

3D-Kram

Beitrag von „PCI“ vom 12. April 2010, 23:53

Gerade sagt mir doch das 3dsMax, es hätte nicht genügend Speicher zum Rendern von Schatten zur Verfügung. Ich wollte das nur mal anmerken, da mir derzeit leider kein Nachbarland "zur Verfügung" steht.

bis denn
PCI

Beitrag von „Hogarth Carson McSniff“ vom 13. April 2010, 12:55

Szene aufteilen und den Vordergrund mit den Schatten separat berechnen und die Bilder anschliessend mit einem Bildbearbeitungsprogramm wieder zusammenfügen?
So bin ich solche Fehler vor meiner "Speichererweiterung" umgangen... 😄

Beitrag von „PCI“ vom 14. April 2010, 19:41

Danke, das werd ich mal probieren. Und vorher bissel mit Mental Ray rumspielen...