

# Sci-Fi MN die II.

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 18. November 2008, 23:46**

So ich hab ja nach wie vor die Pläne, eine neue Sci-Fi MN Welt, innerhalb des MdM, aber außerhalb von OIK und co. zu machen

Hierzu mal paar Gedanken

1. Sci-Fi bedeutet, das man natürlich sich gewisser Ficitonen bedient aus Star Wars, Star Trek, Kampfstern Galaktika, Alien etc. was es nicht alles gibt
2. Es sollte aber nach wie vor realistisch bleiben, also keine Jedis, Telepathie, oder sonstige Kräfte
3. besdoners aber wird das "Kartensystem" Es wird keine Kartenorga in dem Sinn sein, eher eine Art Spielleitung.

Jede Partei/Fraktion/Staat startet mit einem Planaten (es können auch 2 Fraktionen auf einem Planeten sein)

Wenn man nun, eine andere Welt besiedelt oder erkunden will, macht man nun z.b. folgendes

Staat X senden Y Schiffe mit Z Besatzungsmitgliedern für die Dauer von M in die Richtung A,B,C... und vlt weitere Faktoren.

Nun ergibt sich dann daraus, eine Prozentrechnung, die je nach den Faktoren, besser oder schlechter ausfällt, um einen neuen Planeten, oder sonst was, zu finden.

Heißt: diese "Galaxisorganisation" hat eine Karte der Galaxie, auf der nur die bereits existierenden Planeten sind. Alle weiteren müssen erkundet werden.

Natürlich kann ein Planet auch bereits Monde haben oder in einem Sonnensystem gibts mehrere.

Aber die Galaxis besteht ja auch aus mehreren Bausteinen

Galaxis

-mehrere Nebel/Sektoren

-pro Nebel/Sektor mehrere Sonnensysteme

-pro System 1-X Planeten

Die Kartenorga vergibt also nicht im herkömmlichen Sinn Länder auf Antrag, sondern sie gibt grünes Licht, bzw. sagt "Treffer" wenn man eine neue Welt findet.

Ebenso könnte sie gewisse andere Dinge simen, wie interplanetare Ereignisse, z.B. Meteoritenhagel oder sowas...

Die Orga sollte keine 3 Direktoren oder sowas haben, sondern eine gleichberechtigte Spielleitung bestehend aus 2-5 Personen, die natürlich auch die Galaxieskarte verwalten.

Optional:Auch sollten gewisse Dinge vllt vorgeregelt sein wie.

Planet X hat Y Bürger also verdient er Täglich/wöchentlich/monatlich die Menge Z an Geld oder Schiffe von der Größe X und mit Besatzungsanzahl Y kostet Z.

Alles in allem eine sehr interessante, wenn auch grobe Idee die vllt nicht jeder mag.

Wenn doch wären Interessenten toll, bzw. Kritiker für Verbesserungsvorschläge.

---

### **Beitrag von „Rudolf Höhnli“ vom 19. November 2008, 00:57**

Ich denke gerade daran, wie schwer es schon eine einzelne neue Nation hat, Bürger zu finden und du möchtest gleich mit mehreren Staaten starten.

---

### **Beitrag von „Dante“ vom 19. November 2008, 11:47**

Das Konzept hat ein entscheidendes Problem:

Zitat

1. Sci-Fi bedeutet, das man natürlich sich gewisser Fitionen bedient aus Star Wars, Star Trek, Kampfstern Galaktika, Alien etc. was es nicht alles gibt

2. Es sollte aber nach wie vor realistisch bleiben,

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 19. November 2008, 12:02**

Sehe ich nur bedingt so. Alternative technische und gesellschaftliche Entwicklungswege wären ein guter Ansatz. Nur, wieso auf mehreren Planeten?

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 19. November 2008, 12:10**

Über sowas hatte ich auch schonmal nachgedacht.

Ich habe btw. Ein Galaxieerstellungstool geschrieben mit einem Kumpel zusammen. 😊

Ich würde sowas aber eher Rollenspielartig aufziehen.

---

### **Beitrag von „Aníbal S. Balmaceda“ vom 19. November 2008, 13:57**

Erinnert mich an das überaus schlechte Browsergame "Ogame".

---

**Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 19. November 2008, 14:26**

[Zitat von Aníbal S. Balmaceda](#)

Erinnert mich an das überaus schlechte Browsergame "Ogame".

Welches nichtsdestotrotz enorm erfolgreich ist. Also ich finde die Idee nichtmal schlecht, muss ich sagen.

---

**Beitrag von „Eugen Egon“ vom 19. November 2008, 16:12**

Meiner Meinung nach eine sehr interessante Idee, über die es sich nachzudenken lohnt 😊  
Wie meinst du das? Du willst es Sci-Fi machen aber realistisch bleiben?

---

**Beitrag von „Benno von Berghammer“ vom 19. November 2008, 16:17**

An und für sich keine schlechte Idee von Schoppenhauer. Sobald nähere pläne benötigt werden, oder sich jemand an der Umsetzung beteiligen soll, ich stehe zur Verfügung.^^

---

**Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 19. November 2008, 16:25**

Wird bei den Planeten, Nebel, etc. Lebenszyklus, Masse, und so berücksichtigt?

---

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 19. November 2008, 17:56**

Lande mein Freund 😊

Ja also das es eher Rollenspielartig sein soll, hab ich mir im Bezug auf die "Galaxisorganisation" (so ne Art OIK) auch gedacht.

Wie gesagt, es ist als würde man um Planeten würfeln.

Und wie gesagt, es kann ein Staat auf einem Planeten anfangen oder 2...selbst simuliert man dann eben den ganzen Planeten aus.

Dann ist man entweder in einer wüste mit wenigen oder in einem Dschungel mit vielen Rohstoffen.

@ Dante: damit meinte ich, dass es keine Jedis oder sowas gibt, das jemand ne Waffe baut die alles killt. Denn: Laserwaffen sind realistisch und es gibt sie bereits. Ebenso Wurmlöcher. Mathematisch bewiesen.

Diese Rollenspielleitung oder SL , wie auch immer, soll dafür sorgen, dass niemand binnen 2 Tagen 20000 Raumschiffe hat.

Also wie gesagt: jeder startet mit einem Planeten und verwaltet sich komplet selbst, macht Politik etc.

Man kan Menschen simen, oder nicht-Menschen, wie man will.

Es gibt eben Rahmenbedingungen.

Hat der Planet nun 5 Mio Bürger, oder 10 Mrd...oder das ganze Syetem 1 Bio. Einwohner, je nachdem erhält man auch mehr Geld...

Damit keiner hingehet und meint, ich hab 238 Bio Bürger, 2345256 Schlachtkreuzer und rohstoffe ohne Ende, muss eben diese SL das regulieren.

Dadurch das sie eben sagt "ja du hast mit deinen Parametern , Faktoren und glück einen Planeten gefunden.

Dann schaut sie auch, was es für einer ist.

Also man kann sozusagen nicht sagen "ich find jetzt nen Planeten wie die Erde mit Eisen ohne Ende, sondern wenn man Pech hat ist es ein kalter Asteroid mit nix drauf...

D.h. die SL entscheidet nicht, sie verwaltet und vergibt nur.

Wie in einem Rollenspiel. Kämpfen, Handeln etc. muss man schon noch selbst 😊

@ Serrano: Ich geh mal davon aus, das man keine Supernova erlebt, auch wenn dasn super Ereignis wäre 😄

Ansonst kann es auch schwarze Löcher geben, oder Doppelsonnensysteme etc...

Wie gesagt, was man nun brauch wäre ffolgendes

1. mindestens 2 Staaten/Planeten

2. diese Organisation

jeder startet mit einem Planeten und kann sich dan ausdehen, oder Allianzen schließen

Stelle mir das so vor wie in Star Trek bzw Star Wars...

2-4 große Allianzen, 10 kleinere und mehrere unabhängige...

Es sollte auch geklärt werden, ob z.B. alle nun die Bildchen von Star Wars imperialen Sternenerstörern benutzen oder nur einer bzw. ob es Werften gibt die die eben an ale verkaufen. Das macht auch die SL BZW (!) es wird basisdemokratischer und die Spieler

entscheiden es auf der Plattform dieser Galaxis-Orga.  
Kann man sich nicht einigen, entscheidet die SL

---

### **Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 19. November 2008, 18:29**

Hört sich sehr gut an, finde ich. Auf mich kannst du auch zählen. 🤔

---

### **Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 19. November 2008, 19:03**

Da ich mich in der Astronomie sehr gut auskenne, biete ich einfach mal an, dies mit zu organisieren. 😊

---

### **Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 19. November 2008, 19:16**

Ich habe seit 1.5 Jahren manchmal Astronomie in Wahl-Physik und ich weiß nur das Ford Perfect von Beteigeuze kommt 😬

---

### **Beitrag von „Larry King“ vom 19. November 2008, 19:43**

hat jemand ein handtuch?

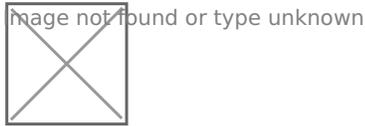
---

### **Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 19. November 2008, 19:49**

😞 versteh ich nicht ?

---

**Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 19. November 2008, 19:49**



Bitte sehr.

---

**Beitrag von „Hank Scorpio“ vom 19. November 2008, 20:04**

Auch ich muss gestehen, dass ich die Idee reizvoll finde. Wäre auf jeden Fall dabei.

---

**Beitrag von „Rudolf Höhni“ vom 19. November 2008, 21:47**

Man könnte als zentralen Spielpunkt eine Raumstation ähnlich Babylon 5 nehmen, um die Leute näher aneinander zu bringen, eine Art bedingt beschlußfähigen Gemeinschaftsrat, um Interaktion zu generieren. Wenn auch skeptisch ob der Machbarkeit der Idee, wäre ich prinzipiell mit dabei.

---

**Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 19. November 2008, 21:52**

Dadurch, dass man eine komplette Rasse spielen soll - so wie ich es verstanden habe - wird dieser "kleine" Rahmen nicht passen, denke ich. Doch sowas in der Richtung wäre schon ganz gut.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 20. November 2008, 10:20**

Irkanien, also der Server mit allem drum herum hat mal mit sowas angefangen 😊

[Bild 1](#)

[Bild 2](#)

---

### **Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 20. November 2008, 12:24**

Hobby Astronom, mit Teleskop und büchern, bin ich auch, zudem nutze ich auch den Weltraumsimulator orbiter. Da kann man so nebenbei sich auch Raumschiffe aus star wars und star trek runbterladen 😄

@ Lande. Ja das sieht zwar alt aus aber wohl sogar brauchbar. Wäre vlt. was für die Kämpfe oder so.

ach ja Warhammer 40.000 wäre auch nutzbar für eine Fraktion 😊

Nun wie gehen wir das alles nun an?

wir brauchen erstmal nen Sever und dann 1 Forum für diese Orga auf der wir alles klären. Dann kann man 1-2Staaten zum Test gründen und wir entickeln dieses Halb-MN/ Halb-Rollenspielsystem weiter.

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 20. November 2008, 15:22**

Habe sogar ein Programm gefunden hehe

---

## Beitrag von „Eugen Egon“ vom 20. November 2008, 15:54

Also ich würde mich dann irgendwo anmelden und mitsimulieren:)

---

## Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 20. November 2008, 16:33

Webspace könnten wir von Minasol nutzen. Ich hab noch ein Forum, das könnten wir nutzen. Vielleicht würde man uns den Dienst erweisen die Domain umzubenennen, dann wäöe alles in Butter.

Ich und ex-Botan bzw- Serrano werden wohl eine insektoide Rasse spielen, die nach zB einem Bürgerkreis getrennt auf einem Planeten lebt. Und wir werden schrecklich böse sein, soviel wissen wir schon 😊

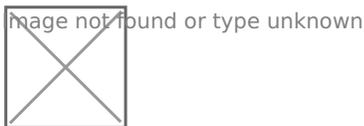
<http://magaretha.mn-welt.de/index.php> <--- Wir können ja hier schonmal ein bisschen geordneter vorschlagen und beraten.

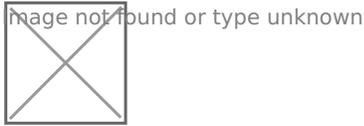
---

## Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 20. November 2008, 20:21

Ich kenne mich an sich recht gut mit "realistischen" Sci-Fi-Kampagnen im Rollenspiel aus. Würde mir evtl mal ein Reich ausdenken und als NPC agieren wenn es niemandem etwas ausmacht.

Paar Raumschiffe basteln, Technologie verkaufen, Leben reinbringen.





---

**Beitrag von „Wilhelm August IV.“ vom 20. November 2008, 21:23**

Sehr geil. 🙌🙌🙌

---

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 21. November 2008, 01:06**

Gut ich melde mich da mal an 😊  
Schauen wir da weiter, und schön Werbung machen ^^umso mehr umso scheller gehts und besser wirds

---

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 21. November 2008, 15:41**

Also es geht gut und schnell voran und wir haben bereits Grafik und Rechenprogramme für die Planeten und Sonnensysteme

also macht mit: <http://magaretha.mn-welt.de/index.php?sid=> 😊

## Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 21. November 2008, 16:00

Beispiele:

<http://www.newterritory.de/anni/stars/index2.html>

<http://www.newterritory.de/anni/stars/index3.html>

<http://www.newterritory.de/anni/stars/milo.pdf>

---

## Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 24. November 2008, 22:27

[Zitat von Larry King](#)

hat jemand ein handtuch?



---

## Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 1. Dezember 2008, 19:35

Wir haben inzwischen seicht gestartet und es macht mir sau Spaß 😄

---

## Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 2. Dezember 2008, 20:39

oh ja

<https://www.mn-marktplatz.de/index.php?thread/1337-sci-fi-mn-die-ii/>

---

**Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 10. Dezember 2008, 23:05**

Wie läuft's denn bei euch so? Im Forum sind ja schon viele Einträge. Sieht recht interessant aus.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 11. Dezember 2008, 20:26**

Bei mir nicht so, weil wenig Zeit. Ansonsten, spassig.

---

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 12. Dezember 2008, 00:20**

Es ist wirklich gut

---

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 15. Februar 2009, 21:07**

Ich erinnere, dass die Sci Fi MN noch existiert und die kurze Phase der geringen aktivität vorbei ist. Es sind wieder fast alle Spieler da.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 16. Februar 2009, 01:27**

Jo, Anfangsidee war gut aber nicht "spielbar". Ich denke da stimmen mir alle zu. Kontaktaufnahme erfolgt ja grad.

---

**Beitrag von „Abtacha“ vom 26. Mai 2009, 20:57**

So, es sind fast alle wieder weg.

Macht aber nichts, wir, die Meklar, werden die Kypniden in den kommenden Stunden anfangen zu bombardieren.

Mehr Info: [hier](#)

Leider ist mein "Gegner" nicht mehr wirklich aktiv. Aber das hält mich nicht davon ab.

---

### **Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 27. Mai 2009, 11:36**

Generell meine Unterstützung. Mir ging es genau so. 😊

---

### **Beitrag von „Abtacha“ vom 27. Mai 2009, 15:53**

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Generell meine Unterstützung. Mir ging es genau so. 😊

Hrhrhr ...

Die Bombardierung hat begonnen. Auch ohne Lebenszeichen von den Bewohnern.

---

### **Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 14. September 2009, 22:51**

Die Sommerpause ist vorbei. Es geht weiter 😊

<http://magaretha.mn-welt.de/index.php?sid=>

---

### **Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 14. September 2009, 22:54**

Image not found or type unknown



---

### **Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 14. September 2009, 23:26**

Der Smiley sieht dir ähnlich 😊

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 15. September 2009, 06:40**

Ich stecke meine Kraft lieber in andere Projekte ...

---

### **Beitrag von „Frank Isara“ vom 24. April 2012, 04:51**

<http://magaretha.mn-welt.de/index.php?sid=>

Ich habe auch irgendwie wieder Lust ... 😊

Trägerschiff-W...Galaxiemeisterschaft?

---

**Beitrag von „PCI“ vom 24. April 2012, 21:45**

Ist das eine Art Star Trek Online im Forenmodus? Also ist jetzt nicht negativ gemeint?

---

**Beitrag von „Frank Isara“ vom 25. April 2012, 01:03**

Ne.

---

**Beitrag von „Luca Giopardo“ vom 25. April 2012, 12:51**

[Zitat von PCI](#)

Ist das eine Art Star Trek Online im Forenmodus? Also ist jetzt nicht negativ gemeint?

Die Schriftart suggeriert auch eher Star Wars, finde ich.

Also: Ist das eine Art Star Wars Online im Forenmodus?

Ach ja, ich hätte gern das blaue Schweinderl.

---

**Beitrag von „Lady Enigma“ vom 25. April 2012, 16:55**

Meinst Du, die kennen Lemke und die Schweinderl noch?

---

### **Beitrag von „Lady Enigma“ vom 25. April 2012, 16:57**

Wobei.... man sollte das mal für Radio Starweb adaptieren....

---

### **Beitrag von „Frank Isara“ vom 25. April 2012, 17:41**

[Zitat von Lady Enigma](#)

Meinst Du, die kennen Lemke und die Schweinderl noch?

Das mit der Brille ...

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 25. April 2012, 22:13**

Also die Elosai sind eher ein wenig wie die Tau aus Warhammer 40k, die Meklar kommen aus Orion und das Imperium wohl doch aus StarWars. . .

---

### **Beitrag von „Frank Isara“ vom 26. April 2012, 00:22**

Wobei ich die Meklar mit den Klackonen und den Phosbi aus Perry Rhodan mischte 😊