

# Die neue Weltreiche

**Beitrag von „mcsebbi“ vom 25. Oktober 2009, 12:44**

Hallo, ich will mein neues Projekt vorstellen,

Man soll sein eigenes Reich erfinden , und sich max. 4 gebiete in Europa aussuchen.

Das Ziel des Spieles ist die mächtigste Nation zu sein.

Wie bereits gesagt ist man hier in Europa und soll

per Diplomatie oder auch krieg eine Nation an die Macht bringen.

Gerne dürfen auch die Staaten nach bestehende MN´s benannt werden (Bitte nur mit erlaubniss der MN).

Es bestehen keine Verträge oder Bündnisse, man fängt ohne alles an.

Das ganze Spielt in der heutigen Zeit.

Ein realer tag ist ein Virtueller Tag.

Allerdings geht das mit dem Krieg & Diplomatie viel schneller.

Alles kann man Frei entscheiden.

Nun in Kurzform:

- Gründe dir einen Ausgedachten Staat.
- Zeichne dich in Europa ein (max. 4 Provinzen)
- Führe Diplomatie und Kriege um an die Macht zu gelangen.
- Entscheide selber über deinen Staat
- Ein Staat darf auch mit mehre Personen geführt werden (Max. 2).

Ich hoffe das es euch gefällt.

<http://mcsebbi.bplaced.net/wbb>

---

**Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 25. Oktober 2009, 13:19**

Wäre es nicht sinnvoller, Merovinges fortzuführen, als ein weiteres Projekt zu gründen?

---

**Beitrag von „mcsebbi“ vom 25. Oktober 2009, 13:23**

Merovinges bleibt aktiv, und bekommt genauso viel Liebe wie das neue Projekt.

---

**Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. Oktober 2009, 16:19**

Naja, wenn das Liebe ist, was ist dann Hass?

---

**Beitrag von „mcsebbi“ vom 25. Oktober 2009, 16:53**

Darauf gebe ich am besten keine Antwort!

---

**Beitrag von „Pharaoh“ vom 25. Oktober 2009, 16:57**

Wieso hat Merovinges eigentlich 8 Provinzen, wenn eigentlich nur 4 als Start erlaubt sein sollen?

---

**Beitrag von „mcsebbi“ vom 25. Oktober 2009, 18:39**

Da ich mit rechne das es nicht genug Länder werden, die die Karten füllen erkaube ich auch Große bis 10 aber nur max. 4 länder.