Godus - Die Rückkehr von Populus & Co.

Beitrag von „König Potty“ vom 18. Dezember 2012, 14:49

Liebe MNler,

viele hier haben sicherlich, genau wie ich, gerne Godgames, wie Populus oder Black & White gespielt. Dieses Genre wurde ja mittlerweile stark vernachlässigt. Doch wie es der Zufall will, hat Peter Molyneux, der Erfinder des Genres, dem wir die Spiele Pupulus, Theme Hospital, Theme Park, Dungeon Keeper, Black & White, Fable, etc. zu verdanken haben, derzeit eine Kickstarter Kampagne am laufen, um sein neuestes Projekt zu finanzieren. Da heutzutage viele Publisher eher auf Shooter, Rollenspiele oder vor allem auf Casual Games setzen, hat es das Team rudn um Peter Molyneux deshalb schwer, an Geld zu kommen.

Die Kickstarter Kampagne läuft noch bis Freitag und braucht noch Geld um finanziert zu werden.. Wer also noch ein wenig Geld übrig hat und die Arbeit von 22cans unterstützen möchte, der sollte das bald tun. In den verschiedenen Stufen gibt es Beta Keys, Exklusive In-Game Tiere, Soundtracks, T-Shirts, Art-Books, und und und. Reinschauen lohnt sich.

Auch Markus Persson (Notch), der Entwickler von Minecraft unterstützt dieses Projekt, welches für Windows, Mac, Android und iOS erscheinen wird.

Image not found or type unknown

Konzeptgrafiken

Ein Prototyp wird wahrscheinlich für alle Unterstützer in den nächsten Wochen erscheinen. Ein erstes Video des Prototypen (in einer sehr sehr abgespeckten Version) gibt es jetzt schon auf deren Kickstarter Seite.
Multiplayer ind verschiedenen Varianten wird ebenfalls implementiert werden (Auf der Webseite gibt es verschiedene Videos in denen Peter Molyneux und andere Entwickler über die Features reden).

Erfreulicherweise wird zum Offline spielen keine Internetverbindung benötigt werden.

http://www.kickstarter.com/projects/22cans/project-godus

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Dezember 2012, 19:17

Sieht wie Minecraft aus.

Beitrag von „Misha Fjodorowitsch Iwanuschkin“ vom 18. Dezember 2012, 20:30

Unterstützen = Ihr dürft unsere Grafik übernehmen (und villeicht etwas Unterbau)

Beitrag von „König Potty“ vom 18. Dezember 2012, 23:05

Guck dir die Kickstarterseite und die Videos an. Da siehst du, dass es (zum Glück) nicht wie Minecraft ist, sondern wirklich eher in die Richtung von Populus und Black & White gehen soll.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 23. Dezember 2012, 04:43

Ja wie geil!

Danke für die Info Herr zu und von Potty

Beitrag von „König Potty“ vom 29. Dezember 2012, 17:34

Immerwieder gerne. Inzwischen ist die Kampagne abgeschlossen und hat sogar £526.563 erreichen können. Da waren sogar ein paar nette Stretch Ziele mit dabei.