

# **NMMO (New Micronational Map Organization)**

**Beitrag von „James Turnington“ vom 16. März 2011, 10:29**

Hallo liebe MN Spieler, ihr sucht eine unkomplizierte Karte, die auf der echten Welt basiert? Hier könnt ihr euch auf vorgegeben Karten eintragen. Unbürokratisch und leicht! Es genügt nur das:

- Staatsname
- Hauptstadt
- Währung
- Einwohnerzahl
- Sprachen

Dann kann es sofort losgehen! Ohne bürokratische Anträge.

Es soll ein etwas anderer Ersatz zur Carta und OIK sein, da es ja keine vernünftige Alternative gibt.

So muss eure MN nicht mehr so ewig auf einen Carta oder OIK Antrag warten, und ihr habt schon vorgegebene Flächen unterschiedlichster Größe auf der Welt. Versprochen: Euer Antrag ist sofort drinnen, und wird sofort bearbeitet.

<http://nmmo.xobor.de>

Dort findet ihr auch die Karte. Viel Spaß mit euer neuen MN auf der neuen Karte!  
Also es geht sofort, für jeden neuen MN Gründer!!

---

**Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 16. März 2011, 10:49**

4 Wochen. Maximal.

---

### **Beitrag von „James Turnington“ vom 16. März 2011, 10:51**

4 Wochen? Pah! Nein uns gibt es immer. Es soll endlich möglich sein unbürokratisch zu sein.

---

### **Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 16. März 2011, 10:54**

"Immer". Sie sprechen ein großes Wort gelassen aus.

---

### **Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 16. März 2011, 10:57**

Es ist so schlecht. Irgendwo aus dem Internet die Weltkarte geklaut und dann mit Paint irgendwelche Grenzen hässlich reingeritzt. Zumal viele Grenzen richtig falsch sind, falls es sich wirklich auf echte Ländergrenzen beziehen soll.

Immer? ha. Alles ist vergänglich mein Freund, erst recht diese "Kartenorganisation"

---

### **Beitrag von „James Turnington“ vom 16. März 2011, 11:00**

Erstens: Es soll eben nicht auf reale Grenzen setzen

2. Es soll unbürokratisch sein. (Oik und Carta sind mir zu aufwendig und es dauert bis diese Frau Fresse oder wer da mal guckt.)

---

### **Beitrag von „Rüdy“ vom 16. März 2011, 11:03**

[Zitat von Inga van Mauritz](#)

4 Wochen. Maximal.

1 Tag. Maximal.

[Zitat von James Turnington](#)

Oik und Carta sind mir zu aufwendig

Siehste. Die Auslese funktioniert.

---

### **Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 16. März 2011, 11:05**

Er hat wahrscheinlich einen vStaat in einem vForum erstellt, das auf vGeklautem und vBilligen Material beruht und wurde nicht genommen und schiebt nun alles auf die vCarta und vOIK. Und wenn man bei einer vOrganisation nicht genommen wird, dann gründet man eben seine vEigene.

---

### **Beitrag von „James Turnington“ vom 16. März 2011, 11:06**

Ihr werdet sehen, das es die NMMO länger gibt. Man muss auch einmal Monopol Stellungen brechen oder?

---

### **Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 16. März 2011, 11:07**

### [Zitat von Rüdy](#)

1 Tag. Maximal.

Ich habe mich auf Grund der Widerborstigkeit, mit der Gulivien seinem absehbaren Untergang bislang von der Schippe gesprungen ist dafür entschieden, die Überlebensdauer dieses... ähm... "Projektes" etwas länger anzusetzen.

---

### **Beitrag von „James Turnington“ vom 16. März 2011, 11:08**

Ich habe mich nicht ein einziges mal bei OIK oder Carta angemeldet. Sie sind zwar echt gut gemacht, aber das man dort so viele Anträge stellen muss finde ich dann doch echt langweilig.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 16. März 2011, 11:12**

Qualität hat eben ihren Preis.

---

### **Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 16. März 2011, 11:15**

#### [Zitat von James Turnington](#)

Ihr werdet sehen, das es die NMMO länger gibt. Man muss auch einmal Monopol Stellungen brechen oder?

Monopol? Hm, wie war das noch damals im Politikunterricht? Ah ja. OIK und CartA = Wenige Anbieter und gleichzeitig große Nachfrage? Genau!  Das ist kein Monopol, sondern ein Oligopol.

---

## **Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 16. März 2011, 12:00**

[Zitat von Inga van Mauritz](#)

Ich habe mich auf Grund der Widerborstigkeit, mit der Gulivien seinem absehbaren Untergang bislang von der Schippe gesprungen ist dafür entschieden, die Überlebensdauer dieses... ähm... "Projektes" etwas länger anzusetzen.

Wenn da tatsächlich 400 Sievert austreten dann dürfte es nicht mehr lang dauern bis Gulivien leer ist...

---

## **Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 16. März 2011, 12:18**

[Zitat von Oberster Hirte](#)

Wenn da tatsächlich 400 Sievert austreten dann dürfte es nicht mehr lang dauern bis Gulivien leer ist...



## **Beitrag von „Frank Isara“ vom 16. März 2011, 12:37**

Dieser Scheiß kann doch echt keiner ernst meinen, der verarscht uns doch.

---

## **Beitrag von „Walter Betz“ vom 16. März 2011, 15:31**

### [Zitat von James Turnington](#)

Ich habe mich nicht ein einziges mal bei OIK oder Carta angemeldet. Sie sind zwar echt gut gemacht, aber das man dort so viele Anträge stellen muss finde ich dann doch echt langweilig.

Aber dafür habe beide Karten EIGENE Karten und nicht eine entleerte reale Weltkarte!

---

### **Beitrag von „F. A. von Hohenburg-Lohe“ vom 16. März 2011, 17:19**

Selten so gelacht!  thumbsup

Ich glaube da trage ich Forlindon ein. 

---

### **Beitrag von „König Potty“ vom 17. März 2011, 11:26**

Das erinnert mich an die WUIS Karte. Das war auch eine RL-Weltkarte, allerdings in ASCII. Die Parodiewebseite hat länger durchgehalten, als das Original.

Und wie Faantir schon sagte, hat Qualität nun mal ihren Preis.

Wenn man sofort jeden Hans und Franz auf eine Karte lässt, ohne irgendwelche Richtlinien, dann wird es innerhalb weniger Monate, mehr tote als aktive Staaten auf der Karte geben und nur die reine Willkür wird über Verbleib und Löschung entscheiden.

Aber gut, ich möchte das "Königreich Lottypand" eintragen:

- Staatsname: Königreich Lottypand
- Hauptstadt: Klotopia
- Währung: Supergeld23
- Einwohnerzahl: 5 Milliarden
- Sprachen: Deutsch, Suaheli, Japanisch, Latein, Klingonisch, Spanisch, Arabisch und Wienerisch

Beanspruchtes Kartengebiet: Siehe Anhang



### **Beitrag von „Frank Isara“ vom 17. März 2011, 12:51**

Lottypand (hihi) hat einen Penis! 🤔

---

### **Beitrag von „Walter Betz“ vom 17. März 2011, 14:24**

Das derjenige nicht antwortet aber Online war nach mehreren Post zeigt eindeutig, dass hierbei nicht davon auszugehen ist, dass diese Karten-Orga sich lange hält.

---

### **Beitrag von „Sandra Fernandez“ vom 17. März 2011, 16:51**

Und zwei ungleich große Brüste.

---

### **Beitrag von „König Potty“ vom 17. März 2011, 17:48**

Das hat die Natur nunmal so gewollt. 😊

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 17. März 2011, 18:59**

Na so ein Ärger! Wir hätten uns da eintragen und die gesamte verfügbare Fläche beantragen sollen. Und schon hätten wir die Weltherrschaft gehabt.

Natürlich könnten wir ja immernoch den gesamten von Lottipand nicht beanspruchten Rest nehmen und versuchen, die dann zu erobern. Aber ein Penis? Und dann noch zwei ungleich große Brüste? Dem hätten wir nichts entgegenzusetzen, daher lassen wir es. 🤔

---

## Beitrag von „E. G. Aal“ vom 19. März 2011, 13:24

### [Zitat von König Potty](#)

Aber gut, ich möchte das "Königreich Lottypand" eintragen:

- Staatsname: Königreich Lottypand
- Hauptstadt: Klotopia
- Währung: Supergeld23
- Einwohnerzahl: 5 Milliarden
- Sprachen: Deutsch, Suaheli, Japanisch, Latein, Klingonisch, Spanisch, Arabisch und Wienerisch

Könntet ihr mir bitte einen Link zum Forum schicken :pinch: 

---

## Beitrag von „F. A. von Hohenburg-Lohe“ vom 19. März 2011, 17:54

Jetzt fehlt auf dieser Karte nur noch der Arsch der Welt. 

---

## Beitrag von „König Potty“ vom 19. März 2011, 19:38

### [Zitat von E. G. Aal](#)

Könntet ihr mir bitte einen Link zum Forum schicken :pinch: 

Sorry, aber das ist noch ne ganz junge MN im Aufbau. Ein Forum gibt es noch nicht. Aber das ist ja auch keine Anforderung der NMMO. Alle benötigten Informationen wurden geliefert. Mehr brauchen die nicht.

---

## Beitrag von „E. G. Aal“ vom 19. März 2011, 22:26

### Zitat von König Potty

Sorry, aber das ist noch ne ganz junge MN im Aufbau. Ein Forum gibt es noch nicht. Aber das ist ja auch keine Anforderung der NMMO. Alle benötigten Informationen wurden geliefert. Mehr brauchen die nicht.

Sag mir bescheid, wenn's soweit ist 🌐

---

### **Beitrag von „Lara Sternberger“ vom 20. März 2011, 21:05**

Das Niveau der Diskussion hier ist einfach nur elend sorry. Schon krass wieviel Langeweile einige Leute haben...

Was soll das Getue mit den Karten? Eine MN kann auch ohne Karteneintrag leben. Außerdem sollte man erst einmal eine MN zum Laufen bringen, bevor man sich den Kopf zerbricht über den Kartenplatz. Die Bedeutung und Aktivität der beiden etablierten Kartenorganisationen hat ohnehin stark abgenommen.

Konzentrier dich also erst einmal auf den Aufbau und das Funktionieren deiner MN und denk dann an Kartenanträge. Ein MN und eine eigene Weltkarte parallel zu gründen, überfordert deine Kräfte. Bau in Ruhe deine MN auf, guck dir auch mal andere MNs an und frag ruhig mal Leute, die es nicht von vornherein drauf anlegen ihre scheinbare Überlegenheit gegen ach so dumme Neulinge zu zeigen.

---

### **Beitrag von „Carmen I.“ vom 22. März 2011, 13:29**

#### Zitat von F. A. von Hohenburg-Lohe

Jetzt fehlt auf dieser Karte nur noch der Arsch der Welt. 😊

Lande! Vortreten! 🤖



---

## Beitrag von „Illyrius“ vom 22. März 2011, 22:58

### [Zitat von Lara Sternberger](#)

Was soll das Getue mit den Karten? Eine MN kann auch ohne Karteneintrag leben. Außerdem sollte man erst einmal eine MN zum Laufen bringen, bevor man sich den Kopf zerbricht über den Kartenplatz.

Wenn man vorhat sich mit seiner MN auf lange Sicht bei der CartA z.B. anzumelden, ist es schon stark von Vorteil zu wissen, wo die MN dann liegen wird, da Kultur und Geschichte logischerweise stark von Geographie und Klima abhängen. Wohlbemerkt kenn ich immernoch in keinster Weise mit MNs aus, aber ich geh mal davon aus, dass es realtiv schwierig ist bei eingien Themen konkret zu werden, wenn Klimazone, Größe bzw. Existenz von Küstengebieten, Nachbarn und Ähnliches ungeklärt sind und deswegen erstmal umschifft werden müssen. Ansonsten müsste man ja bei der Anmeldung einiges ausm Hut zaubern, klarstellen und verbessern.

Wenn man nun wirklich erstmal ohne Kartenorganisation simulieren möchte, magst du recht haben und dann kann sich das meiste warscheinlich mit der Zeit ergeben, aber du kannst es mir wohl kaum verdenken, wenn es mir leichter fällt Notwendigkeit von zwischenstaatlichen Beziehungen zu sehen, wenn die offiziell in derselben Realität, derselben Dimension, demselben Planeten oder vielerlicht sogar auf demselben Kontinent liegen.

Ist jetzt nicht böse gemeint, sondern nur meine Meinung.

---

## Beitrag von „Lord Heimchen“ vom 22. März 2011, 23:46

Nüchtern betrachtet (wehe es lacht einer) hat die MN Welt schon genug Auswahl, was immer man auch von der einen oder anderen Karte halten mag. CARTA und OIK sind soweit auf die versch. Geschmäcker abgestimmt, beide ergänzen sich. Welch Wirrwarr schon jetzt bei BI Kartigkeit wenn Staat A auf einem OIK Süd - Kontinent liegt und bei der CARTA liegt klimatisch \*richtiger\* mittig...meist stimmen dann auch die Grenzen/Nachbarn nimmer usw.

---

## Beitrag von „Lara Sternberger“ vom 26. März 2011, 11:24

### Zitat von Illyrius

Wenn man vorhat sich mit seiner MN auf lange Sicht bei der CartA z.B. anzumelden, ist es schon stark von Vorteil zu wissen, wo die MN dann liegen wird, da Kultur und Geschichte logischerweise stark von Geographie und Klima abhängen. Wohl bemerkt kenn ich immernoch in keinster Weise mit MNs aus, aber ich geh mal davon aus, dass es relativ schwierig ist bei eingien Themen konkret zu werden, wenn Klimazone, Größe bzw. Existenz von Küstengebieten, Nachbarn und Ähnliches ungeklärt sind und deswegen erstmal umschiffen werden müssen. Ansonsten müsste man ja bei der Anmeldung einiges ausm Hut zaubern, klarstellen und verbessern.

Wenn man nun wirklich erstmal ohne Kartenorganisation simulieren möchte, magst du recht haben und dann kann sich das meiste warscheinlich mit der Zeit ergeben, aber du kannst es mir wohl kaum verdenken, wenn es mir leichter fällt Notwendigkeit von zwischenstaatlichen Beziehungen zu sehen, wenn die offiziell in derselben Realität, derselben Dimension, demselben Planeten oder vielleicht sogar auf demselben Kontinent liegen.

Ist jetzt nicht böse gemeint, sondern nur meine Meinung.

Habe ich nicht böse verstanden kein Problem! 😊

Worauf ich rauswollte ist eine MN die gerade mal 20 Posts und 3 Ids hat erst einmal sich selbst zum Laufen bringen muss und nicht sofort einen Kartenantrag bei OIK bzw. CartA stellen muss. (Wegen der Aktivitätskriterien kann sie das zunächst ja nicht, aber das wissen nicht alle wie die Anträge zeigen). Erst einmal sich selbst finden und aktiv sein, dann den Kartenplatz überlegen und dann Anpassungen vornehmen. Das fände ich den richtige Weg. Bei der CartA ist aufgrund der klareren Gliederung die Kartenplatzwahl von vornehinein anders. Da kann und muss ich

natürlich vorher überlegen, wo ich hin will.

Die Erfahrung zeigt jedoch, nichts ist vergänglicher als die MN Szene. Da arbeitest eine wunderbare Geschichte aus um Nachbarschaften zu erklären, schmiedest Bündnisse und knüpfst gute Beziehungen zu den Nachbarn und dann sind diese MNs dann weg.

Beispiel: Nordanien richtete eine chinopische Provinz im Norden ein - obwohl dies gar nicht gut passte kulturell - um eine halbwegs logische Erklärung für die Nachbarschaft Gelbes Reich zu haben. Dann ist das GR komplett zur CARTA gewechselt und damit ist die ganze Ausgestaltung in dieser Hinsicht hinfällig.

Daher sollte man bei der Gestaltung auch nicht zuviel Gewicht auf den Kartenplatz legen...

---

### **Beitrag von „Frank Isara“ vom 18. April 2011, 06:27**

[Zitat von Carmen I.](#)

Lande! Vortreten! 🤖



Voll witzig.

[http://www.youtube.com/watch?v=kazwFcr\\_joY](http://www.youtube.com/watch?v=kazwFcr_joY)

---

### **Beitrag von „Christian Bering“ vom 23. April 2011, 23:51**

Ein Xobor-Forum ...

<https://www.mn-marktplatz.de/index.php?thread/2077-nmmo-new-micronational-map-organization/>



Ich hab Xobor schon genutzt, da hieß es noch "Homepagemodules" und man bekam eine komplizierte Nummernadresse, die sich keiner merken konnte. Wie verbreitet Xobor auf einmal ist, jetzt wo sie die neuen Adressen haben.

Ich finde es gibt eigentlich schon viel zu viele Kartenorganisationen.

Stellt euch mal vor, wie das wäre, alle derzeit existierenden MNs auf einer Karte zu haben ... so viel Interaktionsmöglichkeiten !

Statt dessen hängt Fuchsen z.B. auf der OIK fest und ich hab immer mehr das Gefühl, dass die allgemeine Aktivität der OIK abnimmt.

Außerdem verschwinden wichtige Handelspartner, wie Hansastan von der Karte und mit ihnen auch die für Krone wichtigen Kaffeeplantagen.

Ach ja, ich vergas: Was ist z.B. mit Korland ... früher gab es da mal Kalivorkommen.

Was die Zweikartigkeit angeht kann ioch nur zustimmen: Es gibt nichts Schlimmeres.

Wenn es nur eine Möglichkeit gäbe von der Oik aus mit der CartA in Kontakt zu treten ... 

Zitat

Wenn da tatsächlich 400 Sievert austreten dann dürfte es nicht mehr lang dauern bis Gulivien leer ist...

Dagegen ist das, was Fukushima abstrahlt noch vergleichsweise harmlos ...