

# Republik Civitas

## Beitrag von „Friedrich\_Schulze“ vom 7. August 2011, 17:31

Die Republik Civitas ist ein Projekt, wo man:

- selbst ohne Fragerei jede Art Partei gründen kann
- schnell Bürger wird
- nur reale Menschen wählen
- wo es Ereignisse gibt die das Spiel für die Spieler interessanter machen soll (z.B. Finanzkrisen)
- wo jeder jedes Amt kriegen kann. (z.B. Präsident, Kanzler, Richter, Anwalt, Abgeordneter, etc.)

Es gibt ein Verfassungsgesetz das auf demokratischer Basis ist, das aber von bestimmten politischen Personen geändert werden kann.

Forum: <http://www.republik-civitas.yooco.de>

---

## Beitrag von „PCI“ vom 7. August 2011, 18:50

Das gibts bei uns seit über zehn Jahren. Das sind keine Alleinstellungsmerkmale 😊

---

## Beitrag von „SUBmars“ vom 7. August 2011, 19:10

Ich las gerade das beim Staatsaufbau Diagramm "Die Verfassung Sententia" stand, daneben jedoch die Flagge Civitas aufgetan war.  
Gewollt oder nicht ?

---

### **Beitrag von „Friedrich\_Schulze“ vom 7. August 2011, 19:16**

Da hab ich mich verschrieben wird sofort korrigiert.

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 7. August 2011, 20:21**

Na viel Erfolg. Allerdings wirst Du Dir noch eine Menge mehr einfallen lassen müssen um den Laden in Gang zu bringen.

---

### **Beitrag von „Hank Scorpio“ vom 7. August 2011, 20:33**

Hallo,

gehe ich richtig in der Annahme, dass es sich bei Civitas um eine ausschließlich politische MN handelt?

Wie mir scheint gibt es keinerlei Raum für soziale Aspekte. Es wäre nicht schlecht, wenn du etwas darüber schreiben könntest, wie du dir den Simulationsstil vorstellst.

---

### **Beitrag von „Friedrich\_Schulze“ vom 8. August 2011, 10:39**

Der Simulationsstil soll, wie Sie schon gesagt haben auf politischer Ebene verlaufen. Es werden auch Ereignisse eintreten, die wir aber nicht verraten, weil es eine Überraschung sein soll, wenn sie passiert.

Hochachtungsvoll  
Team des Mikronation Civitas

P.S.: Meinten Sie mit sozialen Aspekten, ein SimOff Forum, das wir einbauen sollten?

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 8. August 2011, 13:02**

Was unterscheidet dieses Projekt genau von ein Dutzend anderen MNs, die im gleichen Kulturbereich spielen?

---

### **Beitrag von „Friedrich\_Schulze“ vom 8. August 2011, 15:20**

Jede Parteiart ist erlaubt, dies führt dazu, das wir und ich verspreche keine einzige Partei verboten werden, außer das Parlament entscheidet so, aber das wird ja auch normalen Spielern benutzt.

Sagen wir mal eine Kommunistische Partei kommt an die Macht besetzt alle Ämter, dann haben sie locker die Chance die ganze Verfassung zu verändern, z.B. zu einer Volksrepublik oder Räterepublik oder sogar zu einer Diktatur, wir werden nicht eingreifen.

Der einzige Spieler von unseren Team wird Friedrich Schulze sein, sonst keiner.

Hochachtungsvoll

Team des Mikronation Civitas

---

### **Beitrag von „James Didot“ vom 8. August 2011, 17:31**

Das ist auch kein wesentliches Unterscheidungskriterium. Die Möglichkeit, die Verfassung und das Staatssystem auf legalen Weg zu ändern, durch entsprechende Mehrheiten, haben Sie wohl in jeder MN, solange es keine Diktatur oder Monarchie ist, und sich die MN noch nicht vollständig von der Definition einer MN hin zum Rollenspiel verabschiedet hat.

---

### **Beitrag von „Friedrich\_Schulze“ vom 8. August 2011, 18:18**

Gibt es einen von euch der unseren Mikronation gut findet?

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 8. August 2011, 20:34**

Gut? Nee. Das ist bisher garnichts. Ein weiteres leeres Forum mit irgendwelchen Absichtserklärungen. Und nicht mal interessanten. All das gibt es fast überall.

Nur eben ausgestaltet.

In letzter Zeit nimmt sowas irgendwie Überhand.

Oder ist das ein Scherz? Ich meine mich an einen Niggo Ebert mit gleichem Ava zu entsinnen....

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 8. August 2011, 22:25**

[Zitat von Friedrich Schulze](#)

Gibt es einen von euch der unseren Mikronation gut findet?

Phantasielosen innovationslosen DeutschMN-Politquatsch kann niemand mehr gut finden. Gab es alles schon. Geh nach Ratelon oder Bergen, da läuft es wenigstens schon. So ist die MN einfach nur lieblos.

---

### **Beitrag von „Marcus Flavius Celtillus“ vom 8. August 2011, 23:44**

@Friedrich Schulze: Nicht unterkriegen lassen. Aber, mal ehrlich...die wievielte "Weimarer Republik" ist das nun? Nichts für ungut... 😊

---

### **Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 9. August 2011, 17:08**

### [Zitat von Lady Enigma](#)

Ich meine mich an einen Niggo Ebert mit gleichem Ava zu entsinnen....

Da musst du irren, unser Niggo hatte einen Papagei mit drauf.

---

### **Beitrag von „Roland von Berg“ vom 10. August 2011, 01:43**

Zitat

selbst ohne Fragerei jede Art Partei gründen kann

Nun, da fallen mir zig Projekte ein. Gut man sollte nicht unbedingt nach Dreibürgern schauen, da sind wir weniger Liberal.

Zitat

schnell Bürger wird

Ebenfalls nicht wirklich aussagekräftig. Es gibt zig MNs in denen man direkt am Tag nach seiner Registrierung volle Bürgerrechte hat.

Zitat

nur reale Menschen wählen

Wer soll sonst Wählen? Es gibt deutlich mehr MNs in denen die Wahlen durch HIDs laufen als MNs in denen die SL die Wahlergebnisse bestimmt.

Zitat

wo es Ereignisse gibt die das Spiel für die Spieler interessanter machen soll (z.B. Finanzkrisen)

Auch der deus ex machina ist nicht wirklich neu. Den gab es bisher in allen MNs in denen ich mitgespielt habe in gewisser Form.

Zitat

wo jeder jedes Amt kriegen kann. (z.B. Präsident, Kanzler, Richter, Anwalt, Abgeordneter, etc.)

Ist auch nicht wirklich der Hammer. Bis auf die Monarchien und die wenigen vereinzelt Diktaturen kann man das in jeder demokratischen MN.

Zitat

Jede Parteiart ist erlaubt, dies führt dazu, das wir und ich verspreche keine einzige Partei verboten werden, außer das Parlament entscheidet so, aber das wird ja auch normalen Spielern benutzt.

Auch ein normaler Vorgang. Du tust ja fast so als wären alle MNs Admindiktaturen.

Zitat

Sagen wir mal eine Kommunistische Partei kommt an die Macht besetzt alle Ämter, dann haben sie locker die Chance die ganze Verfassung zu verändern, z.B. zu einer Volksrepublik oder Räterepublik oder sogar zu einer Diktatur, wir werden nicht eingreifen.

Ist ja eine schöne Sache, wird aber in der Praxis wenig Relevanz haben, da sich in demokratisch orientierten MNs zu 99% keine antidemokratische Mehrheit findet.

Zitat

Meinten Sie mit sozialen Aspekten, ein SimOff Forum, das wir einbauen sollten?

Es geht um Kultur. Die meisten modernen MNs orientieren sich an einer Kultur, die kann ausgedacht oder einer realen nachempfunden sein. Dazu kommen Vereinsleben, Sport, Wirtschaft usw. halt alles Dinge die das soziale Miteinander in einem Staat ausmachen.