

Neue MN -- DDR MN -- Volksrepublik Demokrato

Beitrag von „Gulivia“ vom 28. Februar 2011, 22:43

Nach dem schlechten Gulivien, möchte ich hier eine realsozialistische Volksrepublik vorstellen, die so geführt wie die DDR.

Die VR Demokrato. Wer sich für Sozialismus, die DDR, oder eine einfach mal neue MN interessiert, soll vorbeischaun. Es geht Demokratisch zu, doch es gibt nur eine Partei.

Forum: <http://vr-demokrato.forumieren.com>

Guckt mal vorbei....

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 28. Februar 2011, 22:59

In der DDR ging es aber nicht demokratisch zu, dafür gab es allerdings 5 Parteien. 😊

PS: Ein Link in klickbarer Form sollte schon sein, dann könnte man auch ohne größere Verrenkungen vorbeisehen.

Beitrag von „Gulivia“ vom 28. Februar 2011, 23:15

Ich habe es so gemacht, das die Bürger die Mnister wählen..

Naja egal.

Schaut mal vorbei, mit mehreren macht es sicherlich Spaß.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 1. März 2011, 06:26

Also ich kann mich nicht entsinnen, daß wir Minister wählen konnten....

Wieso habt ih nicht Gulivia nach einer eintsprechenden Sim(Putsch, Wahlergebnis, Revolution oder sonstwas) entsprechend umgestaltet?

Beitrag von „Gulivia“ vom 1. März 2011, 08:50

Ich habe es wie gesagt ein bisschen abgewandelt. Aber die Wirtschaft und das Konzept sind größtenteils DDR. Gulivien fand ich irgendwie blöd, und wollte das ganze nicht mehr umstrukturieren.

Beitrag von „Mani Küre“ vom 1. März 2011, 16:09

Bei solchen Foren bekommt man Augenkrebs

Beitrag von „Gulivia“ vom 1. März 2011, 16:22

Wenn du das meinst....

Beitrag von „Nostra Damus“ vom 1. März 2011, 16:46

Zitat von Gulivia

Nach dem schlechten Gulivien, möchte ich hier eine realsozialistische Volksrepublik vorstellen, die so geführt wie die DDR.

Die VR Demokrato. Wer sich für Sozialismus, die DDR, oder eine einfach mal neue MN interessiert, soll vorbeischaun. Es geht Demokratisch zu, doch es gibt nur eine Partei.

Forum: <http://vr-demokrato.forumieren.com>

Guckt mal vorbei....

Wenn Gulivien *schlecht war* warum steht dann einerseits im Gulivien Thread das du das Forum abgeben willst und ein paar Stündchen später behälst du es dann doch und gibts ne neue Verfassung raus.Das ist alles sehr verwirrend...

Beitrag von „SUBmars“ vom 1. März 2011, 16:49

Er will damit die Überreste meiner Partei zerstören . 

Beitrag von „Nostra Damus“ vom 1. März 2011, 16:53

Was mir grade dazu einfällt - warum übernimmt Herr Unterberger nicht Gulivien ?Er hat immerhin Arbeit reingepackt und sich auch in den ORGA's gekümmert.Man kann doch nicht X Projekte starten,Mitspieler locken,dann vergraulen und sie (die MN) dann im Turbogang wieder einäschern.Wer will dann noch in Projekt X/Y oder Z wieder von vorn anfangen ?

Beitrag von „SUBmars“ vom 1. März 2011, 16:57

Dafür fehlt mir die Zeit. 😊

Leider und es wurde mir mitgeteilt dass man schon jemanden gefunden hat .(Der Gulivien übernimmt)

Beitrag von „Nostra Damus“ vom 1. März 2011, 17:00

Naja dann wünsche ich Herrn Unterberger eine neue beständigere Heimat,damit nicht alles wieder für die Katz ist :-).

Beitrag von „Gulivia“ vom 1. März 2011, 17:06

Äh Herr damus,

Gulivien besteht komplett weiterhin, aber ich bin nicht mehr so oft drin. Es wird aber weitergeleitet.

Und die VR Demokrato ist halt mal was völlig neues

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 1. März 2011, 18:27

Gulivia, beantworte mir doch mal ehrlich folgende Frage: Hast Du das Land nur aufgegeben, weil die Sim nicht in Deine Richtung lief?

Was Demokrato angeht, ich hab da mal reingesehen und wusste nicht, ob ich lachen oder weinen sollte.

Beitrag von „Gulivia“ vom 1. März 2011, 20:35

Nein weil ich eine zweite MN wollte, die Diktatorisch ist.

Beitrag von „LCF“ vom 1. März 2011, 21:19

Es wäre wirklich ratsam, als Einsteiger nicht gleich einfach lauter MNs zu gründen, sondern sich erstmal in welche einzubringen, um zu sehen, wie gewisse Vorgänge ablaufen (learning by doing). Nach einem Jahr hat man dann auch meines Erachtens genügend Know-How erworben, um sich wirklich ernsthaft mit so etwas wie der Gründung einer Virtuellen Nation zu beschäftigen. Aber das ist eine Erfahrung, die wohl jeder selbst machen muss. Gott sei Dank, dass mir damals das nötige Wissen gefehlt hat, um ein Forum aufzusetzen. 😊

Das hier soll im Übrigen in keinsten Weise arrogant oder gar beleidigend wirken, es ist einfach nur ein gut gemeinter Rat meinerseits.

Beitrag von „mockauer“ vom 3. März 2011, 21:47

Ich hoffe man bekommt hier stetigkeit

Beitrag von „Carlos de Manuel“ vom 5. Mai 2011, 07:46

gebe ich LCF recht

Einen Staat aufzubauen braucht viel Zeit und Gedult, wie man sieht hat man in Gulivien keine Gedult oder man arbeitet wohl da auch nicht mehr dran.

Nur mal kurz am Rande die Republik Tropika hat eine vorlaufzeit von der Idee bis zum Aufbau vor der veröffentlichung ca. 1,5 Jahre gehabt, du siehst also das wir auch nicht von heute auf

Morgen ein Forum veröffentlicht haben 😊

Und nicht zu vergessen man braucht im Hintergrund auch ein Super Team was ich habe, alleine könnte ich das ich das nicht schaffen 😊

Wünsch aber trotzdem viel Glück

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 5. Mai 2011, 19:45

Das muss wohl an den heutigen Staatsgründungen liegen. Bei der Gründung Futunas 2003 mit 7-8 Leuten haben wir praktisch über Nacht mit Forum angefangen, ohne Planung.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 5. Mai 2011, 20:26

War mit Fuchsen nicht anders.

"Alles aus dem Bauch heraus."

Beitrag von „SUBmars“ vom 5. Mai 2011, 21:01

Obwohl Tropika funzt immerhin schon 600 Beiträge und das in 4 Tagen.
AWESOME. 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 6. Mai 2011, 14:27

Diese enorme Leistung möchte ich nicht schlecht reden, aber bei vielen MNs war das nur die Anfangsmotivation und dann ging es abwärts.

Beitrag von „Wilhelm von Graubünden“ vom 6. Mai 2011, 14:36

Ich möchte nichts sagen ... aber ich finde die Forenart schrecklich ... und die Farben auch