

Republik Deoudung

Beitrag von „Jo Wu Song“ vom 30. Dezember 2008, 01:26

image not found or type unknown



Ich lade hiermit alle ein mal in der Republik Deoudung vorbeizuschauen!
Bei uns leben knapp 29 Millionen Menschen.
Wir haben Meer, Metropolen und Berge anzubieten.

Ich bin übrigens Jo Wu Song, 45 Jahre 😊

Beitrag von „Thomas Metz“ vom 30. Dezember 2008, 02:21

[Starthilfe](#)

Zitat

Wir haben Meer, Metropolen und Berge anzubieten.

Mir fallen spontan ein paar Dutzend MNs ein die Meer, Metropolen und Berge anzubieten haben.
Also nix für ungut, aber ich fürchte mit dem jetzigen Ausgestaltungsgrad könnte es schwierig werden

Beitrag von „Vinzent von Irgendwo“ vom 30. Dezember 2008, 09:52

Hui, Ferien-MN.

Beitrag von „Jo Wu Song“ vom 30. Dezember 2008, 10:49

[Zitat von Thomas Metz](#)

[Starthilfe](#)

Danke für den Link.

4b. ist doch schon erfüllt 🙌🙌

zu 1. eine Micronation mit dem Vorbild Süd Koreas, nur ohne Nordkorea, in der Gegenwart

Beitrag von „Thomas Metz“ vom 30. Dezember 2008, 11:12

Also einen spielbaren Aufbau kann ich nicht erkennen, und eine Ausgestaltung aus der hervorgeht dass es ein Südkorea sein soll ebensowenig

Beitrag von „Jewgeni N. Pokrowskij“ vom 30. Dezember 2008, 11:51

Gebt ihm doch etwas Zeit und meckert nicht immer gleich rum, wenn einer hier was reinstellt.

Beitrag von „Thomas Metz“ vom 30. Dezember 2008, 11:53

Ich mekere nicht, (zumindest nicht so wie ich denke dass Du es meinst) sondern stelle Fakten dar. Wenn einer es nicht weiß und keiner sagt ihm dann kann er ja auch nichts verändern, ne?

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 30. Dezember 2008, 12:19

Also etwas mehr als ein mageres Forum und ein "Hallo Welt!" darfs schon sein. Viel Glück! 😊

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 30. Dezember 2008, 12:28

Asiaten sind eben nicht so protzig und daß es Korea sein soll, das konnte man doch schon am Namen erkennen 😊 Sollte etwas daraus werden, wäre es größtmäßig geradezu ideal für die Halbinsel zwischen Xinhai und Tchino auf der CartA.

Beitrag von „Jo Wu Song“ vom 30. Dezember 2008, 13:29

CartA?

Ich hab nur von OIK und GF gehört, ist das eine von denen?

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 30. Dezember 2008, 15:28

GF gibts jetzt nicht mehr, hat sich mit der dritten Organisation, der AIC, zur sog. "CartA" zusammengeschlossen. Übrig geblieben sind also OIK und CartA. Ich empfehle Ersteres für eine junge, ausgestaltungsarme MN. (Übrigens habe ich gegen solche überhaupt nichts. Das Wichtigste ist der Spaß.)

Beitrag von „Jo Wu Song“ vom 30. Dezember 2008, 15:51

Achso, Danke für die Erläuterung.

Mal schaun, die Kartenfrage beschäftigt uns noch nicht, als erstes brauchen wir eine Verfassung.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 30. Dezember 2008, 20:32

Verfassungen werden überbewertet.

Beitrag von „Jo Wu Song“ vom 30. Dezember 2008, 22:49

Ich finde diese sind für SimInterne Spielregeln höchst notwendig.

Beitrag von „Adalbert Schwätzer“ vom 31. Dezember 2008, 12:35

[Zitat von Wolfram Lande](#)

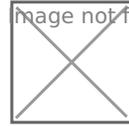
Verfassungen werden überbewertet.

[Zitat von Jo Wu Song](#)

Ich finde diese sind für SimInterne Spielregeln höchst notwendig.

Och ich kann Herrn Lande geben ... und zwar Recht.

image not found or type unknown



Schauen Sie mal [hier](#), mit wie wenig Vorschriften man auch auskommen kann.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 31. Dezember 2008, 15:31

Richtig.

Ich mag den Schwarzweiß-Smiley.