

# Mikronationenquiz

## Beitrag von „Pharaoh“ vom 15. September 2006, 22:34

Das eine ist ja bekant und fällt ja durch eine relative GF-Lastigkeit auf. Ich war mal so frei und habe ein Neues gemacht, schreibt mir mal bitte eure Meinungen und Kritiken:

[zum Quiz](#)

---

## Beitrag von „Lady Enigma“ vom 15. September 2006, 23:01

Volltreffer, die Einschätzung und Empfehlung..100%

---

## Beitrag von „August Bebel“ vom 15. September 2006, 23:30

Für mich ergab dieser Test kein brauchbares Resultat, was wohl daran liegen wird dass die VKL in keine Schublade einsortiert wurde. 😊

Ne, Spaß beiseite, ich war schon in sehr verschiedenen MNs mehr oder weniger aktiv und habe dort die verschiedensten Rollen gespielt, eine klare Präferenz für einen bestimmten MN Typ habe ich nicht.

---

## Beitrag von „Pharaoh“ vom 15. September 2006, 23:33

Die VKL ist auch nicht wirklich drin, da es keinen Obersten Sowjet o.ä. gibt, fällt Spaßdiktatur eigentlich weg.

---

### **Beitrag von „August Bebel“ vom 15. September 2006, 23:50**

Es wäre auch schwer die gesamte VKL einer Kategorie zuzuordnen, das Konzept Dostarusiens unterscheidet sich von dem Oceanias genauso wie Duban sich von Xinhai unterscheidet. Charakteristisch für alle Mitgliedsländer ist aber die Verbindung von Sozialismus/Kommunismus und Linkslibertarismus. Wer gerne für jede Kleinigkeit ein Gesetz beschließt und reihenweise Leute anzeigt, ist bei uns definitiv falsch, wir freuen uns lieber des Lebens und wehren ab und an mal einen monarchistischen Putsch ab. 😊

---

### **Beitrag von „Nr.1“ vom 16. September 2006, 00:01**

Da mir Aquatropolis empfohlen wird, liegt die Empfehlung nicht ganz falsch. Im Großen und Ganzen stimmt auch die Einzelbewertung. Fazit: Super Sache, besonders für Neulinge! Hätte einen Extralink im MN-Marktplatz verdient.

---

### **Beitrag von „Flavian Bolled“ vom 16. September 2006, 22:47**

Bin gespannt, wie Albanien einsortiert würde/wurde (obwohl ich letzteres aus gegebener Bescheidenheit ausschliesse).

Allerdings habe ich die Antworten wahrscheinlich zu schnell gewählt, denn mein Metier liegt auf einer gesunden Mischung zwischen eher ernster Politik und lustiger Kulturpolitiksimulation.

---

### **Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 16. September 2006, 23:40**

Hm, wirklich nicht schlecht. Und in meinem Ergebnis steht wirklich Turanien drin.

### **Beitrag von „Maya Mausal“ vom 17. September 2006, 20:12**

Toller Test - und es ist auch noch zu 100% das richtige dabei herausgekommen 😎

---

### **Beitrag von „Carmen I.“ vom 17. September 2006, 23:51**

*\*grübel\** Wieso fehlen denn bei mir die 10 % an 100? 😏

---

### **Beitrag von „Maya Mausal“ vom 18. September 2006, 09:14**

Weiß nicht. Ich hab sie nicht 😏

---

### **Beitrag von „Kaiser\_Rudjamun“ vom 18. September 2006, 19:45**

Und ich muss wohl jetzt in eine Spaßdiktatur einwandern.\*Schniff\*  
Und das mir.\*g\*

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 18. September 2006, 20:03**

Ru, du musst nur die Zügel in Pizzaros etwas straffer halten, dann kannst du durchaus dort bleiben. 😏

---

### **Beitrag von „Nr.1“ vom 18. September 2006, 20:06**

Gibt es wenigstens auch den Begriff "Spaßmonarchie" oder "Spaßdemokratie"? Sonst finde ich es ein wenig diskriminierend.

---

### **Beitrag von „Nr.1“ vom 18. September 2006, 20:13**

wäre mal interessant, wie sich die MNs selbst aus eigener Sicht die Prozente verteilen würden.

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 18. September 2006, 20:20**

Die Sache ist eher sim-off zu betrachten. Mit "Spaßdiktatur" sind wirklich Staaten gemeint, die "die Bösen", also in ihrem Sinne "die Guten" spielen, aber mit dickem Augenzwinkern. Quasi ein wenig Persiflage, bei Demokratien ist sowas nicht verbreitet. Vergleichbar ist jedoch die humorbasierte Simulation, wo man auch sim-off Spaß verstehen sollte.

Eine Mn kann sich ja nicht wirklich "selbst als etwas verstehen", sondern ist stets eine Mischung aus den Planungen des Gründers und den Bürgern.

---

### **Beitrag von „Kaiser\_Rudjamun“ vom 18. September 2006, 20:26**

Zitat

*Original von Pharaoh*

Ru, du musst nur die Zügel in Pizzaros etwas straffer halten, dann kannst du durchaus dort bleiben. 😊

Hm... Und wenn ich mir eine Spaßdiktatur aneignere? Wäre das nicht auch eine Lösung?\*g\*  
Ich spiel nicht so gerne den Tyrannen. Und wer was anderes meint, der kann gleich zum Henker

durchmarschieren.

Zitat

*Original von Nr.1*

wäre mal interessant, wie sich die MNs selbst aus eigener Sicht die Prozente verteilen würden.

Das überlasse ich lieber andere. Nicht weil ich dazu keine Lust habe, aber ich finde es viel Interessante, wie andere uns dabei sehen würden.\*g\*

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 18. September 2006, 20:35**

\*ggg\* @ Ru

Hier mal mein Ergebnis:

You scored as realistische Kultursimulation.

Dich hat das Fernweh gepackt und das suchst du auch in der Simulation. Fremde Länder mit allen ihren Facetten sind spannend, aber bitteschön realistisch bleiben. Allerdings ist es auch nicht soo schlimm, wenn man mal ein Auge zudrücken muss, nur wenn es ans Zweite geht, dann bekommst du Probleme. Wenn dir Deutschland mal wieder zu deutsch ist, dann tauchst du eventuell in Hansastan, der Vereinigten Islamischen Republik oder Tropicali ab bzw. auf.

realistische Kultursimulation 95%

Allroundersimulation 75%

Gesellschaftssimulation 70%

freie Kultursimulation 65%

Deutsches Reich-Simulation 55%

Humorbasierte Simulation 50%

realitätsnahe Kultursimulation 50%

Spaßdiktatur 50%

Politiksimulation 15%

Ich find, es passt ganz gut, wobei ich den geringen Politiksim-Wert irgendwie erschreckend finde.

---

**Beitrag von „Kaiser\_Rudjamun“ vom 18. September 2006, 21:00**

You scored as Spaßdiktatur.

Du hast Spaß daran auch mal den Bösewicht zu spielen, ein wenig Schwung in den Laden zu bringen. Klar, in der Realität bist du ein netter Kerl, aber in der Realität gibts halt auch üble Gesellen und wieso sollte es in den Mikronationen anders sein? Parteigenosse, linke Hand des

Diktators, kriegsverrückter Altgeneral, kritische Charaktere liegen dir einfach. Schau doch mal in Kling, Aquatropolis, Schilda oder Wolfenstein vorbei. Man wird deinen Wunsch die Welt zu "befreien" dort durchaus verstehen.

realistische Kultursimulation 75%

Spaßdiktatur 75%

realitätsnahe Kultursimulation 65%

freie Kultursimulation 60%

Gesellschaftssimulation 60%

Allroundersimulation 55%

Deutsches Reich-Simulation 50%

Humorbasierte Simulation 40%

Politiksimulation 30%

Hm... Ich glaube, so wie dieses Ergebniss aussieht, solltet sich die Herren Diktatoren keine Hoffnungen machen, das ich zu deren Lager wechsel. Möchte denen doch nicht Konkurrenz im eigenem Land machen. Und Unterhalt für Heimatlose Exdiktatoren ist auch nicht gerade billig.\*fg\* Aber wie dem auch seih, ich bin ja schon die Nr.1 und zwar in meinem Land. Und das reicht ja auch. [SIZE=7]Solange ich mich nicht selbst weg Putsche um selber ans Ruder zu kommen.[/SIZE]

Irgend welche Einwände? Nein? Ok, weiter machen.

### **Beitrag von „Flavian Bolled“ vom 18. September 2006, 21:07**

So wie ich gesehen habe, ist der Politiksimulationswert meistens eher niedrig (auch bei mir, obwohl ich gerne Politik simuliere).

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 19. September 2006, 01:27**

Politiksimulation umfasst allerdings auch eine starke WiSim und Jurasim, ist also wirklich mit Ratelon und Freiland gemeint. Politik wird ja überall irgendwie gemacht, aber selten als Schwerpunkt.

Ich habe aber zwei Fragen modifiziert, vll sind die besser geeignet.

---

### **Beitrag von „Stanislav Goldmann“ vom 5. Dezember 2006, 18:22**

Da ich es gerade einem Neuling präsentieren wollte: im Firefox sehen die Umlaute ja grausam aus! Kann man da nicht nachbessern?

Edit: liegt nich mal am Firefox. Sieht auch im IE grausam aus ... 😞

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 5. Dezember 2006, 19:05**

Sorry, das liegt auf nem anderen Server. Da kann man nichts machen.

---

### **Beitrag von „Stanislav Goldmann“ vom 5. Dezember 2006, 21:05**

Nicht mehr veränderbar? Also z.B. ae, ue, oe statt äöü?

---

### **Beitrag von „Thorfynn Taake“ vom 6. Dezember 2006, 05:03**

freie Kultursimulation 80%  
Gesellschaftssimulation 75%  
Allroundersimulation 70%  
Humorbasierte Simulation 60%  
realistische Kultursimulation 55%  
Spaßdiktatur 55%  
realitätsnahe Kultursimulation 50%  
Deutsches Reich-Simulation 25%  
Politiksimulation 15%

Passt super!  
Keinerlei negative Kritik!

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 6. Dezember 2006, 07:50**

Wenn ich einloggen könnte, könnte ich in der Tat die Umlaute gegen au/oe/ue austauschen. Allerdings ist da irgendwie ein Softwarefehler drin. Bei Unicode sieht es normal aus.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 7. Dezember 2006, 11:38**

Mir wurde die Spaßdiktatur angeboten, obwohl ich zu den ganzen Quatschsachen eher nein gesagt habe, das ist irgendwie seltsam. Und trifft auch nicht meine Präferenzen.

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 7. Dezember 2006, 19:06**

Hmm, wieso wundert mich das jetzt nicht? 😊

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 7. Dezember 2006, 19:46**

Keine Ahnung, aber wahrscheinlich sortierst auch nur du Futuna bei Quatsch und reiner Fantasysimulation ein.

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 8. Dezember 2006, 07:55**

<sim-off>

Also für Futuna braucht man doch wohl unbestreitbar mehr Fantasie als für Astor, Kaysteran, GR und die VIR zusammen. Weder spreche ich rL mit Osiris über den Klimawandel und die Auswirkungen auf die Natur, noch bastel ich an Erdbebengeneratoren. Weder gibt es freiverkäuflich Tees mit Wirkungen von Heroin ("Fata Morgana"-Tee) oder Valium ("Sternentraum"), noch hab ich je von 100m langen Würmern in der Sahara (eure Sandwürmer) oder von Mammuts in subtropischen Steppen gehört. Dass man Fantasie braucht, um sich in die futunische Simulation einzufinden, das ist kein Vorwurf, sondern eine sachliche Feststellung. Wieso du dich angegriffen fühlst, wenn man mal äußert, dass Futuna von Bedingungen ausgeht, die es im rL nicht geben kann, verstehe ich nicht. Insbesondere beschwerst du dich doch immer, dass niemand sich deine Texte durchliest und man Futuna als "arabisch/persisch" abtut. Achtet man jedoch auf deine Ausgestaltungen, wirst du auch grantig, also was willst du? FFC?

@Spaßdiktatur: Überlege mal, bei wie vielen internationalen Vorfällen warst du beteiligt? Astor/Cuello, Cordanien-Zwischenfall, deine Tsunami-Sache. Du provozierst ganz einfach kritische Reaktionen, um Überreaktionen dann verurteilen zu können. Das ist nicht etwas, was man als Gut-Mensch tun würde, solche Motive nutzen eher andere Gesellen. Ich spreche das "T-Wort" mal nicht aus.

Also "Faantir Gried" ist doch somit ein Bösewicht, passt doch.<sim-on>

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 8. Dezember 2006, 12:36**

\*so\*Ganz ruhig 😊 Es ist sehr leicht, in Texte Emotionen hinein zu interpretieren, die nicht da sind. Ich sehe allerdings auch eine Spaßdiktatur nicht als zwangsläufiges internationales Ärgernis an. Und beschweren tue ich mich nur dann als Faantir, wenn die Reaktion unverhältnismäßig ist.

Und grantig werde ich nicht, es mag nur als Hinweis gelten, dass der größte Teil Futunas der Realität verhaftet ist, was mir hier zu sehr unter den Tisch fällt. Es ist schließlich möglich, ernsthafte Politik in und mit Futuna zu betreiben ohne auf Götter, Gilgamesh oder Sandwürmer Rücksicht zu nehmen. Nur als kleine Anmerkung ;)\*)\*so\*

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 8. Dezember 2006, 23:14**

Deswegen heißt die Kategorie ja auch "freie Kultursimulation", also wo man mehr Freiheiten hat und braucht als das rL bietet und nicht "Fantasystaaten" o.ä.

Und dass Futuna etwas mit der Realität zu tun haben soll, das kommt wirklich nicht ansatzweise über. Liegt vll auch an der Überbetonung der Besonderheiten.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 9. Dezember 2006, 01:58**

Wenn es bei dir nicht ankommt, dann scheint vielleicht etwas mit deiner Wahrnehmung zu stimmen, vielleicht ist sie zu einseitig. Aber da du dich nie näher mit Futuna beschäftigt hast, ist das auch nur zu verständlich.

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 9. Dezember 2006, 10:00**

Stimmt, aus deinen MNwiki-Artikeln abgeleitet, ist es wirklich schwer Futuna zu verstehen. Aber ehrlich gesagt, es gibt auch wichtigeres. 😊

Trotzdem, ich finde, deine Einordnung im Quiz passt wirklich gut, aber natürlich von mir als Außenstehenden mal betrachtet.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 9. Dezember 2006, 11:24**

Nur so: Man kann Innen-, Außen-, Kultur- und Umweltpolitik sowie Wirtschaft in Futuna betreiben, ohne dass man es mit Übernatürlichem zu tun hat. Alle drei Gewalten funktionieren da einfach so.

Und nein, es passt nicht. Das interessante war die Einsortierungsfrage, wo gefragt wurde, ob ich lieber Kerzenscheindiner oder Chef sein wollte - obwohl ich beides zuvor negativ beantwortet hatte. Oder sollte ich Kerzenscheindiner als Synonym für Ausflüge und so nehmen? Dann habe ich das falsche angekreuzt 😊

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 9. Dezember 2006, 11:39**

Wer Politik machen will, der ist mit Futuna nur vll nicht ideal beraten, da ein anderer Schwerpunkt in Futuna liegt. Wer sich für Kultur und Götter nicht interessiert, sondern nur Politik machen will, der wird sich in Futuna definitiv nicht wohlfühlen. Der Test sagt ja nicht aus, dass man sich selbst beschränken soll, sondern es geht darum Beispiele für einen interessante Projekte zu finden.

Wenn ich jede Testfrage erkläre, dann ist der Witz an der Sache weg. Aber das Dinner ist wirklich eher als Synonym zu verstehen. Für alles explizite Beispiele zu nehmen, macht auch keinen Sinn.

Zudem ist das Topergebnis nicht allaussagend, auch die Plätze dahinter und deren Prozentzahlen sind nicht unwichtig. Zumal Mns ja auch selten wirklich nur ein Merkmal haben.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 9. Dezember 2006, 12:03**

Zitat

*Original von Pharaoh*

Wer Politik machen will, der ist mit Futuna nur vll nicht ideal beraten, da ein anderer Schwerpunkt in Futuna liegt. Wer sich für Kultur und Götter nicht interessiert, sondern nur Politik machen will, der wird sich in Futuna definitiv nicht wohlfühlen.

Die Aussage ist falsch. Das kannst du als Nichtbürger gar nicht bewerten, denn es ist sehr wohl möglich, den religiösen Überbau zu missachten. Wäre auch viel zu umständlich, das Ganze andauernd zu beachten. Du hast echt keine Ahnung.

Zitat

Der Test sagt ja nicht aus, dass man sich selbst beschränken soll, sondern es geht darum Beispiele für einen interessante Projekte zu finden.

Dem stimme ich zu, allerdings solltest du dann auch echte Argumente finden und nicht nur deine persönliche Meinung durchdrücken wollen. Ich weiß noch genau, dass du mir vorgeworfen hast, ich würde Hansastan kopieren wollen, was ich als absolute Frechheit empfinde. Allerdings ist es nach dem Hintergrund logisch, dass du dermaßen gegen Futuna propagierst.

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 9. Dezember 2006, 12:24**

Aha, na gut, dann will ich dir mal glauben, dass man als Nichtbürger Futuna nicht verstehen kann.

Ich propagiere gegen Futuna? Du weißt schon, dass du ein wenig paranoid wirst? Mal ehrlich, ich habe wirklich besseres zu tun, als mich um Futuna zu kümmern. Ihr macht eure Sim und wir unsere und gut ist. Wir haben in-sim ja nun so gut wie keine Berührungspunkte, wozu sollte ich mir also die Mühe machen gegen Futuna zu wettern? Ernsthaft, ich habe weder Bock, noch Zeit mich auf irgendwelche Feindschaften zu konzentrieren und wenn, dann doch lieber mit Leuten, mit denen man sowas sim-off abspricht, sich sim-on zofft und man rL danach ein Bierchen trinken geht (zumindest theoretisch das tun würde).

Wenn es Überschneidungen der Sims gibt, so sollte man diese sinnvollerweise einfach differenzieren. Das sehe ich als generelle Sache an, trifft in unserem Fall praktisch jedoch vor allem auf Futuna zu. Dass man nicht erfreut ist, dass es Ähnlichkeiten gibt, ist doch wohl logisch. Du suchst doch doch ebenfalls nach allem, was aus Futuna kopiert sein könnte. Dein Vorwurf Freiland(?) hätte eure Totenwaldsekte kopiert, war doch ein klares Zeichen. Oder sprichst du auf die zufällige Sache mit unserem Thannen Alt und eurem Timor Altbier an? Ich glaube dir ja, dass du von Thannen Alt nichts wusstest als du Timor Alt erfunden hast, das hatte ich aber mal gesagt.

Wie gesagt, wenn du glaubst, ich hätte was gegen Futuna, dann nimmst du dich zu wichtig.

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 9. Dezember 2006, 12:45**

Gut, dann nehme ich den Vorwurf zurück. Ich gebe zu, dass ich es nicht mag, wenn man Futuna in gewisse Schubladen packt und versucht trotz offensichtlicher Unkenntnis der Gesamtheit der Simulation fundamentale Aussagen zu treffen - da lasse ich mich schnell zu nicht wirklich ernst gemeinten Anklagen hinreißen.

Und nein, ich suche nicht nach allem, was kopiert sein könnte. Aber ich lese sehr gerne mit und was mir seltsam vorkommt, das schreibe ich dann auch so. Ich bin ein Mensch, der seine Meinung offen sagt, egal, ob das gefällt oder nicht. Wer damit nicht leben kann, hat Pech gehabt 😊

---

### **Beitrag von „Pharaoh“ vom 9. Dezember 2006, 12:51**

Der Test beschreibt Schwerpunkte und macht Schubladen, dazu ist er da. Dass sowas ein Kompromiss sein muss, liegt in der Natur der Sache. Ich glaube, auch eine Gesellschafts-Sim hätte sicherlich keine Probleme, wenn jemand Politik machen will und auch in Ratelon ist man über Kultur nicht wirklich unglücklich. 😊

**Beitrag von „Faantir Gried“ vom 9. Dezember 2006, 13:16**

Gut, damit ist für mich die Sache geklärt 😊