Hilfe :)

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 21:22

Liebe mn-marktplatz-User,

Ich hab ne ganz simple Frage

WAS MUSS ICH ALLES BEACHTEN/BRAUCHE ICH UM EINE MIKRONATION ZU GRÜNDEN.

Wir sind ein kleines Team aus ein paar Schülern, die sich in Kopf gesetzt haben eine fiktive Nation zu erschaffen.
Und ehrlich gesagt, hat keiner von uns wirklich Erfahrung damit
Deswegen bitte ich euch uns einfach mal ein wenig unter die Arme zugreifen, wenn das möglich ist.

Vielen Dank im Vorraus,
MR. T

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 21:25

Hallo

bevor du daran denkst, einen eigenen Staat zu gründen, sammle erst in existierenden Staaten Erfahrung.

Mich würde interessieren, wie du auf die MNs aufmerksam geworden bist.

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 21:31

Ehrlich gesagt war das eher eine Schnapsidee, Anfangs.

Wir saßen in einer Politikvorlesung, und einer der Anwesenden hat die Frage gestellt:"'tschuldigen sie bitte, Was bräuchte ich eigentlich um mein eigenen Staat zu gründen?"
und die Antwort hörte sich vermeidlich einfach an:"Eine Verfassung, Bürger(wenn auch nur einen) und einen anerkannten Staat, der sie anerkennt als unabhängigen Staat... UND NATÜRLICH EIN TERRITORIUM.."

Wir waren sofort begeistert von der Idee eines eigenen Staates
Also fingen wir an uns schlau zu machen, nur gibt es sehr wenige unentdeckte Terretorien auf dieser Welt, sodass wir schon daran gedacht haben, eine Insel aufschütten zu lassen... verrückt aber man kanns ja versuchen.

Wir wollten aber erstmal gucken ob das was wir vorhaben überhaupt fiktiv funktioniert.
Die perfekte Lösung: ein fiktiverstaat, Mikronationen

Für Tips wäre ich sehr dankbar.
T

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 21:40

Cool, das gefällt mir.

Nun, es gab hier mal eine Diskussion darüber, vielleicht ganz interessant für dich: http://mn-marktplatz.de/index.php?page=Thread&postID=12277&#post12277

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 21:53

Ersteinmal Danke für deine Hilfe

Könnt ihr mir, bzw du, Staaten/Mikronationen nennen, die funktionieren.
Hinweise geben wie ich starten sollte, also in dem link (den ich für nützlich erachtet habe, vielen Dank nochmal)

Also Staaten an denen ich/wir uns ein Beispiel nehmen können.
gibt es sowas wie VERBINDUNGEN die ich mit anderen Mikronationen eingehen kann, damit die mir vielleicht anfangs unter die arme greifen.

vielen dank im vorraus

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 21:59

Ja, anschauen, gute Frage.

Will da jetzt keine speziellen Länder nennen, damit sich niemand beleidigt oder sonst wie fühlt.

Unten auf der Seite hast du Links zu Staaten, schau dir doch mal einige an

Es gibt natürlich auch massive Unterschiede zwischen den Staaten, sei es durch Aktivität, Forendesign, Diskussions"kultur", Staatsform etc. schau dir einfach ein paar Staaten an.

Vielleicht kannst du noch mal schreiben, welche Staatsform, Kultur etc. du bevorzugst

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 22:02

Wie ich sehe seid ihr alle hier bzw. du viel intensiver und besser mit dem Gedanken oder der Idee der MN vertraut.
Also das Team und ich dachten eher an eine konstitutionelle Monarchie.
Nicht ganz nach dem Vorbild England sondern eher das Deutsche Reich früher...

Kultur, was genau meinst du damit?
Das hab ich ehrlich gesagt nicht ganz verstanden
Ich entschuldige mich für meine Unerfahrenheit und danke dir für dein Verständnis, dass du einem totalem Anfänger entgegenbringst

T

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 22:05

Macht ja nichts.

Mit Kultur ist die Kultur der MN gemeint. Es gibt MNs mit deutscher Kultur, mit islamischer Kultur etc. wobei das nur im übertragenen Sinne gemeint ist, da sich da meist eine eigene Kultur entwickelt.

Eine Liste der MNs nach Staatsform findest du auch im MN-Wiki, das ist ein Wiki, das für die MNs eingerichtet ist: http://www.mnwiki.de/index.php...n_souver.C3.A4ner_Staaten
Allerdings keine Garantie auf Aktualität.

Beitrag von „Carl Friedrich August“ vom 18. Juni 2009, 22:07

> Zitat von MrT
>
> Wie ich sehe seid ihr alle hier bzw. du viel intensiver und besser mit dem Gedanken oder der Idee der MN vertraut.
> Also das Team und ich dachten eher an eine konstitutionelle Monarchie.
> Nicht ganz nach dem Vorbild England sondern eher das Deutsche Reich früher...

Da kann ich dir, bzw euch das Imperial Age empfehlen.

www.imperial-age.net

Imperial Age existiert bereits seit 2005 und simuliert derzeit das Deutsche Kaiserreich anno 1875.

Beitrag von „Platzmeister“ vom 18. Juni 2009, 22:07

Ich hab den Thread mal themenbedingt aus dem SimOn-Bereich hier ins Neueinsteiger-Zentrum verschoben. Da ist er meiner Meinung nach besser aufgehoben.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 18. Juni 2009, 22:14

> Zitat von Carl Friedrich August
>
> Da kann ich dir, bzw euch das Imperial Age empfehlen.
>
> www.imperial-age.net

> Imperial Age existiert bereits seit 2005 und simuliert derzeit das Deutsche Kaiserreich anno 1875.

Nur daß es eben eigentlich keine MN ist. In der Richtung sollte man lieber nach Dreibürgen schauen.

Beitrag von „Carl Friedrich August“ vom 18. Juni 2009, 22:15

Den Käse, den die in Dreibürgen fabrizieren, sollte man besser nicht anschauen.

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 22:17

Oh jetzt komm ich mir noch "kleiner" vor

Ich hab Angst, dass ich euch hier total vollquatsche und das auf einem ziemlich unprofessionellem Level.
Also ich hab mir die MN-Wiki Seite angeguckt und bin auf ein Staat gestoßen, der ungefähr dass ist was wir wollen:
Adoly
Ich hoffe ich verletzte jetzt keine Regeln durch das verlinken.

Also Kultur soll wirklich eher unreligiös(da wir niemandem was vorschreiben wollen bzw ihnen einen Wert vorgeben wollen, wir wollen, dass jeder Bürger sich möglichst selber durch die Benutzung seines Gehirnes eine freie eigene Meinung bildet) und vorallem bestimmt durch Grund- und Bürgerrechte sein.

Also ein Sozial und Rechtsstaat!

Vorallem liegt uns am Herzen ein friedvoller Staat zu sein der sich eher passiv hält, wenns aber um Gerechtigkeit geht sich aktiv einsetzt für Verbündete und Moralvorstellungen.(Da ich gelesen habe, dass es auch kleine Kriege geben soll)

Stimmt es, dass jeder Staat sich auf einer Karte eintragen muss?
ich denke an sowas wie: CartA oder so...
bin durch stöbern auf verschiedene Seiten gestoßen.

VIELEN VIELEN DANK
Bis jetzt schon sehr geholfen und seid noch dabei, hoffe ich
T

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 22:23

> Zitat von MrT
>
> Ich hab Angst, dass ich euch hier total vollquatsche und das auf einem ziemlich unprofessionellem Level.

Nein, passt schon

> Zitat von MrT
>
> Stimmt es, dass jeder Staat sich auf einer Karte eintragen muss?

Nein, auf einer Karte zu sein ist eher freiwillig.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 18. Juni 2009, 22:25

Wie schon gesagt, schau Dich in Ruhe um und überleg, was Du willst. Kommt es Dir auf Interaktion mit anderen Staaten an?
Wollt ihr euch eng an etwas realem anlehnen oder für eigene Entwicklungen offen sein? Ist die Staatsform vorgegeben oder kann sie sich im Lauf der Sim ändern?
Legt euch am besten nicht zu fest. Und gebt nicht zuviel auf die Hinweise der Alten, wir sind manchmal etwas betriebsblind,,,,

---

Beitrag von „MrT“ vom 18. Juni 2009, 22:33

Also ersteinmal ein Lob an diese Comunity, selten so gut aufgenommen worden ..

Ich habe mich jetzt ersteinmal an die auf Meta-Ebene funktionierende 'Firma' Minasol gewannt.
Mit dem Auftrag, eine Webpräsenz für unsere Zwecke zur Verfügung zu stellen.
Mit allem was dazu gehört (WiSim..etc.), besser gesagt mit allem wovon ich dachte dass es dazu gehört

Und mal gucken, ich hoffe die bearbeiten dann meine Anfrage und akzeptieren diese ...

Wie gesagt VIELEN DANK, wenn es noch irgendetwas gibt was ich wissen müsste, was "Bürger" oder irgendwas MN-mäßiges angeht, wäre ich über ein Hinweis sehr erfreut

Bis dahin VIELEN VIELEN VIELEN DANK NOCHMAL UND NOCHMAL
T

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 18. Juni 2009, 22:36

Jo, einfach dann fragen

Es gibt übrigens auch Sport hier wie Fußball-WM, Microlympische Spiele, Fußballligen, Basketball etc. Also für jeden was dabei

---

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 18. Juni 2009, 22:40

Irgendwas haben wir falsch gemacht. Ein Neuankömmling fühlt sich freundlich behandelt....

Beitrag von „Ethan Freebush“ vom 18. Juni 2009, 22:40

Jop, bei Neuankömmlingen immer nach dem Motto; AUF IHN.

Tipps hast du ja schon zur genüge bekommen.
Kann auch nur mal sagen: Lass dir Zeit und les dich mal in einer MN ein. Als Rookie wird man etwas brauchen, bis man einen richtigen Überblick hat.

Eine trockene Zusammenfassung über Ablauf etc. findest du auch auf www.mn-welt.de

---

Beitrag von „Ethan Freebush“ vom 18. Juni 2009, 22:42

> Zitat von Lady Enigma
>
> Irgendwas haben wir falsch gemacht. Ein Neuankömmling fühlt sich freundlich behandelt....

Sollte man eventuell in den Kalender eintragen.
Platzi, machst du das. thumbsup:

Image not found or type unknown

Beitrag von „Platzmeister“ vom 18. Juni 2009, 22:54

> Zitat von Ethan Freebush
>
> Sollte man eventuell in den Kalender eintragen.
> Platzi, machst du das. :thumbsup:

Lieber nicht. Wenn das dann hier Mode wird, verlieren wir noch unseren schlechten Ruf.

Beitrag von „Arthur Schiefner“ vom 18. Juni 2009, 23:01

> Zitat von MrT
>
> ...
> Ich habe mich jetzt ersteinmal an die auf Meta-Ebene funktionierende 'Firma' Minasol gewannt.
> ...

Hast Du schon? Oder willst Du erst?
Bei mir ist leider noch nichts angekommen.

Beitrag von „MrT“ vom 19. Juni 2009, 16:57

Habe ich schon
Das bei ihnen nichts angekommen ist tut mir leid, mein Fehler(?)

Mh, dann werde ich wohl einen neuen Antrag stellen müssen

☹
Danke für den

Beitrag von „Tenoxilatl“ vom 19. Juni 2009, 18:10

Selten ein Neuankömmling der mit derart hoher Motivation und derart hohem Interesse in die Materie der MNs einzusteigen versucht. Sowas sei dir gelobt, werter MrT.

Ich wünsche dir viel Spaß und Erfolg mit deinen Freunden in den Mikronations des deutschen Sprachraumes.

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 19. Juni 2009, 23:51

Ich würde euch abraten eine eigene MN zu gründen, engagiert euch lieber in einer bestehenden, welche euch gut gefällt, es gibt schon so viele und die meisten ähneln sich sehr. Gründet ihr eine neue, werdet ihr mit Sicherheit unter euch bleiben, tretet ihr jedoch einer bei, könnt ihr diese gemeinsam mit anderen Spielern gestalten und euch mehr enftalten.

Beitrag von „Albert von Rotbart“ vom 20. Juni 2009, 01:15

> Zitat von Kaiser Wilhelm I
>
> Ich würde euch abraten eine eigene MN zu gründen, engagiert euch lieber in einer bestehenden, welche euch gut gefällt, es gibt schon so viele und die meisten ähneln sich sehr. Gründet ihr eine neue, werdet ihr mit Sicherheit unter euch bleiben, tretet ihr jedoch einer bei, könnt ihr diese gemeinsam mit anderen Spielern gestalten und euch mehr enftalten.

Unfug, lernen kann man mitunter am besten wenn man minimum einmal auf die Nase fällt. Sicherlich ist es von Vorteil, wenn man bereits einige Erfahrungen innerhalb der Szene gesammelt hat, oder einen alten Hasen in den Reihen hat ;). Also meiner Meinung nach, dass wichtigste ist das Herzblut, egal ob die MN gut läuft oder nicht man muss dran bleiben. Ich denke, da spreche ich auch einigen Gründern aus der Seele.

Wobei wenn es ein kurzfristige (1/2 - 1 1/2 Jahren) Sache sein sollte, sicherlich eine vorhandene MN ausreichend sein sollte.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 20. Juni 2009, 06:13

Da hast Du recht. Nr. 1 hat Aqua auch als faktischer Neuling hochgezogen, soweit ich weiß. Und das ist ja doch was geworden.
Mr.T, wenn ihr mehrere seid, die das machen wollen, ist eine Bedingung für einen guten Start schon mal gegeben. Wies weitergeht, werdet ihr dann doch sehen.
Der Witz ist doch , in Wirklichkeit kann hier kein Mensch sagen, was einer MN wirklich zum Erfolg verhilft.
Versuchen und abwarten , was passiert.
Den einzigen bekannten Faktor für Erfolg hat Rotbart schon genannt, Herzblut und dranbleiben.

Beitrag von „Nash Davis“ vom 20. Juni 2009, 09:15

Und Vorraussetzung fürs Dranbleiben ist, dass man Spass an der MN hat. Deshalb sollte man (und das gerade in der Konzept-Phase) so kreativ sein wie möglich. Das ist ja das tolle an MNs - man kann eigentlich jede noch so verrückte Idee umsetzen. Da tut man sich manchmal garkeinen so großen Gefallen, wenn man sich an bestehendem orientiert oder Sachen von anderen übernimmt.

Beitrag von „Alessi Modesto“ vom 20. Juni 2009, 10:36

Ich stimme meinen drei Vorrednern vollkommen zu. Das Projekt kann scheitern, es kann aber auch als Drei-Mann-Nation ein aktiver Erfolg innerhalb der MN werden, so lange ihr den Spaß daran nicht verliert und Euch engagiert. Ich habe die Erfahrung gemacht, dass es ein Zeichen vom Abgesang einer MN sein kann, wenn der Gründer sich zurücklehnt und anschließend über mangelnde Aktivität lamentiert.

Darum gestaltet eure MN so, wie Ihr sie wollt und nicht so, wie andere sie Euch anraten.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 20. Juni 2009, 11:13

Die Hauptsache ist, man hat Spass dabei und dies haben wohl hier schon einige Vergessen

---

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 20. Juni 2009, 11:14

@ Modesto: Dem letzten Satz ist nix hinzuzufügen. Und wenn die Sache gut wird, ist selbst der Verlust des Gründers zu verschmerzen, andere nehmen den Stab auf....
Von Aquas Gründungsmitgliedern ist eigentlich niemand mehr da...

Beitrag von „Albert von Rotbart“ vom 20. Juni 2009, 11:37

> Zitat von Alessi Modesto
>
> Ich habe die Erfahrung gemacht, dass es ein Zeichen vom Abgesang einer MN sein kann, wenn der Gründer sich zurücklehnt und anschließend über mangelnde Aktivität lamentiert.

Kommt mir irgendwie bekannt vor. , aber auch nur irgendwie ...

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 20. Juni 2009, 13:06

Nicht nur Unfug, für die Mikronationen an sich wäre es wichtiger endlich größere interessantere Projekte zu bekommen, als ständig kleine neue.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 20. Juni 2009, 14:21

Das ist jetzt Unfug. Woher willst Du denn wissen, wie sich das entwickelt? Wer weiß, ob daraus nicht mal eine der wichtigen(um es mal so zu formulieren) Nationen wird?

Beitrag von „Walther Rathenau“ vom 20. Juni 2009, 15:06

Nun, was besser für die Mikronationen ist oder nicht, lässt sich nicht in knappe Worte fassen. Ein wenig MN-Erfahrung vor der ersten eigenen Gründung sollte aber vorhanden sein.

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 20. Juni 2009, 18:41

Keine Sorge, ich werde nicht viel sagen: Viel Erfolg, bei einem unvorbereitenen Auftritt bei den Kartenorgas mache ich euch dann die Hölle heiß. Wenn ihr das übersteht, seid ihr fit für die MNs.

Beitrag von „HadrianTiberius“ vom 21. Juni 2009, 17:12

> Zitat von MrT

> Liebe mn-marktplatz-User,
>
> Ich hab ne ganz simple Frage
>
> WAS MUSS ICH ALLES BEACHTEN/BRAUCHE ICH UM EINE MIKRONATION ZU GRÜNDEN.
>
> Wir sind ein kleines Team aus ein paar Schülern, die sich in Kopf gesetzt haben eine fiktive Nation zu erschaffen.
> Und ehrlich gesagt, hat keiner von uns wirklich Erfahrung damit
> Deswegen bitte ich euch uns einfach mal ein wenig unter die Arme zugreifen, wenn das möglich ist.
>
> Vielen Dank im Vorraus,
> MR. T
>
> Alles anzeigen

Ich kann nur sagen Herzlich Willkommen. Macht Euer Ding und last euch nicht von Eurem Projekt abbringen.Ich helfe wenn ich kann.Ich bin auch noch relativ neu hier und bei mir ist auch noch nicht alles fertig. Aber ich heuchle keine Freundlichkeit. Du solltest hier nicht zu viel erwarten sondern eigene Erfahrungen sammeln.Bei mir seit Ihr immer Willkommen. :thumbsup: