

3D-Programm

Beitrag von „Benno von Berghammer“ vom 28. November 2008, 21:06

Hallo,

ich suche momentan ein Programm, um 3D-Modelle zu erstellen, das wenn möglich auf Deutsch ist.

Ich habe bereits versucht, mich mit Programmen wie Blender auseinanderzusetzen, aber dafür reicht mein einfaches Schulenglisch einfach nicht aus. Über Rat und tat wäre ich sehr erfreut.



Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 28. November 2008, 21:09

Mir fiel da nur [dieses](#) kostenlose Programm ein. Ist zwar auch auf Englisch, aber relativ einfach. Spuckt die Modelle, wenn ich das noch richtig weiß, im 3DS-, X- und (wer es braucht) im B3D-Format aus.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 28. November 2008, 23:25

Da bleibt eigentlich nur Blender, dort kann man übrigens auch die Sprache wechseln. Das empfiehlt sich natürlich nicht, da die meisten Blender-Tutorials in Englisch sind.

Aber grundsätzlich ist Blender zu empfehlen und es wird sicher nicht an der Sprache scheitern, sondern eher grundsätzlich an der Bedienung solcher Programme. Ich hab zwei Wochen gebraucht um damit mal ein einfaches Flugzeug zu machen. Aber wie immer, wenn man einmal den Kniff raus hat, ist es kinderleicht!

Beitrag von „Benno von Berghammer“ vom 30. November 2008, 19:06

Danke für die Tipps. Ich denke, ich werde mich dann wohl mit Blender auseinander setzen müssen.^^

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 30. November 2008, 19:27

Jo, einfach hier mal reinschauen.

<http://blendpolis.de/f/index.php>