

Suche Forum

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 19:18

Könnte mir bitte einer sagen wie man ein Forum erstellt beziehungsweise eines besorgen, ich plane eine neue MN mit dem Namen United Kingdom of Great Alemin and Bretland

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 31. August 2009, 19:32

So wende Er sich vertrauensvoll an den ehrenwerten Ritter [Arthur Schiefner](#) von [Minasol](#).

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 31. August 2009, 19:41

Puh, ein wenig Wissen sollte schon vorhanden sein, bevor man ne MN gründet. Dazu gehört für mich auch, wie man ein Forum installiert und bedient.
Überhaupt schonmal in einer bestehenden MN mitgespielt?

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 19:48

Oh ja, Dreibürgen, Astor, Andro, Torchalien usw.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 31. August 2009, 19:56

Okay, wenn man in sovielen MNs unterwegs ist, hat man natürlich keine Zeit sich mit der Thematik "Foren und MN-Gründung" auseinanderzusetzen. Das sehe ich ein...

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 19:59

In einem war ich auch mal Admin 😊

Nur leider gibt es diese MN so nicht mehr

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 31. August 2009, 20:01

[Zitat von Bittender MN-Spieler](#)

In einem war ich auch mal Admin 😊

Nur leider gibt es diese MN so nicht mehr

Aha, und warum nicht?

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 20:04

Wir hatten zuwenig Mitspieler, da lief garnichts mehr, wir haben drei verschiedene Konzepte versucht, alles den Bach runter gegangen nun gut, da ist jetzt auf dem Server die HP von Segovien drauf

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 31. August 2009, 20:08

Und du meinst, der neue Versuch wird besser, wo du doch eigentlich schon einmal als Admin nicht in der Lage warst, eine MN dauerhaft zu etablieren und sie auch in schlechten Tagen

durch den Wind zu segeln?

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 20:13

Halt, halt, halt, ich habe immer versucht neue Spieler anzuwerben und die sim am laufen zuhalten, ich war überigents nicht der Hauptadmin, das mir einer hier was vorwirft, der von diesem Sachverhalt kene Ahnung hat, hab ich nicht nötig

Im übrigen wurde das Forum einfach ohne mein wissen zu grabe getragen

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 31. August 2009, 20:22

Ich will dir nichts vorwerfen, ich will dich verstehen.
Aber meinetwegen bleib halt so beratungsresistent, wie die anderen "erfolgreichen" Gründer.
Lass dir halt dein Forum hinsetzen und genieß die drei Monate...

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 20:34

Ich bin für Hilfe durch aus offen, sonst wäre ich ja nicht hier 😊

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 31. August 2009, 20:47

[Bittender MN-Spieler](#): Warst Du in dem Laden, der wegen eines Angriffes aus Aqua abgeschaltet hat? Nur interessenthalber.

Aber egal, de Rossi hat mit ziemlicher Sicherheit recht, obwohl ich unter diesen Voraussetzungen drei Monate für optimistisch halte.

Andererseits würde ich mich freuen, mich zu irren.

Beitrag von „Tenoxilat!“ vom 31. August 2009, 20:52

Wenn ein Forum dein einziges Problem ist, dann schieß doch mal los. Mich würde interessieren, was du so planst.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 21:06

@ Enigma: Nö war ich nich 😊

@ [Tenoxilat! Es soll einen großbritannienMN sein](#)

Beitrag von „Tenoxilat!“ vom 31. August 2009, 21:09

Großbritannien ist groß, hat viele geschichtsträchtige Einstufungsmöglichkeiten und Ansatzmöglichkeiten und auch mehrere kulturelle Basen die man in die Front stellen könnte (Kelten, Römer, Angelsachsen) ... du solltest dir womöglich ein Konzept überlegen und nicht nur ein Vorbild. 😊

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 21:48

Naja, ich habe mir bereits einen Partner gesucht mit dem ich das gründen will und mit dem bin ich schon fleißig an Ausgestaltungsmöglichkeiten überlegen

Beitrag von „Tenoxilat!“ vom 31. August 2009, 22:01

Gut, denn von der Grundaustaltungs-idee hängt auch die Gestaltung des Forums und der Homepage ab...das ist zwar erstmal zweitrangig, muss aber genauso beachtet werden. Wenn du ein Forum brauchst, für das du nicht bezahlen willst, empfehle ich dir ein WBBLite ... das ist gratis und man kann es ganz einfach nach Installationsanleitung ins Web setzen. Voraussetzung...eigener Web-space.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. August 2009, 22:09

[Zitat von Tenoxilat!](#)

Gut, denn von der Grundaustaltungs-idee hängt auch die Gestaltung des Forums und der Homepage ab...das ist zwar erstmal zweitrangig, muss aber genauso beachtet werden. Wenn du ein Forum brauchst, für das du nicht bezahlen willst, empfehle ich dir ein WBBLite ... das ist gratis und man kann es ganz einfach nach Installationsanleitung ins Web setzen. Voraussetzung...eigener Web-space.

Ok

Beitrag von „Alessi Modesto“ vom 1. September 2009, 00:11

[Zitat von Bittender MN-Spieler](#)

@ Tenoxilat! Es soll einen großbritannienMN sein

Saluto!

Nur mal interessehalber: Wäre das altehrwürdige [Albernia](#) nichts für Euch?

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 1. September 2009, 14:47

[Zitat von Alessi Modesto](#)

Saluto!

Nur mal interessehalber: Wäre das altehrwürdige [Albernia](#) nichts für Euch?

Bin ich zwar auch drin, aber ich möchte mal eine eigene MN gründen

Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 1. September 2009, 16:00

[Zitat von Bittender MN-Spieler](#)

Bin ich zwar auch drin, aber ich möchte mal eine eigene MN gründen

Geht es dir dabei darum, in einer an GB angelehnten MN mitzuspielen oder darum, selbst eine zu Gründen?

Ich selbst arbeite gerade am Feinschliff einer MN, die von GB inspiriert ist und mit der ich im nächsten Monat offiziell online gehen möchte. Wenn du interesse an einer solchen Sim an sich hast, stelle ich dir mein Konzept gerne vor.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 1. September 2009, 16:52

Gerne ich bin für alles offen auch wenn ich an meinem Plan fest halten werde

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 1. September 2009, 17:41

Es wäre ja eigentlich um einiges sinnvoller, wenn zwei Leute eine MN mit gleichem/ähnlichem Konzept machen wollen, dass die sich einfach zusammen tun und nicht zwei Projekte getrennt machen.

Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 1. September 2009, 18:19

Dem stimme ich zu. Wie gesagt, das Konzept steht. Wenn ernsthaftes Interesse an einer Zusammenarbeit besteht: PN genügt.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 1. September 2009, 18:54

Du kannst doch dein Konzept mir als PN schicken ok?

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 2. September 2009, 14:41

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Puh, ein wenig Wissen sollte schon vorhanden sein, bevor man ne MN gründet. Dazu gehört für mich auch, wie man ein Forum installiert und bedient.
Überhaupt schonmal in einer bestehenden MN mitgespielt?

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Okay, wenn man in sovielen MNs unterwegs ist, hat man natürlich keine Zeit sich mit der Thematik "Foren und MN-Gründung" auseinanderzusetzen. Das sehe ich ein...

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Und du meinst, der neue Versuch wird besser, wo du doch eigentlich schon einmal als Admin nicht in der Lage warst, eine MN dauerhaft zu etablieren und sie auch in schlechten Tagen durch den Wind zu segeln?

Zitat von Giuseppe de Rossi

Ich will dir nichts vorwerfen, ich will dich verstehen.
Aber meinetwegen bleib halt so beratungsresistent, wie die anderen "erfolgreichen" Gründer. Lass dir halt dein Forum hinsetzen und genieß die drei Monate...

Zitat von Lady Enigma

Bittender MN-Spieler: Warst Du in dem Laden, der wegen eines Angriffes aus Aqua abgeschaltet hat? Nur interessenthalber.
Aber egal, de Rossi hat mit ziemlicher Sicherheit recht, obwohl ich unter diesen Voraussetzungen drei Monate für optimistisch halte.
Andererseits würde ich mich freuen, mich zu irren.

Und genau diese Arschlochmanier kann ich nicht ab. Ein paar neunmalklugen meinen jedem dumm reinreden zu müssen weil sie hoch intelligent sind und alles (einschließlich die Menschen) besser verstehen, als die selbst.

Vor fünf Jahren ging es in den MNs darum Spaß zu haben. Aber jetzt gehts nur noch drum, andere als Idioten und Noobs hinzustellen, schlecht zu reden und intrigant den Spaß zu verderben.

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 2. September 2009, 16:27

Hochintelligente Menschen haben den Ruf, meist einen niedrigen EQ zu haben..

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 2. September 2009, 17:07

Du sollst dich nicht wieder selbst schlecht machen, lieber Hirte. Außerdem müsste das dann auch auf Saeed zutreffen. Hm, Moment 😊

Edit: Aber mal ernsthaft: Versucht es einfach, wenn es nicht klappt, dann nicht, wenn doch, dann auch gut.

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 2. September 2009, 17:30

Ich meinte auch nicht mich, sondern die Allgemeinheit, die Saeed ansprach;)

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 2. September 2009, 18:10

@Habib: arschlochmanier? Wenn, dann aus leidvoller Erfahrung. Ich und Aqua allgemein haben oft versucht, Neulingen zu helfen. Mit meist unangenehmen Ergebnissen.

Und, ich hab eine sachliche Frage gestellt (weil mir Stil und Konzept bekannt vorkamen), eine Erfahrungstatsache genannt (die meisten Neulinge mit diesen Voraussetzungen schaffen eben nicht mal drei Monate) und auch die Hoffnung auf Irrtum zum Ausdruck gebracht. Dieses was weiß ich wie es hieß, was ich meinte, war ein Paradebeispiel. Nr.1 hat eine Sim gestartet, aber eben so, daß es ein Angebot war, das wurde auch klar zum Ausdruck gebracht. Mit Erklärung, wieso ein Konflikt mit Aqua Freunde und Kontakte und Interaktion bringt (der große Krieg war nicht lang vorbei). Die Reaktion? Wütend dummdreiste Reaktion und das abschalten des Landes.

Erklärungsversuche über die hier herrschenden Regeln? Wurden ignoriert bzw abgelehnt. Kein Einzelfall.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 2. September 2009, 18:52

[Zitat von Saeed Habib](#)

Und genau diese Arschlochmanier kann ich nicht ab. Ein paar neunmalklugen meinen jedem dumm reinreden zu müssen weil sie hoch intelligent sind und alles (einschließlich die Menschen) besser verstehen, als die selbst.

Du kannst mich mal sonstwo...

Beitrag von „Ethan Freebush“ vom 2. September 2009, 20:37

Ordnungsruf!

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 2. September 2009, 20:48

Chaosruf!

Gut, dass ich mich früher hier nicht gemeldet habe sondern mir einfach alles angelesen habe, sonst würde ich euch nun alle verachten und Irkanien gäbe es nicht 😊

google suche nach => foren 4 free oder dergleichen am besten mit zusatz wbbliite linuxgrundkenntnisse können nicht schaden, mehr habe ich auch nicht und dann ab dafür. Wenn es speziellere Fragen gibt kann man sich ja melden und da ist Mr de Rossi sogar recht hilfsbereit. Naja wenn man mal gezeigt hat, dass man nicht nach 8 Wochen einknickt. Bis dahin sind besondere Hacks/addons auch nutzlos. Wenn es nach nem halben Jahr noch gut geht und man weiter Zeit investiert kann man das Forum immernoch zuschneiden.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 2. September 2009, 21:16

[Zitat von Wolfram Lande](#)

...und da ist Mr de Rossi sogar recht hilfsbereit...

Ich betrachte das "vorher auf den Zahn fühlen" auch als Hilfe. Und nur weil der Typ aus Futuna nen schlechten Tach hat, lass ich mich nicht als arroganten Schlechtmacher hinstellen. Im Gegensatz zu ihm habe ich schon mal gar nicht vor, jemanden zu beleidigen.

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 2. September 2009, 22:19

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Du kannst mich mal sonstwo...

Genau das was ich meine. Andere tief kritisieren dass es schon nahe ans beleidigen geht und auf bewusst übertriebene Kritik wie nen arschloch reagieren. Ja ne is klar.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 2. September 2009, 22:39

[Zitat von Saeed Habib](#)

Genau das was ich meine. Andere tief kritisieren dass es schon nahe ans beleidigen geht und auf bewusst übertriebene Kritik wie nen arschloch reagieren. Ja ne is klar.

LOL, tut mir leid. Du bist der einzige, der sich hier wie ein arschloch verhält.

Meinetwegen kannst du jedem Mist Beifall spenden und jedem belanglos ein paar warme Worte auf dem Weg mitgeben.

Ich werde aber weiterhin meine Meinung sagen, werde weiterhin jedem orientierungslosen

Gründungsversuch auf den Zahn fühlen und lasse mich auch nicht von deinem Gutmenschenterror beeindrucken.

Entweder wir geben uns jetzt weiterhin Tiernamen, oder wir ignorieren uns weiter, was ja eigentlich auch vorher recht gut klappte. Mir ist beides recht.

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 2. September 2009, 23:28

Saeed meinte, dass es früher bei MNs darum ging, Spaß zu haben.

Aber ganz ehrlich: so eine Diskussion wie diese hier ist finde ich sehr MN-typisch und war es auch schon, als ich vor 7 Jahren anfang. Eigentlich waren die MNs schon immer ein Haufen bekloppter streitsüchtiger Eigenbrödler;)

Ausnahmen gibt es natürlich, aber ich assoziierte MNs schon immer mit Streit, auch wenn wir uns da (zumindest meistens) ganz gern raushalten..

[Bittender MN-Spieler](#): sowohl Giuseppe de Rossi als auch Saeed Habib sind alteingesessene MN-Spieler, von denen man noch was lernen kann. Auch wenn sie sich scheinbar nicht ganz grün sind, haben beide ziemlich viele Erfahrungen, was MNs angeht und man sollte Tips von beiden annehmen. Wenn de Rossi sagt, dass es unwahrscheinlich ist, dass deine MN überlebt... es ist nicht böse gemeint, sondern einfach Erfahrung. Umso besser, wenn du es schaffst, deine MN länger zu behalten. Übelnehmen wird es dir niemand, denke ich.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 2. September 2009, 23:45

| [Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

LOL, tut mir leid. Du bist der einzige, der sich hier wie ein Arschloch verhält. Meinetwegen kannst du jedem Mist Beifall spenden und jedem belanglos ein paar warme Worte auf dem Weg mitgeben.

Ich werde aber weiterhin meine Meinung sagen, werde weiterhin jedem orientierungslosen Gründungsversuch auf den Zahn fühlen und lasse mich auch nicht von deinem Gutmenschenterror beeindrucken.

Entweder wir geben uns jetzt weiterhin Tiernamen, oder wir ignorieren uns weiter, was ja eigentlich auch vorher recht gut klappte. Mir ist beides recht.

Dann solltest du solche kindischen Posts unterlassen. Und ich finde nicht, dass sich Saeed wie ein Arschloch verhält, auch wenn wir sehr oft anderer Meinung sind.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. September 2009, 09:42

[Zitat von Faantir Gried](#)

Dann solltest du solche kindischen Posts unterlassen.

Bevor du dich jetzt weiter verstrickst, schnapp dir einen Besen und kehr vor deiner eigenen Haustür.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 3. September 2009, 15:37

[Zitat von Oberster Hirte](#)

Saeed meinte, dass es früher bei MNs darum ging, Spaß zu haben.

Aber ganz ehrlich: so eine Diskussion wie diese hier ist finde ich sehr MN-typisch und war es auch schon, als ich vor 7 Jahren anfing. Eigentlich waren die MNs schon immer ein Haufen bekloppter streitsüchtiger Eigenbrödler;)

Ausnahmen gibt es natürlich, aber ich assoziierte MNs schon immer mit Streit, auch wenn wir uns da (zumindest meistens) ganz gern raushalten..

Bittender MN-Spieler: sowohl Giuseppe de Rossi als auch Saeed Habib sind alteingesessene MN-Spieler, von denen man noch was lernen kann. Auch wenn sie sich scheinbar nicht ganz grün sind, haben beide ziemlich viele Erfahrungen, was MNs angeht und man sollte Tips von beiden annehmen. Wenn de Rossi sagt, dass es unwahrscheinlich ist, dass deine MN überlebt... es ist nicht böse gemeint, sondern einfach Erfahrung. Umso besser, wenn du es schaffst, deine MN länger zu behalten. Übelnehmen wird es dir niemand, denke ich.

Alles anzeigen

Naja, ich kann ja auch schon bald auf drei Jahre Spielerfahrung zurückblicken, Für Ratschläge bin ich trotzdem offen nur wenn man mich als Inkompetent darstellt, das inde ich nicht gut, um es nett ausz drücken

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. September 2009, 17:49

Zitat von Bittender MN-Spieler

Naja, ich kann ja auch schon bald auf drei Jahre Spielerfahrung zurückblicken, Für Ratschläge bin ich trotzdem offen nur wenn man mich als Inkompetent darstellt, das inde ich nicht gut, um es nett ausz drücken

Reflektier doch bitte mal deine Aussagen hier.

Du willst eine MN aufziehen, hast aber weder Konzept, noch Ahnung von der Technik. Wirst du darauf hingewiesen, wirst du schnippig...

Das ist die Wahrheit, mit der du nunmal konfrontiert wirst, wenn du dich hier in einem öffentlichen Raum bewegst.

Dass hier nicht alle "Hurra" rufen und "Toll, weiter so", solltest du als Bereicherung sehen, nicht als persönlichen Angriff!

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 3. September 2009, 18:19

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Bevor du dich jetzt weiter verstrickst, schnapp dir einen Besen und kehr vor deiner eigenen Haustür.

Vielleicht versuchst du es einmal mit Vernunft. Nur weil andere nicht fehlerfrei sind, haben sie durchaus die Berechtigung, Kritik zu üben. Alles abzublocken und auf andere zu zeigen zeugt nicht von Reife, lieber Rossi. Ich habe nie behauptet perfekt zu sein, allerdings ist es nicht nötig, Neulinge zu demotivieren. Schau doch lieber zu und wenn sie auf die Fresse fallen, kannst du dich immer noch innerlich bestätigt fühlen. Und wenn es klappt, kannst du positiv überrascht sein. Nur lass das nicht andere spüren, so als müssten sie sich vor dir beweisen. Das müssen sie nämlich nicht.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 3. September 2009, 19:29

Gried, Rossi bitte hört auf so verdammt deutsch zu sein.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. September 2009, 19:30

[Zitat von Faantir Gried](#)

Schau doch lieber zu und wenn sie auf die Fresse fallen, kannst du dich immer noch innerlich bestätigt fühlen.

Mir geht es darum, dass die Leute nicht auf die Fresse fliegen.
Dass du das immer noch nicht gecheckt hast, kann ich aber verkraften.

Zitat

Nur lass das nicht andere spüren, so als müssten sie sich vor dir beweisen. Das müssen sie nämlich nicht.

Und ich denke schon, dass man augenscheinlich orientierungslose Neugründer anstacheln darf, damit sie sich intensiver mit der Materie beschäftigen und ausreichend abwägen, was sie wollen und was sie können.

Hätte mir Mr. "Bittender MN-Spieler" nicht nach zwei eigentlich ganz normalen Nachfragen eröffnet, dass er keinen Wert auf sachdienlichen Rat legt, wären wir bestimmt irgendwann an den Punkt gekommen, wo man über konkrete Hilfestellung spricht.

Nur muss man vorher auch mal abklären dürfen, welches Potential vorherrscht, und wo die Reise hingehen soll. Wenn das sogenannte "Newbies" nicht ertragen, weiß ichs auch net mehr... wir sind doch hier kein Streichelzoo für Seelchen.

Hätte ich ihm wirklich einen reinwürgen wollen, hätte ich ihm erstmal verbal dafür aufs Maul gehauen, dass er sich als Spieler mit drei Jahren Erfahrung hinter einem anonymisierten Account versteckt.

Und nochmal ganz allgemein, Singnore Gried.

Sie dürfen mich zu jeder Zeit dumm anmachen, sie dürfen mir ihren Heiligenschein zeigen, oder ihre Zähne. Aber es wird auch stets ein Echo folgen.

Dass mit ihnen daraus zwangsläufig eine Spirale der gegenseitigen Vorhaltungen wird, nehme ich dabei billigend in Kauf. Einzig um ihnen aufzuzeigen, dass sie der allerletzte sein sollten der mir, und wahrscheinlich auch anderen, Verhaltenstipps im Umgang mit anderen Menschen geben sollte.

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Gried, Rossi bitte hört auf so verdammt deutsch zu sein.

Tut mir leid, aber ich habe mit meiner deutschen Identität überhaupt kein Problem. Im Gegenteil...

Beitrag von „Lord Heimchen“ vom 3. September 2009, 19:34

Finde das man es gelassen betrachten sollte - streiten bringt hier doch eh nix. Lasst ihn seine GB Sim aufziehen und wenns gut geht supi, wenns knarzt und einsnarcht wars wenigstens ein Versuch. Kostet uns ja nichts. Immerhin gäbs dann 2x Inselvolx die könnten dann miteinander
Very British sein. 🍷🍷

Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 3. September 2009, 19:45

Indeed, I love to be british! 😊

Beitrag von „Marcus Flavius Celtillus“ vom 3. September 2009, 20:04

Indeed! I know! You like to be british as much, as I like to be roman-mediterranian... 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 3. September 2009, 20:23

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Tut mir leid, aber ich habe mit meiner deutschen Identität überhaupt kein Problem. Im Gegenteil...

Ging mir auch nur so durch den Kopf, dass Du Dir die Zeit nimmst konstruktive Kritik zu üben ehrt Dich eh schon. Ich meinte nur dieses am Gartenzaun stehen und zanken mit Gried.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 3. September 2009, 21:10

Ich habe nie behauptet, ein netter, fehlerfreier Mensch zu sein, das habe ich auch weiter oben schon gesagt. Allerdings missfällt mir die Art. Wenn der Bittende eigentlich keine Hilfe will, dann lass ihn einfach. Soll er sich doch die Fresse blutig schlagen!!! (Achtung! Bewusste Übertreibung.) Warum du Unbelehrbare weiter belehren willst (Jaja, bezieh es ruhig auf mich, ich kann das ab 😊), ist mir ein Rätsel.

Ich halte es gerade deswegen für falsch, weil ich eine hohe Meinung von dir habe, du Prellbock.

Und ich habe auch kein Problem damit, deutsch zu sein.

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 3. September 2009, 21:28

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Mir geht es darum, dass die Leute nicht auf die Fresse fliegen

Das ist aber das, was Menschen voran bringt 😊

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. September 2009, 21:46

Zitat von Faantir Gried

Allerdings missfällt mir die Art. Wenn der Bittende eigentlich keine Hilfe will, dann lass ihn einfach.

Ich hab es doch dann auch gelassen... Meine Güte. 🤔

Zitat von Wolfram Lande

Ich meinte nur dieses am Gartenzaun stehen und zanken mit Gried.

Ach Gott, das muss doch auch mal sein. In zwei Wochen ist das doch wieder vergessen...

Zitat von Saeed Habib

Das ist aber das, was Menschen voran bringt 😄

Die Menschen schon, aber nicht die MNs.
Jede weitere Totgeburt belastet doch Ruf, Außenwirkung und den Reiz für Noobs.

Beitrag von „General Zorc“ vom 3. September 2009, 22:06

Diese Diskussion geht mal wieder total am Thema vorbei.
Am Ende haben wir hier 100 Seiten voller gegenseitiger Anschuldigungen
und am Ende ist eh keiner schlauer.

Der Threadersteller wird seine Frage nicht wirklich beantwortet haben und alle anderen werden nur weiter stur aufeinander einhauen. Für Neulinge natürlich ein triftiger Grund sich zu überlegen dieser Community beizutreten.

Hab hier mal nen Thread erstellt, der Neueinsteigern vll. helfen könnte:
<http://mn-marktplatz.de/index.php?page=Thread&postID=42490#post42490>

Danke fürs lesen.
gruss

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 3. September 2009, 22:14

Das Thema wurde schon so ziemlich in der ersten Antwort beantwortet die auch vom Threadersteller gelesen und zur Kenntniss genommen wurde

Beitrag von „General Zorc“ vom 3. September 2009, 22:55

Dann kann man hier ja schließen. 😊

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 3. September 2009, 23:24

[Zitat von General Zorc](#)

Dann kann man hier ja schießen.

Ich habs korrigiert 😊

Beitrag von „Biljana Kopalka“ vom 5. September 2009, 15:37

Wenn du ein schnelles Forum haben willst:

Dann empfehle ich:

<http://www.board-4you.de/>

Kriegst du kostenlos mit Werbung ein Forum, kannst es nachher werbefrei schalten lassen!

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 5. September 2009, 17:44

Danke für den Tipp

Aber das Forum steht jetzt schon

Beitrag von „Hogarth McSniff“ vom 5. September 2009, 23:47

Also doch keine Zusammenarbeit?

Na, vielleicht können wir dann später so auch einfach "very british" zueinander sein. 😊

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 6. September 2009, 13:09

[Zitat von Hogarth McSniff](#)

Also doch keine Zusammenarbeit?

Na, vielleicht können wir dann später so auch einfach "very british" zueinander sein.



bestimmt^^

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 29. Januar 2010, 20:53

Also ich kann voller stolz berichten, das es uns noch gibt. Also ich wollte fragen ob sich jemand mit den Mn-Wechslern auskennt?

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 29. Januar 2010, 21:09

Den ID-Wechsler meinst du sicher?

Was konkret möchtest du wissen?

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 29. Januar 2010, 21:25

Ja, den meine ich, danke, nun ich würde gerne wissen, wie man sowas einbaut

Beitrag von „Lord Heimchen“ vom 29. Januar 2010, 22:24

[Zitat von Bittender MN-Spieler](#)

Also ich kann voller stolz berichten, das es uns noch gibt. Also ich wollte fragen ob sich jemand mit den Mn-Wechslern auskennt?

Ja wie heisst das:Todgesagte leben länger ?Hmm...wo seit ihr denn zu besichtigen?Keine Bange ich werfe nicht mit After Eight 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 30. Januar 2010, 17:09

[Zitat von Bittender MN-Spieler](#)

Ja, den meine ich, danke, nun ich würde gerne wissen, wie man sowas einbaut

Da gibt es eine Anleitung dazu, in der alles recht gut beschrieben ist.
Die Installation ist mehr ein "Lade xyz hoch und ersetzt in abc def mit ghi".

Aber trotzdem lieber mit einem lokalen Forum testen.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 30. Januar 2010, 19:29

[Zitat von Lord Heimchen](#)

Ja wie heisst das:Todgesagte leben länger ?Hmm...wo seit ihr denn zu besichtigen?Keine Bange ich werfe nicht mit After Eight 😊

[Hier gehts zu uns](#)

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 30. Januar 2010, 19:29

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Da gibt es eine Anleitung dazu, in der alles recht gut beschrieben ist.
Die Installation ist mehr ein "Lade xyz hoch und ersetzt in abc def mit ghi".

Aber trotzdem lieber mit einem lokalen Forum testen.

Wo gibt es ne Anleitung?

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 30. Januar 2010, 20:20

Die Anleitung ist der ZIP-Datei beigelegt.

Zu Risiken und Nebenwirkungen lesen Sie die Packungsbeilage oder fragen Sie ihren Administrator oder den Hirten.

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 31. Januar 2010, 18:40

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Die Anleitung ist der ZIP-Datei beigelegt.

Zu Risiken und Nebenwirkungen lesen Sie die Packungsbeilage oder fragen Sie ihren Administrator oder den Hirten.

Nur leider sehe ich keine Zipdatei

Beitrag von „Bittender MN-Spieler“ vom 19. Februar 2010, 20:48

Also, jeder ist uns in [Great Alemin](#) Willkommen, es wird sowieso jetzt interessant, da ein kleiner Aufstand bevor steht