Und dass du dann und wann ausgebremst wirst, tja das musst du aushalten. Oder aber du suchst dir ein anderes Hobby.

---

### **Beitrag von „Clausi“ vom 27. Januar 2014, 01:07**

Warum eigentlich dieser feindselige Ton? Haben wir hier nicht ein gemeinsames Hobby, das jeder so ausleben mag, wie er mag - und jeder, der das nicht mag, es ignorieren kann? 😊

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 27. Januar 2014, 03:35**

Ich mag auch keine neuen in meiner MN 😊

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 27. Januar 2014, 11:09**

Es geht nicht um die Kategorisierung "neu" oder "erfahren". Wer sich so im ersten Post hervorhebt wie Jyllane, muss auch Kritik aushalten.

Und hier anzukommen und zu Beginn aufzuzählen was alles vermeintlich nicht geht, was stört, und sich dann als große Löserin darzustellen auf deren Hilfe man gewartet hat...Naja...Fragwürdiger kann man sich nicht präsentieren. Und dann damit zu argumentieren es läge nicht in ihrem Naturell zu warten bis sich irgendwelche Behörden in Gang setzen..also bitte. Da darf sie sich nicht wundern wenn sie Startschwierigkeiten bekommt. Einen solchen Erst-Auftritt habe ich auch bislang hier noch nicht gelesen.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 27. Januar 2014, 12:34**

Das mit dem Neu glaub ich sowieso nicht. Spontan würde ich ja fast schon auf die Frau Fresse tippen... 😊

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 27. Januar 2014, 12:56**

Mit Verlaub. Dann wäre der Name Programm.

---


**Beitrag von „Safia al Talib“ vom 27. Januar 2014, 16:15**

Halts Maul Paolo und verschreck keine Neuen.

Oder an alle Unkenrufe macht der Fresse einen Halt die vor dem Nachnamen, wenn ihr Paranoia schiebt, dass ein Neuankömmling keiner ist. Und wegen Feindseligkeit: Blödheit verdient Feindseligkeit.

---

**Beitrag von „Lady Enigma“ vom 27. Januar 2014, 16:54**

Hähhh 

---

**Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 27. Januar 2014, 17:27**

Bisschen deftig, Madame. So kennt man dich ja gar nicht, meine liebe Safia.

---

**Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 27. Januar 2014, 18:11**

Nach dem Dauergepöbel von Gobolino kann ich das durchaus nachvollziehen. Man könnte grade meinen, es wimmle hier nur so von Neueinsteigern und eine Vorsortierung durch sogenannte "alte Hasen" sei unverzichtbar.

Den Satz zur Fresse habe ich allerdings auch nicht verstanden. 😏

---

### **Beitrag von „Clausi“ vom 27. Januar 2014, 18:26**

Ich übersetze mal: Die Unkenrufer sollen aus "Fresse" ein "Halt die Fresse" machen. 😏

Aber der Ton hier ist teilweise echt unterirdisch. Und solche Pöbler regen sich in Astor über einen Layfield auf. 🙄

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 27. Januar 2014, 18:33**

Mach endlich Alpinia wieder auf, du \$&/%/\$& einer /&%&!

---

### **Beitrag von „Clausi“ vom 27. Januar 2014, 18:38**

Damit ich da alleine herumsitze? 😏

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 27. Januar 2014, 18:43**

Komm mir jetzt nicht mit guten Argumenten!

---

## Beitrag von „Jyllane“ vom 27. Januar 2014, 18:59

### Zitat von Wolfram Lande

Ich mag auch keine neuen in meiner MN 😊

Schade, meiner Meinung nach eines der interessantesten Konzepte. erinnert mich an 1982 und Gattaca ❤️

### Zitat von Paolo Gobolino

Es geht nicht um die Kategorisierung "neu" oder "erfahren". Wer sich so im ersten Post hervorhebt wie Jyllane, muss auch Kritik aushalten.

Und hier anzukommen und zu Beginn aufzuzählen was alles vermeintlich nicht geht, was stört, und sich dann als große Löserin darzustellen auf deren Hilfe man gewartet hat...Naja...Fragwürdiger kann man sich nicht präsentieren. Und dann damit zu argumentieren es läge nicht in ihrem Naturell zu warten bis sich irgendwelche Behörden in Gang setzen..also bitte. Da darf sie sich nicht wundern wenn sie Startschwierigkeiten bekommt. Einen solchen Erst-Auftritt habe ich auch bislang hier noch nicht gelesen.

Löserin? Wenn dann bitte Erlöserin... Finde es nur all zu erstaunlich, dass das Aufmerksam machen auf irgendwelche "Probleme" die Neulingen so widerfahren als globale Kritik abgetan wird, um nur ja nicht aus seinem alten Trott herausgerissen zu werden und eventuell darüber nachzudenken, ob daran nicht vielleicht ein Körnchen Wahrheit ist. Und um Noch weiter zu gehen, ob man sich nicht vielleicht der Probleme stellen könnte, um Lösungen zu erarbeiten - aber ich habe wohl vergessen, dass die Nationen ja genüüüügend Zulauf haben und auf den ein oder anderen Neuankömmling, der sich dann auch noch erdreistet, sich so mit "Kritik" hervor zu tun, getrost verzichtet werden kann. Mea Culpa - einfach nicht daran gedacht...

---

## Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 27. Januar 2014, 19:07

[Zitat von DeR](#)

Mach endlich Alpinia wieder auf, du \$&/%/\$& einer /&%&!

[Zitat von Clausi](#)

Damit ich da alleine herumsitze? 😏

Ist doch alles da. Letzter Beitrag vom 16.01.2014. Was will man mehr? 😏

---

**Beitrag von „Clasi“ vom 27. Januar 2014, 19:14**

Hm. Hat Google mich mittlerweile verraten? 😏

---

**Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 27. Januar 2014, 19:17**

[Zitat von Clausi](#)

Hm. Hat Google mich mittlerweile verraten? 😏

Mir entgeht nichts. 😎

---

**Beitrag von „Clasi“ vom 27. Januar 2014, 19:28**

[Zitat von Inga van Mauritz](#)

Mir entgeht nichts. 😎

Edward, bist du das? 😬

---

### Beitrag von „Lady Enigma“ vom 27. Januar 2014, 19:54

Pardon, ich wollte nicht Unkenrufen. Ich fühlte mich lediglich an die liebe Friederike erinnert....

---

### Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 27. Januar 2014, 19:59

[Zitat von Clausi](#)

Edward, bist du das? 😬

Nur die Jungs vom PFKanischen B.I.S. 😊



## Beitrag von „Clausi“ vom 27. Januar 2014, 20:06

[Zitat von Inga van Mauritz](#)

Nur die Jungs vom PFKanischen B.I.S. 😊

Ich dachte, die wären immer blau. 😊

---

## Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 27. Januar 2014, 20:10

[Zitat von Clausi](#)

Ich dachte, die wären immer blau. 😊

Das will ich hoffen! 😊

---

## Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 27. Januar 2014, 21:32

Das wirklich Erstaunliche ist ja nur, dass bei einem solchen Empfang das Schreckgespenst eines neuen Mitspielers offenbar trotzdem noch nicht völlig unrealistisch ist.

---

## Beitrag von „Jyllane“ vom 27. Januar 2014, 21:36

Nicht ich habe mich zu solchem hochstilisiert - noch zu einer (Er-)löserin

---



### **Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 27. Januar 2014, 22:05**

Hab ich doch auch nicht behauptet. Das war viel allgemeiner gemeint. Wenn ich als Neueinsteiger hierher käme und von manchen hier diesen Müll lesen müsste, würde ich wahrscheinlich auf dem Absatz kehrtmachen.

An verschwörungstheoretischen Spekulationen darüber, ob das ein Hinweis darauf ist, dass du kein Neueinsteiger bist, werde ich mich nicht beteiligen. 😊

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 27. Januar 2014, 22:09**

Kehrt machen? Och, ich sehe es sportlich und nehme es als Herausforderung - mal von vom Stillen meiner hedonistischen Ader ganz zu schweigen.

---

### **Beitrag von „Safia al Talib“ vom 27. Januar 2014, 22:36**

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Bisschen deftig, Madame. So kennt man dich ja gar nicht, meine liebe Safia.

Manchmal knallt auch mir eine Sicherung. Und meine höfliche Phase ist seit CartA-Gründung endgültig begraben. 😊

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 27. Januar 2014, 22:43**

[quote='Safia al Talib','http://www.mn-marktplatz.de/index.php/Thread/2598-Das-Schreckgespenst-oder-Die-Angst-vor-vermeintlichen-

Neuankömmlingen/?postID=60851#post60851'

Manchmal knallt auch mir eine Sicherung. Und meine höfliche Phase ist seit CartA-Gründung endgültig begraben. 😄

[/quote]

Ich wusste doch, die CartA bringt nix Gutes... 😄

---

### Beitrag von „Faantir Gried“ vom 27. Januar 2014, 22:53

Wenigstens hat sie auch nichts Schlechtes gebraucht, nur Veränderung.

---

### Beitrag von „Safia al Talib“ vom 28. Januar 2014, 08:50

#### [Zitat von Lady Enigma](#)

[quote='Safia al Talib','http://www.mn-marktplatz.de/index.php/Thread/2598-Das-Schreckgespenst-oder-Die-Angst-vor-vermeintlichen-

Neuankömmlingen/?postID=60851#post60851'

Manchmal knallt auch mir eine Sicherung. Und meine höfliche Phase ist seit CartA-Gründung endgültig begraben. 😄

[/quote]

Ich wusste doch, die CartA bringt nix Gutes... 😄

Ist der Ruf erst ruiniert...

---

### Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 28. Januar 2014, 13:09

Erstaunlich, dass der Clan um Jyllane herum jene sind, die in ihren MN's in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinaus kamen oder schon seit Wochen nichts mehr gepostet haben.

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 28. Januar 2014, 13:57**

[Zitat von Paolo Gobolino](#)

Erstaunlich, dass der Clan um Jyllane herum jene sind, die in ihren MN's in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinaus kamen oder schon seit Wochen nichts mehr gepostet haben.

Das trifft auf ziemlich viele zu. 😄

---

### **Beitrag von „Safia al Talib“ vom 28. Januar 2014, 16:23**

[Zitat von Paolo Gobolino](#)

Erstaunlich, dass der Clan um Jyllane herum jene sind, die in ihren MN's in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinaus kamen oder schon seit Wochen nichts mehr gepostet haben.

<http://medianisches-imperium.d...x.php?/user/28-mehregaan/> 🙄

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 28. Januar 2014, 18:17**

[Zitat von Paolo Gobolino](#)

Erstaunlich, dass der Clan um Jyllane herum jene sind, die in ihren MN's in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinaus kamen oder schon seit Wochen nichts mehr gepostet haben.

Erstaunlich, dass ich erst als (Er-)Löserin betitelt werde und mir nun sogar schon ein Clan zugeschrieben wird - und das nach gerade mal circa 48 Stunden...

---

### **Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 28. Januar 2014, 18:31**

Ich bin stolz, zum Jyllane-Clan zu gehören! Das schweißt zusammen. Da kommt ein Heimatgefühl auf, das ich bisher nicht kannte. Gerade, weil ich in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinauskam.

---

### **Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 28. Januar 2014, 18:32**

Hier soll sich niemand über fehlende Aufstiegsmöglichkeiten beschweren können.. 😊

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 28. Januar 2014, 19:31**

#### [Zitat von Paolo Gobolino](#)

Erstaunlich, dass der Clan um Jyllane herum jene sind, die in ihren MN's in den letzten 2 Jahren nicht über 50 Beiträge hinaus kamen oder schon seit Wochen nichts mehr gepostet haben.

Da kann ich mich nicht mehr darunter rechnen, die Neuauflage Futunas ist zwar kein Spamfest, aber eine stetig fortlaufende Geschichte. . . 😊

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 29. Januar 2014, 18:29**

Langsam dämmert mir, weshalb manchmal so eine "explosive" Stimmung vorherrscht - ich glaube ich pflege \*inSim\* einen etwas ausschweifenderen Schreibstil und hau nicht gleich mit einer direkten Rede dem anderen gleich alles vor den Latz - ich befürchte ich werde damit "Schwierigkeiten" bekommen... gut, dass ich Herausforderungen mag...

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 29. Januar 2014, 18:33**

Wenn ich mir die ganzen 'alten' hier so angucke kann es von mir aus nicht genug 'neue' geben.

[http://mwomercs.com/forums/top...\\_p\\_3083631#entry3083631](http://mwomercs.com/forums/top..._p_3083631#entry3083631) > euer MN-Scheiß.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 29. Januar 2014, 19:33**

Alt ist nicht zwangsläufig etwas Schlechtes - nur alt in Zusammenhang mit unflexibel und verschlossen gegenüber "Neuem". Man muss ja nicht gleich zu allem Ja und Amen sagen aber doch zumindest mit offenen Augen durchs (virtuelle) Leben gehen und auch mal das "Risiko" eingehen, sich auf Neues einzulassen.

---

### **Beitrag von „Cerche Abongi“ vom 5. Februar 2014, 12:33**

Jetzt wird Frau Jyllane schon in den MN's mit einem Steckbrief gesucht. Dabei hat sie doch in vielen ihren Punkten Recht. Ich selbst bin ein Neuling und erst seit 1 1/2 Jahren bei den MN's aktiv und viele jaulen, dass es zu wenige neue Mitspieler gibt. Doch wenn man denn dabei ist, werden einem oft (ob böswillig oder nicht) Steine in den Weg gelegt. Z.B. wird auf Threads von Neunzehnhundertfinster verwiesen oder Fehler von Neulingen werden genutzt um diese gnadenlos zu untergraben. Vorallem manch ältere MN-Spieler erweisen sich da als ziemlich verbohrte. Dann Frage ich mich immer: Will man nun Neulinge und eventuell daraus

resultierende neue Impulse, oder soll doch lieber alles beim Alten bleiben? Bequem ist sicherlich letzteres, doch mehr Spaß und Abwechslung bietet ersteres.

Und selbst wenn Jyllane vielleicht jemand ist, der schon früher mal in MN's unterwegs war, finde ich es gut, dass dieser Weg als Neuling von ihr gegangen wird. Denn ihr Alten diskutiert kurz, fangt dann an zu palawern bis es ironisch wird und man gar nicht mehr weiß, worum es ueberhaupt ging.

Die Alten Spieler sollten uns Jungschen eher an die Hand nehmen, anstatt sie mit blöden Kommentaren zu vergraulen. Nicht gleich bei den ersten Fehler denunzieren oder belächeln sondern unterstützen, auf Fehler hinweisen. Das würde ich mir wünschen.

Und was noch? Als ein Liebhaber jeglicher Karten wollte ich schon immer mal schreiben: De Rossi ist der aller, aller, aller Geilste! 😄

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 5. Februar 2014, 15:35**

Die MNs sind ein Hobby, das neben Beruf in der Freizeit betrieben wird. Man wird mir wohl nachsehen, wenn ich nach acht bis zehn Stunden Arbeit schlicht und ergreifend keine Lust habe, Kindergärtner zu spielen.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 5. Februar 2014, 18:46**

Es wird auch mit nichten ein Kindergärtner oder Aufseher oder sonst irgend wer gesucht - schließlich sollte man von einer mündigen und denkenden Person hinter dem Ganzen ausgehen.

Generell nehme ich hier alles als einen Teil der Story: Ich werde verhaftet - habe ich nicht unbedingt mit gerechnet... aber was soll's - denn genau daraus ergeben sich Unmengen an neuen Spielmöglichkeiten von denen der Gegenpart nicht mal ansatzweise was weiß und

einem manchmal sogar einen Gefallen damit tut. Man tut sich um einiges leichter, das Gespielte in das Spiel einfließen zu lassen. Man benötigt meines Erachtens nach keine kruden Storylines die schlicht "nachgespielt" werden. Da gibt es weitaus Besseres - nämlich schöne, einfach Phantasie... man muss es nur zu lassen und sich durch die Story treiben lassen.

Aber vielleicht bin ich da auch von einem ganz anderen Schlag - mir wird nachgesagt ich schreibe zu "romanhaft" und würde viel drumherum beschreiben. Gut... ich versinke auch gerne in einem Roman und vergesse meine Umwelt dabei schon mal und gehe total in der erzählten Geschichte auf - aber sollte es so nicht sein?

Just my 2 cents

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 5. Februar 2014, 19:11**

Die Antwort war nicht auf dich bezogen, also zieh dir nicht den dahingestellten Aschenputtelschuh an.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 5. Februar 2014, 19:19**

Deswegen ja auch ein "just my 2 cents" zu dem Gesagten - man kann sich durchaus den Schuh ansehen und seine Meinung kund tun ohne ihn gleich anzuziehen oder gar zu kaufen. Aber schöner Versuch - ich fühle mich geschmeichelt.

---

### **Beitrag von „Cerche Abongji“ vom 6. Februar 2014, 12:04**

#### [Zitat von Faantir Gried](#)

Die MNs sind ein Hobby, das neben Beruf in der Freizeit betrieben wird. Man wird mir wohl nachsehen, wenn ich nach acht bis zehn Stunden Arbeit schlicht und ergreifend

keine Lust habe, Kindergärtner zu spielen.

Ich frage mich, was das mit Arbeiten und Kindergarten zu tun hat? Der Neuling geht vllt. auch einer Arbeit nach und vermutlich ist es auch sein Hobby und er opfert ebenso seine Freizeit wie sie, indem er sich in ihre Nation einliest, sie erkundet. Eine MN die sie und ihre Mitspieler gestaltet haben. Ich hatte eher die eigene Einstellung gemeint. Die Fähigkeit sich in andere hineinzu versetzen z.B..

Ihre haben sie nun optimal demonstriert und man darf froh sein, dass nicht jeder so denkt wie sie.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 6. Februar 2014, 14:46**

Also wenn jemand das Engagement für die MN als Opfer ansieht, für das er durch mich belohnt werden will, dann bin ich recht froh darüber, abschreckend zu wirken. Gemeinsames Spiel soll Spaß bringen und nicht in Verpflichtungen ausarten.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 15:15**

Falscher Kontext mit dem Begriff Opfer. Nicht gleich alles auf die Goldwaage legen. Ja, man "opfert" seine Zeit wie für jedes andere Hobby auch - wobei "Opfer" ganz und gar nicht negativ gemeint ist.... Manche bringt man schließlich gerne - einfach mal die eigenen Eltern fragen....

Und wenn man irgendwo Zeit investiert (besser?), dann findet man es halt schade, wenn diejenigen die da sind im alten und bekannten Trott spielen ohne dabei vielleicht mal nach rechts und links zu sehen - man könnte ja etwas Neues kennenlernen und sein eigenes Spiel erweitern.

My 2 cents



## Beitrag von „Faantir Gried“ vom 6. Februar 2014, 19:45

Ich bin durchaus offen für Neues, aber darum ging es ja eben nicht. Hier will jemand an die Hand genommen werden. Wer selbst kreativ wird, benötigt auch keine Führung. Viel zu oft kommen hier Leute an, die dann eine MN anbieten, in der andere für sie die Arbeit erledigen sollen. Das ist genau die gleiche Einstellung und wird von mir nicht honoriert.

---

## Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 19:54

Eine Art Mentoren-System ist sooo schlecht nun auch nicht - im Gegenteil: Dies hat eigentlich für alle Seiten nur Vorteile...

- der Neuling gelangt direkt in die Geschehnisse, wird auf manches Detail aufmerksam gemacht und ist (voll) integriert. Bei Fragen, weiß derjenige genau an wen er sich wenden kann
  - die "Alten" können den Neuling ggf. besser binden wie wenn jemand alleine rumtümpelt - Fantasie hin oder her: mal hat jemand mehr mal weniger - ist aber in beiden Fällen durchaus ein Gewinn für die MN, die ja meist eh nicht so mit Spielern gesegnet ist
  - man kann jemanden direkt in eine Storyline mit einbinden
  - Berufe, Familien oder sonstige Bereiche die schwach besetzt sind können gezielt ausgefüllt werden
  - etc. pp.
- 

## Beitrag von „Peter Mbongo“ vom 6. Februar 2014, 20:39

### [Zitat von Jyllane](#)

mir wird nachgesagt ich schreibe zu "romanhaft" und würde viel drumherum beschreiben. ... aber sollte es so nicht sein?

Tja .. da scheiden sich nunmal die Geister. Mir wurde neulich in einer MN, nachdem ich gewagt hatte, in meinem ersten Beitrag dort eine Situation auszuformulieren, per PN um die Ohren

gehauen, das das hier [edit: also die betreffende MN] eine MN sei und kein RPG. Da kommt mir dann das Zitat "Oh Herr, gib mit die Kraft ..." in den Sinn. Und da ich hoffe, auch genügend Weisheit mein Eigen zu nennen ... OK, halt' ich halt die Klappe. Aber nur dort 😊 OK, und in einer anderen MN, wo ich ähnlich frostig empfangen wurde.

btw ... kennt jemand ein paar gute RPG's? 😊

Just my two Emmas.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 20:48**

... und dabei sind RPGler(innen) die treuesten Seelen, die man haben kann und dazu noch Vielschreiber und Ausgestalter - was will man mehr? Nun ja, wie heißt es so schön: Wer nicht will, der hat schon. Vielleicht sollten wir "Romanschreiber" eine MN-Blacklist führen \*schmunzelt\*

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 6. Februar 2014, 20:57**

Besagte MN war das Imperium, und es gibt keinen Grund nicht zu der Aussage zu stehen. Wir sind eine MN, sehen uns in dieser Tradition und das ist auch gut so.

Übrigens wurde aber Signore Mbongo nicht frostig begrüßt, weil er nach RPG-Manier aufschlug, sondern in seinem ersten Beitrag massiv am Thema vorbei schrieb. Das nur zur Ergänzung, man sollte ja beide Seiten hören.

Es mag Leute geben, für die MN und RPG deckungsgleich sind. Für mich sind sie maximal artverwandt, und ganz persönlich mag ich dieses langatmige Aufbaugeschreibsel nicht. Ich hab's lieber spontan, explosiv und immer mit einer guten Portion Charakter des Spielers, statt zig konstruierter Charaktere. Beispielsweise haben meine IDs im Laufe des Jahres immer bewusst und unbewusst ähnliche Züge. Ich hab Respekt vor Leuten, die sich für jeden Müllfahrer eine eigene Lebensgeschichte ausdenken, aber das ist für mich in den MN jedenfalls

nicht relevant.

---

### **Beitrag von „Peter Mbongo“ vom 6. Februar 2014, 21:01**

Na da könnte ich gleich mal zwei Datensätze beisteuern 😊

Es soll aber sogar MN's geben, wo RPG ausdrücklich gewünscht ist und die Mindestlänge eines Beitrages auf 200 Zeichen festgesetzt. Da möchte man dann gleich Admin sein und ganze Landstriche aus dem Boden stampfen 😊

Zum Beitrag von DeR: Es spricht ja auch nichts gegen die Aussage als solche. Nur erlaube ich mir, mich dann auch diesbezüglich zu verhalten. Und am Thema konnte ich - aus meiner Perspektive - nicht vorbeischieben, da es dort nichts aber gar nicht gab, an dem man hätte vorbeischieben können.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:05**

spontan, explosiv und genau deshalb funkt es ja anscheinend auch immer recht hitzig - weil irgendwie das Geschriebene in der Art stets als persönlicher Affront aufgefasst wird - und zwar nicht als Affront gegen den Charakter, sondern komischerweise gegen den Spieler. Verquere Welt...

Ich spiele RPG-MN. Mit Stakkato-Salven habe ich es nicht so. Wenige Worte können schnell falsch aufgefasst werden, weil manchmal einfach das drumherum, die Gedanken, die Mimik fehlt.

"Sie sind ein arroganter Fatzke..."

Und nun? Mit einem "sagte sie süffisant und lächelte gewinnbringend" hört sich das doch

offensichtlich anders an als nun eben zuerst aufgefasst, oder?

---

### **Beitrag von „Spark“ vom 6. Februar 2014, 21:05**

#### [Zitat von Peter Mbongo](#)

Es soll aber sogar MN's geben, wo RPG ausdrücklich gewünscht ist und die Mindestlänge eines Beitrages auf 200 Zeichen festgesetzt. Da möchte man dann gleich Admin sein und ganze Landstriche aus dem Boden stampfen 😊

Tatsächlich? Wo das denn?

---

### **Beitrag von „DeR“ vom 6. Februar 2014, 21:08**

Kannst gerne den PN-Dialog veröffentlichen, wenn du meinst, dass es der Menschheit hilft.

Ob andere MNs sich als RPG sehen und Charaktergeschreibsel vorschreiben ist mir eigentlich Latte. Bei uns nicht, und - Überraschung - bei uns besteht das Forum trotzdem nicht aus Zweizeilern. Wir langweilen die Menschheit lieber mit Ausgestaltung und sexistischen Dialogen oder spritziger Pseudo-Politik.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:09**

Imperium Romanum, Futuna etc...

Und gut zu wissen, ich wollte zu Beginn schon im Medianischen Imperium vorstellig werden

---

## **Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Februar 2014, 21:17**

@ Mbongo und Jyllane

Die MNs verstehen sich nicht als RPGs mit fließenden Erzählungen in der Vergangenheitsform. Wenn ihr sowas sucht, seid ihr in dieser Szene falsch, das ist dann nicht die richtige Community. Deshalb eckt ihr vermutlich an.

Das Empire Outremer ist eine Ausnahme - soweit ich weiss, die einzige.

Was immer die MNs tatsächlich sein mögen (ich hüte mich, eine Definition zu geben), aber sie sind jedenfalls nicht RPGs mit Mindestbeitragslängen-Posts (fürchterliches Wort) in Vergangenheitsform und ev. gar mit "Spielleitungen".

---

## **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:21**

In Andro spielt man so und in Korland ebenso - also soweit kann das nicht her sein mit "falsch" in der Szene - und überhaupt, was heißt falsch? Der Kreis schließt sich: Nicht offen für Anderes oder Neues... Ich denke es würde genügend Möglichkeiten geben Nicht-RPG und RPG parallel laufen zu lassen - und so wären mehr Spieler interessiert und würden mitmachen. Aber wer so immens viele Spieler in seiner MN hat, der benötigt wahrscheinlich einfach kein "Frischfleisch" oder Andersspielende.

---

## **Beitrag von „Peter Mbongo“ vom 6. Februar 2014, 21:25**

[Zitat von Spark](#)

Tatsächlich? Wo das denn?

Zitat:

"Das Empire Outremer ist eine Ausnahme - soweit ich weiss, die einzige."

---

### **Beitrag von „Paolo Gobolino“ vom 6. Februar 2014, 21:26**

#### [Zitat von Charles Lanrezac](#)

Die MNs verstehen sich nicht als RPGs mit fließenden Erzählungen in der Vergangenheitsform...

Wer liest das überhaupt? Hand aufs Herz, nur sehr wenige vermutlich. Überlange Texte werden aber vor allem dann gemacht, wenn Interaktion zwischen den MN-Mitgliedern fehlt oder man nicht wirklich reingefunden hat.

---

### **Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Februar 2014, 21:29**

#### [@Jyllane](#)

Klar könnte man das auch so machen, wie du es beschreibst. Aber so ist es nun mal nicht. Weder in Andro, noch in Korland, in Futuna erst seit einigen Wochen und das IR ist keine MN, sondern eben ein Rollenspiel (im engeren Sinne, die MNs sind Rollenspiele in einem viel weiteren Sinne).

Und klar gibt es kein richtig oder falsch. Ich möchte damit nur zum Ausdruck bringen, dass das was du hier suchst hier nicht zu finden ist.

---

### **Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:30**

Oder deshalb...

[Zitat von Jyllane](#)

"Sie sind ein arroganter Fatzke..."

Und nun? Mit einem "*sagte sie süffisant und lächelte gewinnbringend*" hört sich das doch offensichtlich anders an als nun eben zuerst aufgefasst, oder?

[@Charles Lanrezac](#)

Bislang funktioniert es mit größerem Erfolg in Andro, der DU und Korland... und nur dort habe ich bislang überhaupt einen Auftritt gehabt - man reagiert stets mit RP - auch manch alter Hase. Einfach mal einen Ruck geben...es macht Spaß

---

**Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Februar 2014, 21:33**

Wie meinen?

---

**Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:40**

Dass das RPG nicht funktioniert - ich habe gesagt, dass es bislang in allen MNs die ich genannt habe als Reaktion auf mich auch so gemacht wurde.

---

**Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Februar 2014, 21:44**

Ach so, jetzt verstehe ich. Ob das so bleibt, on verra.

## Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 21:46

Sicher bleibt das so - bei mir...

---

## Beitrag von „Peter Mbongo“ vom 6. Februar 2014, 21:51

Ich persönlich frage mich immer, was so schwer daran ist, das andere Ich einfach so sein zu lassen, wie es ist. Wer will, der will. Und wer nicht will, der hat schon. Wenn RPG nicht gewollt ist, geht der RPG'ler eben wieder. Und der Nicht-RPG'ler wird, wenn RPG gewollt ist, nicht mehr schreiben als vorher ... Alles ganz erklärlich. Finde ich zumindest. Und die Konsequenzen kennt doch inzwischen auch jeder und kann oder muss, wenn er will, damit leben. Oder nicht?

---

## Beitrag von „DeR“ vom 6. Februar 2014, 22:12

### [Zitat von Jyllane](#)

Imperium Romanum, Futuna etc...

Und gut zu wissen, ich wollte zu Beginn schon im Medianischen Imperium vorstellig werden

Schade.

---

## Beitrag von „Jyllane“ vom 6. Februar 2014, 22:19

Liegt nicht an mir...



Ich sage nur offen, ehrlich und von Anfang an, dass ich "romanhaft" spiele - und sich das auch nicht ändern wird, weil ich mich so am wohlsten fühle und meinen Charakter am besten beschrieben fühle...

---

### **Beitrag von „Paolo Gobbolino“ vom 6. Februar 2014, 22:24**

Aber **was** willst du überhaupt? Du musst doch eine Vorstellung haben welche Rolle dein Charakter einnehmen soll. Oder schreibst du einfach ins Blaue und wartest was passiert?