

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 10. September 2008, 18:08

Hallo Leute,

Seit einiger Zeit hab ich eine ganz neue Idee. Um genau zu sein geht es in dieser Idee um ein Computerspiel. Als Spieler ist man die Regierung eines fiktives Staates, welches am Anfang eines Spiels mit dem Beginn der Industrialisierung beginnt. Man muss sich nicht nur um Militär und Forschung kümmern sondern um vieles mehr, beispielsweise muss man sich auch um die Bildung, Infrastruktur, Umwelt, Produktion und Kultur kümmern. Auf einem fiktives Planeten, welcher im Spiel durch einen dreidimensionalen Globus dargestellt wird, baut man also sein Land langsam aus, bevor man dies aber machen kann muss man einige Fragen beantworten, welche die Grundzüge des Staates, zu Beginn prägen. Beispielsweise:

Wo liegt der Staat?

- Tundra - Arktisch
- Gemäßigten Zone
- Subtropen
- Tropen

Die Fragen, wie groß der Staat, das Anfangs-Militär und die Bevölkerung sein soll, sowie welche und wie viele Rohstoffe im Staat schon vorhanden sein sollen, wird durch ein Punktesystem festgestellt und berechnet.

Die Marktpreise für Rohstoffe, und der Verbrauch und die Produktion von Rohstoffen wird durch ein Wirtschafts- und Produktionsprogramm berechnet.

Bisher alles nur Ideen, gerne würde ich weitere Personen zum Projekt hinzuziehen, welche Ideen haben und kreativ sind. Ihr könnt euch gerne hier melden wenn ihr mir helfen wollt, ich freu mich auf neue Bekanntschaften und neue Ideen.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 10. September 2008, 18:25

Klingt wie eine Mischung aus SC, EE und TT.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 10. September 2008, 18:49

Was soll denn TT sein?

EE = Empire Earth

SC = Sim City?

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 10. September 2008, 18:50

[Zitat von Francisco Serrano](#)

Was soll denn TT sein?

Transport Tycoon

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 10. September 2008, 18:52

Noch nie gespielt, aber ganz wird, wahrscheinlich so nicht sein. Eher wie Supreme Ruler 2020, jedoch ein wenig komplexer 🤔

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 10. September 2008, 20:45

Kauf dir Civ oder lad dir FreeCiv runter. 🌐

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 10. September 2008, 22:43

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Kauf dir Civ oder lad dir FreeCiv runter. 🌐

Hab ich beides und kann nur sagen, es hat sehr viele logische Lücken

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 10. September 2008, 22:53

[Zitat von Francisco Serrano](#)

Hab ich beides und kann nur sagen, es hat sehr viele logische Lücken

LOL, da sind die "logischen Lücken" im MN-Bereich aber größer. 😊

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 10. September 2008, 22:59

Hast du denn auch das entsprechender Entwickler-Know-How für ein solches Projekt? 😎

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 10. September 2008, 23:09

Wie wärs mit Hearts of Iron II 😄

Beitrag von „Jafari Majes“ vom 11. September 2008, 00:46

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Hast du denn auch das entsprechender Entwickler-Know-How für ein solches Projekt?



Er könnte sich ja mit Grimpen zusammentun. 😏

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 11. September 2008, 07:03

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Kauf dir Civ oder lad dir FreeCiv runter. 🇮🇹

FreeCiv is 😏

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 11. September 2008, 09:38

[Zitat von Saeed Habib](#)

FreeCiv is 😏

Gibt schlimmeres. Zumindest stimmt da das Preis-Leistungs-Verhältnis.^^

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 13:33

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Hast du denn auch das entsprechender Entwickler-Know-How für ein solches Projekt?



Nein, ich bin kein Programmierer, ich möchte bisher ein Konzept erstellen, was schon schwer genug ist. Weil wenn man Entwickler ansprechen möchte, dann doch mit einem fertigen Konzept!

[Zitat von Victor Kaczynski](#)

Wie wärs mit Hearts of Iron II 😄

Wieso? Schon ein einem Jahr komm Hol 3 raus... und die 7 Entwickler hier Hol und anderen Titeln haben immer wieder große Fehler in ihren Spielen...

[Zitat von Jafari Majes](#)

Er könnte sich ja mit Grimpen zusammentun. 😊

Wenn Grimpen Interesse hat, kann er sich gerne melden, ich schließe niemanden aus, der auch Ideen hat.

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 11. September 2008, 14:05

Ist das bekannt? 😊

<http://www.positech.co.uk/democracy2/index.html>

Ansonsten gab es da Freeware aus dem Bundesumweltministerium, die nannte sich No Future und es ging darum eine Insel zu regieren, außerdem Lebensland bei dem es Schleswig Holstein zu regieren gilt (ebenfalls amtlich und Freeware). Daneben existiert dann ja noch Tropicco, das bekannt sein dürfte.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 14:28

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Ist das bekannt? 😊

<http://www.positech.co.uk/democracy2/index.html>

Ansonsten gab es da Freeware aus dem Bundesumweltministerium, die nannte sich No Future und es ging darum eine Insel zu regieren, außerdem Lebensland bei dem es Schleswig Holstein zu regieren gilt (ebenfalls amtlich und Freeware). Daneben existiert dann ja noch Tropicco, das bekannt sein dürfte.

Demokratie 2 hab ich auch, dort ist aber auch vieles einfach nicht vorhanden, was ich mir persönlich wünschen würde.

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 11. September 2008, 14:48

Wahrscheinlich rechnet sich das wirtschaftlich einfach nicht (auch im Hinblick darauf, daß man da die Inhalte gleich mehrerer Simulationen abdecken würde), ist zu komplex zu programmieren, oder überfordert die Rechenleistung eines normalen PCs. Ich habe auch schon nach etwas

ähnlich Komplexem gesucht, es aber nirgends finden können und bin dann in den Mns gelandet.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 11. September 2008, 14:58

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Wahrscheinlich rechnet sich das wirtschaftlich einfach nicht (auch im Hinblick darauf, daß man da die Inhalte gleich mehrerer Simulationen abdecken würde), ist zu komplex zu programmieren, oder überfordert die Rechenleistung eines normalen PCs. Ich habe auch schon nach etwas ähnlich Komplexem gesucht, es aber nirgends finden können und bin dann in den Mns gelandet.

Hast du schon etwas von BOINC gehört?

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 11. September 2008, 16:35

ne Runde UT2k4 spielen geht

Beitrag von „Patrick Krenn“ vom 11. September 2008, 17:01

Gutem Tag Mr Freeman 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 11. September 2008, 18:34

Das ist eine andere Baustelle

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 11. September 2008, 20:07

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Gibt schlimmeres. Zumindest stimmt da das Preis-Leistungs-Verhältnis.^^

Kein Preis, keine Leistung 😄

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 13. September 2008, 17:44

Spiel lieber Superpower 2.

Habe übrigens nach mühevoller Kleinarbeit mit Äthiopien halb Afrika sowie China und Indien überrannt. 2066.

Beitrag von „Dante“ vom 13. September 2008, 18:27

as Spiel würde ich nur spielen, wenn es an die Grafik von Civilization IV rankommt.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 13. September 2008, 19:05

Ich sehe, auch hier gibt es keine Ideen sondern nur Kritiker 🙄

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 13. September 2008, 20:19

Hast nicht ganz Unrecht. Ich finde deine Idee auch nicht schlecht. Aber ich fürchte, dir fehlt das Potential, um so eine Idee umzusetzen. 😊

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 13. September 2008, 21:22

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Hast nicht ganz Unrecht. Ich finde deine Idee auch nicht schlecht. Aber ich fürchte, dir fehlt das Potential, um so eine Idee umzusetzen. 😊

Wie ich schon des öfteren bemerkte möchte ich es nicht umsetzen, sondern lediglich ein Konzept für so ein Spiel schreiben. Erst danach kann man mal von der Verwirklichung träumen.

Beitrag von „Jafari Majes“ vom 13. September 2008, 23:55

[Zitat von Dante](#)

as Spiel würde ich nur spielen, wenn es an die Grafik von Civilization IV rankommt.

Ich spiele lieber Civ I als ein Spiel mit supertoller Grafik, aber langweiligem Spielprinzip.

Beitrag von „Heinrich Louis II.“ vom 16. September 2008, 12:24

Ich spiele da lieber "Überhol' die Autokolonne" - Graphik, Physik und Sound sind einfach nur erstklassig; wem das nicht reicht, der füge einfach noch die Add-Ons "Mit 200 km/h" und "Bei Gegenverkehr, auf dem Mittelstreifen" hinzu.

Beitrag von „Francesco Russo“ vom 17. September 2008, 23:36

Ich sage nur folgendes: <http://www.geo-political-simulator.com/>

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 24. September 2008, 02:21

Empfehlen kann ich die meisten Paradox - Spiele, wenn man auf Micromanagement und das Führen einer Nation abfährt. Mein Favorit ist dabei Victoria (+ Addon Revolutions), aber auch EU I + II habe ich jahrelang gespielt. Crusader Kings mit Addon Deus Vult ist zur Zeit mein Liebling. 😊

Auf Hol stehe ich eher nicht so, da ich lieber mein Laendle aufbaue, als staendig Krieg zu fuehren.

Paradox sollte statt einer antiken Romsimulation ein aehnliches Spiel fuer die Zeit nach WWII rausbringen. Das faende ich dann wieder interessant. So mit sozialistischem und kapitalistischem Block, Kaltem Krieg usw. usw.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 24. September 2008, 21:03

EU III ist auch toll auch wenn wesentlich einfacher. Habe mit China Europa ueberrannt. Hat nur 100 Jahre gedauert. Europa und alles was dazwischen war.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 25. September 2008, 11:01

EU 🤔

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 25. September 2008, 12:43

Yep, guckst du [hier](#). 😊

Beitrag von „Albert von Rotbart“ vom 27. September 2008, 22:53

Naja die Demo ist ganz nett. Aber begeistern könnte ich mich nicht wirklich dafür.

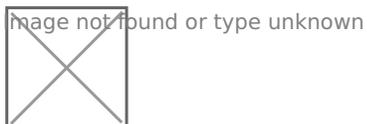
Demokratie hat ja nur das Ziel gehabt, vereinfacht aufzuzeigen, wie das politische System in den einzelnen Staaten funktioniert. Schwerpunkt lag hier dies einfach darzustellen und das man mit ein paar Klicks hier und da, die Stimmen für sich gewinnen kann. Wobei aber auch klar gezeigt wird, dass halt diese Änderung halt auf Zuspruch bestimmter Anspruchsgruppen trifft und es ander Gruppen betrifft die es ablehnen.

Gibt aber noch ein Spiel, was womöglich näher dran ist an den MN's.

[Peacemaker](#)

Beitrag von „August Bebel“ vom 28. September 2008, 15:43

Mir gefällt bei "Democracy 2" vorallem die typisierte Darstellung der Bevölkerungsgruppen, besonders die der Kapitalisten und Sozialisten. 😊



Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 28. September 2008, 19:04

DER Kapitalist sieht aber nicht aus wien Jude und der Kommi eher wien Landstreicher

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 29. September 2008, 23:46

Zitat von Wolfram Lande

EU III ist auch toll auch wenn wesentlich einfacher. Habe mit China Europa überrannt.
Hat nur 100 Jahre gedauert. Europa und alles was dazwischen war.

Wuerde ich vielleicht auch so sehen, wenn mir nicht dieser bloede pixelshader 2.0 fehlen wuerde.

Schade im Uebrigen, dass das neueste Paradox - Projekt Hol III und nicht Victoria II ist. Dafuer haette ich mir sogar nen neuen Rechner gekauft, falls das notwendig gewesen waere, denn Vicky + Revolutions war mein erster grosser Liebling unter den Computerspielen, seit ich vor mittlerweile knapp 15 Jahren Sid Meyer's Colonize entdeckt habe. 😄

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 29. September 2008, 23:48

fp

Beitrag von „Larry King“ vom 30. September 2008, 03:46

Ist das schon 15 Jahre her? 😭

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 30. September 2008, 15:10

Wir werden halt alt.

Beitrag von „Hieronymus Aleander“ vom 30. September 2008, 16:59

[Zitat von Victor Kaczynski](#)

DEr Kapitalist sieht aber nicht aus wien Jude [...].

Du hast Recht! Es fehlt diese Verschlagenheit in seinem Blick und die für Juden so typische lange Nase! Was fehlt ihm noch? Vielleicht ein gelber Stern am Oberarm?!

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 30. September 2008, 17:03

Juden sehen alle aus wie ich. Lange blonde Haare, Knollnase, roter Bart. Lonsdale-Pulii. Ich bin ja einer. Kein Witz.

Beitrag von „August Bebel“ vom 30. September 2008, 17:32

Moment mal, bist du nicht ein ehemaliger Asatruar der zum Christentum übergetreten ist?

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 30. September 2008, 17:36

Mutter ist Jüdin ...

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 1. Oktober 2008, 18:10

[Zitat von Larry King](#)

Ist das schon 15 Jahre her? 😭

Hm...habe gerade nachgeschaut. Releasedatum war 1994 fuer DOS und 1995 fuer Windows.
Mein erster PC lief noch ohne Windows 3.1, von daher revidiere ich einfach mal auf 14 Jahre....;)

Beitrag von „Larry King“ vom 1. Oktober 2008, 20:32

Jagen Sie mir nie wieder so einen Schrecken ein! 👍

Beitrag von „August Bebel“ vom 1. Oktober 2008, 21:10

Zitat von Matt Suchard

Hm...habe gerade nachgeschaut. Releasedatum war 1994 fuer DOS und 1995 fuer Windows.
Mein erster PC lief noch ohne Windows 3.1, von daher revidiere ich einfach mal auf 14 Jahre....;)

Die Jugend heutzutage wäre völlig aufgeschmissen vor einem schwarzen Bildschirm auf dem nur ein "C:\>" zu sehen ist. 😄

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 1. Oktober 2008, 21:11

[Zitat von August Bebel](#)

Die Jugend heutzutage wäre völlig aufgeschmissen vor einem schwarzen Bildschirm auf dem nur ein "C:\>" zu sehen ist. 😄

Es soll aber durchaus noch Firmen geben, wo das wichtigste Programm auf DOS basiert, bzw. eben eine DOS-Anwendung ist. 😊

Beitrag von „Alfred Zweistein“ vom 1. Oktober 2008, 21:17

Nein - ich fange jetzt nicht von meinen Tandy Radioshack mit 16K RAM und Datasette an zu schwärmen...

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 1. Oktober 2008, 23:51

Damals, 1888 Lochkarten ... da war die Erde noch flach. Und dann mit Bollerwagen aufs Feld, barfuß. Wir hatten ja nix.

Beitrag von „Larry King“ vom 2. Oktober 2008, 03:10

Ach Herr Lande... hatten Sie auch nur Backsteine zum Fussballspielen?

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 2. Oktober 2008, 18:04

Fußball?

Wir hatten ja nichtmal Tore.

Beitrag von „Larry King“ vom 2. Oktober 2008, 19:06

Tja... ich stamme eben aus wohlhabenden Verhältnissen. 😎

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 3. Oktober 2008, 00:08

pha 🤔

In meiner Jugend konnte ich wenigstens noch mit Gott Schach spielen <_<...

Dann gabs so nen großen Knall <_<...

hab immer noch nen Hörschaden von 🗣️

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 3. Oktober 2008, 05:48

Zieh das "Hör" ab. 🤔

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 3. Oktober 2008, 12:49

🤔 na und? 😄

wenigstens hab ich Ideen



Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 15. Januar 2009, 16:45

Löschen bitte, da es mich ankotzt als O2 Kunde kein iPhone bekommen zu können.

Beitrag von „Jewgeni N. Pokrowskij“ vom 15. Januar 2009, 17:34

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Löschen bitte, da es mich ankotzt als O2 Kunde kein iPhone bekommen zu können.

Wie bitte? Du hast kein iPhone? Lebst du im Neandertal?

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 15. Januar 2009, 17:42

Apple hat einen Exklusivvertrag mit T-Online. 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 15. Januar 2009, 17:43

iPhone ist was für Leute mit kleinem Puller...

Verstehe immer noch nicht, was die Leute an diesem überteuerten iPhone, iPod, IRak Zeugs finden...

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 15. Januar 2009, 18:01

Ist besser als mein XDA.

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 15. Januar 2009, 19:15

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

iPhone ist was für Leute mit kleinem Puller...

Verstehe immer noch nicht, was die Leute an diesem überteuerten iPhone, iPod, IRak Zeugs finden...

Bevor Du es nicht in der Hand gehabt hast, kannst Du dazu schlichtweg keinen Kommentar abgeben. Ich sage schließlich auch nix zu Deiner Spielekonsole, obwohl mir sicher einiges einfallen würde. 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 15. Januar 2009, 20:12

[Zitat von Michael Kaschinowitz](#)

Bevor Du es nicht in der Hand gehabt hast, kannst Du dazu schlichtweg keinen Kommentar abgeben. Ich sage schließlich auch nix zu Deiner Spielekonsole, obwohl mir

sicher einiges einfallen würde. 😊

Ähm, ich will mit einem Handy telefonieren und nicht gleichzeitig die 3Millionste Pi-Nachkommastelle berechnen, eine DVD schauen und DNF spielen... 😞

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 15. Januar 2009, 20:32

Ich bin dafür wir führen für einen Tag den Kommunismus ein. Dann kann sich jeder alles umsonst besorgen 😄

Und am nächsten Tag, wenn wieder Kapitalismus ist, gehts der Wirtschaft schlecht, da ja alle Produkte unentgeltlich weg sind und keiner mehr was kauft. Somit wäre binnen eines Tagesexperimentes bewiesen: Kommunismus funktioniert nicht 😞

Beitrag von „Saeed Habib“ vom 16. Januar 2009, 06:28

Ich mag das iPhone auch nicht und ich hatte es schon mehrfach in der Hand und damit "gespielt". Nicht mein Fall

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 16. Januar 2009, 09:06

[Zitat von Victor Kaczynski](#)

Ich bin dafür wir führen für einen Tag den Kommunismus ein. Dann kann sich jeder alles umsonst besorgen 😄

Und am nächsten Tag, wenn wieder Kapitalismus ist, gehts der Wirtschaft schlecht, da ja alle Produkte unentgeltlich weg sind und keiner mehr was kauft. Somit wäre binnen eines Tagesexperimentes bewiesen: Kommunismus funktioniert nicht 😞

Damit hättest Du zweierlei bewiesen:

- a) Dass du nicht ansatzweise verstehst worum es geht.
- b) Haben die Leute hierzulande immer mehr als sie brauchen.

Lese hierzu: Panokratie von Tobi Blubb.

Beitrag von „Platzmeister“ vom 16. Januar 2009, 09:13

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Ähm, ich will mit einem Handy telefonieren und nicht gleichzeitig die 3Millionste Pi-Nachkommastelle berechnen, eine DVD schauen und DNF spielen... 🙄

Nun ich bin mit dem Omnia von Samsung recht zufrieden. Damit kann ich auf einen extra PDA verzichten und muss nicht immer 2 Geräte rumschleppen.

Beitrag von „Vinzente Degas“ vom 16. Januar 2009, 12:44

Ich find mein prähistorisches Siemens CX70 total klasse. Das hat schon mehrere Stürze vom zweiten Stock in den Keller und zwei Toilettentauchgänge überlebt. Ein Handy, das mich überlebt, muss einfach angebetet werden. :thumbsup:

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 16. Januar 2009, 21:52

Leute... dürfte ich mal wieder drauf hinweisen, dass wir immer noch beim Thema bleiben sollten 🙄

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 17. Januar 2009, 01:18

Also ich habe auch ein normales Motorola-Handy und auch kein iPhone, sondern nur nen iPod. Mit meinem Handy kann man telefonieren, SMS verschicken und sogar Telefonnummern speichern.

Beitrag von „Jewgeni N. Pokrowskij“ vom 17. Januar 2009, 08:57

Das iPhone ist super, würde ich nicht mehr hergeben.

@Serrano

Nein, darfst du nicht. Du bist nicht der Platzmeister, klar?

Beitrag von „Francisco Borássa Ibanéz“ vom 17. Januar 2009, 12:32

Hehe, finde das iPhone auch nicht so der Brüller. Allgemein weiß ich ned was man am dem ganzen I.. Kram so toll finden kann. Bin jetzt schon mehrfach damit betraut worden die "Schei.." zu laufen zu bekommen weil das teilweise nicht so funktioniert, wie es wohl gedacht war. Da lobe ich mir doch die Einfachheit eines Sony Ericson K800i. Ok hat auch ein I... 😊

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 17. Januar 2009, 15:41

Ein Freund von mir hat ein K800i und bei ihm stürzt ständig das Betriebssystem ab. Das passiert bei Apple-Produkten zwar auch manchmal, aber deutlich seltener. (Vielleicht ist das aber auch nur ein Einzelfall.)

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 20. Januar 2009, 12:09

Man könnte den Thread auch einfach teilen;) Ich hab auch ein iPhone (mit O2) und bin damit sehr zufrieden. Die iPod-Funktion nutze ich aber dabei nicht;)

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 20. Januar 2009, 12:45

[Zitat von Oberster Hirte](#)

Man könnte den Thread auch einfach teilen;) Ich hab auch ein iPhone (mit O2) und bin damit sehr zufrieden. Die iPod-Funktion nutze ich aber dabei nicht;)

Mehr Input. Wie hast Du das gemacht? iPhone gekauft und dann zu O2 gegangen "WILL DAS DAMIT MACHEN!" und dann gings? Erzähl mal. *geifer*

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 20. Januar 2009, 15:26

Wahrscheinlich hat er es "gejailbroke", will heißen, die Apple-Software geknackt. Dann kann man das iPhone als ganz normales Handy benutzen, wobei es dann mit den mobilen Internetfunktionen m.W. schwierig wird.

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 20. Januar 2009, 17:46

Nö, iPhone importiert als es hier noch nicht draußen war und die T-Mobile-Sperre umgangen

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 20. Januar 2009, 22:49

Es gab mal eine Zeit ohne iPhone? 😄

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 21. Januar 2009, 00:21

Nein.

Beitrag von „Thomas Janeker“ vom 21. Januar 2009, 17:26

Kennt jemand das Spiel "Demokratie"? oder "Politiksimulator"? Habe das neulich in einem Laden gesehen....

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 21. Januar 2009, 17:32

Das ist bestimmt von der selben Firma wie der Landwirtschaftssimulator und der Busfahrersimulator..

Beitrag von „Thomas Janeker“ vom 21. Januar 2009, 19:03

g

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Das ist bestimmt von der selben Firma wie der Landwirtschaftssimulator und der Busfahrersimulator..

Dürfte aber durchaus interessanter sein^^

<http://de.videogames.games.yah...tik-simulator-ed3628.html>

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 21. Januar 2009, 19:08

60% ... Haa.

Lass es!

Nimm lieber civ 4 *g*

Beitrag von „Francisco Borássa Ibanéz“ vom 21. Januar 2009, 22:39

Weil die alle so ein toller Spass sind gibt's ja auch den [Müllabfuhr Simulator](#) (5 Sterne [Rezession](#)) mit dem man die Wertstoffkette wieder schließen kann in dem man den Müll auf CD simulatorisch auf die nächste Halde kippt... den man vor wenigen Stunden noch mit dem [Liefer Simulator](#) ausgeliefert hat. Wenn man die alle koppelt kann man bestimmt im Multiplayer ausliefern und Müll entsorgen...

Beitrag von „Thomas Janeker“ vom 22. Januar 2009, 08:50

[Zitat von Wolfram Lande](#)

60% ... Haa.

Lass es!

Nimm lieber civ 4 *g*

Sicherlich mag es von der Grafik her nicht der Brüller sein, allerdings denke ich ist inhaltlich eine Menge guter Ideen aufgekommen.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 22. Januar 2009, 17:32

Solche Spiele sind doch als Abwechslung ganz nett

Beitrag von „Laurent Bourdon“ vom 23. Januar 2009, 14:40

Von Astragon lasse ich seit dem Bussimulator die Finger... 🤨

Beitrag von „König Potty“ vom 28. Januar 2009, 13:09

Der Geo-Political-Simulator ist nicht schlecht...

Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 28. Januar 2009, 14:54

Der Müllabfuhr Simulator ist das mit Abstand SCHLECHTESTE Computerspiel, das ich jemals gesehen habe. Der Bussimulator ist nur unwesentlich besser. Wie sich so ein Schrott überhaupt verkaufen kann, ist mir ein Rätsel.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 28. Januar 2009, 15:47

[Zitat von König Potty](#)

Der Geo-Political-Simulator ist nicht schlecht...

Dem schließe ich mich an 😊

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 1. Februar 2009, 12:56

Hab eben mal die Demo zum Euro Truck Simulator gespielt... naja, ziemlich langweilig und es sind nur ein Bruchteil der Autobahnen dabei. 🙄

Beitrag von „Andrea Carafa“ vom 10. Februar 2009, 19:37

Man könnte vielleicht auch eine entsprechende Mod zu Superpower 2 machen. Leider habe ich keine Ahnung inwieweit man die Karte dort modifizieren kann!

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 10. Februar 2009, 22:07

Superpower 2 läuft auf meinem XP 64 auch nicht 😞