

# Internationale Welthandelssimulation

**Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 27. Juli 2008, 22:04**

Ich möchte jetzt wieder das Thema Internationale Welthandelssimulation anstoßen. Ich möchte jetzt ein Projekt, das im Thema [Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community](#) angesprochen wird, erschaffen. Ich stelle mit eine Verwirklichung in Form einer Internationalen WiSim vor. Es sollten Wrapper zu möglichst vielen Systemen erstellt werden, sodass die Internationale WiSim an verschiedene Banken gekoppelt werden kann.

Da ich als PHP-Programmierer die dafür nötigen Fähigkeiten besitze, möchte ich das Projekt anstoßen und andere dazu zu bewegen, als Entwickler mitzuarbeiten. Natürlich wird das gesamte System auf Open-Source-Basis sein, damit es auch für einzelne Personen verfügbar ist.

Folgendermaßen stelle ich mir die Verwirklichung vor: Es wird ein Kernsystem mit Benutzerverwaltung und Modulverwaltung existieren. Die dafür entwickelten Module sind dann integrierbar.

Ich plane folgende Module: Administrationsoberfläche, Templatesystem mit Templatepatching, Bankensystem, Kommunikationsschnittstelle für Banken, Volkswirtschaft

Und folgende Anwendungen sollten noch verfügbar sein: Wrapper für Royal Bank of Potopia, Wrapper für MiNBank, Wrapper für BsEcoSim.

Natürlich kann jeder sein eigenes Projekt vorstellen. Das Projekt kann dann in Form von Modulen oder externen Anwendungen verwirklicht werden.

Verwendet wird MySQL als Datenbank und PHP als Skriptsprache.

Ich möchte nochmals alle PHP-Entwickler dazu aufrufen, sich als Entwickler anzumelden. Besonders jetzt brauchen wir ein solches System.

[Anmeldeforum](#) [Anmeldungs-vorlage](#)  
[Forum](#) [Projektverwaltung](#)

---

### Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 27. Juli 2008, 23:18

Also wenn ich den Thread [Programmiererstil](#) lese, wird mir schon schlecht 😊  
Naja, jeder wie er will 😊

---

### Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 27. Juli 2008, 23:27

[Zitat von King Duncan I. MacNeill](#)

Also wenn ich den Thread [Programmiererstil](#) lese, wird mir schon schlecht 😊  
Naja, jeder wie er will 😊

Man darf auch seinen eigenen Programmierstil auf Anfrage verwenden.

---

### Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 27. Juli 2008, 23:31

[Zitat von Fritz Grimpen](#)

Man darf auch seinen eigenen Programmierstil auf Anfrage verwenden.

Also meiner wäre: Es soll funktionieren und nicht schön aussehen. Käme dies für das Projekt in Frage?

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 27. Juli 2008, 23:34**

[Zitat von Hendrik Wegland](#)

Also meiner wäre: Es soll funktionieren und nicht schön aussehen. Käme dies für das Projekt in Frage?

Natürlich. Wichtig ist, dass es funktioniert.

---

### **Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 28. Juli 2008, 09:47**

Das finde ich dann auch wieder komisch, aber ok 😊  
Muss man sich in dem Forum anmelden? Wäre viel schöner, wenn ich nicht noch einen Zugang wo haben müsste...

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 28. Juli 2008, 15:05**

[Zitat von King Duncan I. MacNeill](#)

Das finde ich dann auch wieder komisch, aber ok 😊  
Muss man sich in dem Forum anmelden? Wäre viel schöner, wenn ich nicht noch einen Zugang wo haben müsste...

Man muss sich anmelden, damit man auch als Entwickler Zugang zu den Entwicklerforen hat.

---

**Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 28. Juli 2008, 15:32**

Warum konnte man nicht ein Forum nehmen, wo auch ein Land oder so ist, dann muss man sich nicht extra für das Forum registrieren...

---

**Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 28. Juli 2008, 15:35**

Fällt dir ein Land ein, wo man so etwas machen kann? Mir nicht.

Edit: Hier könnte man dafür ein Forum und eine Benutzergruppe einrichten. Das wäre eine Möglichkeit.

---

**Beitrag von „Tiuri“ vom 28. Juli 2008, 17:18**

Ist das mit dem eigentlichen Initialisator der Welthandelssimulation abgesprochen? Ehrlich gesagt habe ich dem meine Hilfe angeboten, und nicht dem Gründer von Horstreich & Co.

---

**Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 28. Juli 2008, 17:58**

Dieses Projekt ist zum größten Teil eigenständig. Nur die Idee wurde "geklaut".

---

**Beitrag von „Tiuri“ vom 28. Juli 2008, 18:37**

Dann werde ich hierdran nicht mithelfen und würde auch allen anderen empfehlen, zu warten, bis der echte "Erfinder" das Projekt gestartet hat, damit nicht soetwas kompliziertes und unnützes wie [hier](#) rauskommt.

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 28. Juli 2008, 19:07**

So etwas wird nicht mehr herauskommen. Das habe ich nur gemacht, da ich zu viel Zeit hatte.

---

### **Beitrag von „Jafari Majes“ vom 30. Juli 2008, 13:00**

Das Rad jetzt zum x-ten Mal neu zu erfinden, macht keinen Sinn. Aber es wird dich vermutlich nicht stören. Have fun.

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 1. August 2008, 23:59**

Das Projekt besitzt jetzt ein Grundsystem. Die Administrationsoberfläche wird in 1 Woche erstellt.

Das heißt, das bisjetzt 4 Tabellen existieren. Ob ich Views implementieren werde, weiß ich noch nicht.

Es steht eine Funktion zur Verfügung, mit der Pakete heruntergeladen werden können. Diese Pakete benötigen eine Datei- und Verzeichnisliste, um die Dateien und Verzeichnisse zu erstellen. Bis jetzt existiert nur eine Benutzergruppe, die die Standardrechte hat.

Das war Zwischenbericht 1

---

### **Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 2. August 2008, 01:17**

Mit 4 Tabellen bekommst du das Grundsystem hin, inklusive Benutzerverwaltung? Nicht übel... ich bin momentan bei 22 oder so...

---

### **Beitrag von „Jafari Majes“ vom 2. August 2008, 16:44**

Dann laß dir mal von ihm das sparsame Programmieren beibringen. 😊

---

### **Beitrag von „James Didot“ vom 2. August 2008, 21:54**

Ich kann auch sparsam programmieren, und dazu auch noch äußerst spannend, denn die Lektüre meiner Programmierkunst ist so aufregend wie ein Abenteuerroman. 😄

Majes kann es bestätigen. 😄

Achja, zu der hier beschriebenen Welthandelssimulation. Als Vicepräsident der Firma banosoft ltd. halte ich natürlich auch nichts davon, das Rad ständig neu zu erfinden, zumal die Erfolgswahrscheinlichkeiten eines solchen Projekts eher gering sind. Und wenn ich die erste Version der bsecosim, die ich damals anno 2005 zugespielt bekam vergleiche mit der derzeit aktuellen, dann zeigt mir das, daß sich die bsecosim enorm verbessert hat und kein Vergleich zur damaligen Version besteht, es aber nicht destotrotz ein mühsamer Weg ist, bis so etwas entsteht. Sinnvoller wäre es daher, Elan und Energie in die ständige Erweiterung der bsecosim einfließen zu lassen und sie nach seinen Wünschen zu ergänzen. Im Übrigen ist auch die bsecosim modulweise aufgebaut, so daß sich neue Erweiterungen relativ einfach in die bestehende Software integrieren lassen.

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 18. August 2008, 20:03**

Da ich jetzt mit der Beta fertig bin, plane ich schon die Version 2, die einige alte Funktionen übernehmen wird, jedoch ein eigenes Framework mit Smarty mit sich bringt. Leider gibt es kein passendes Framework, sodass ein eigenes Entwickelt werden muss.

Warum Smarty? Diese Frage ist berechtigt. Smarty wird wegen seiner speziellen Syntax kritisiert. Man muss dafür zudem Smarty-Syntax lernen. Aber Smarty erfüllt die hohen Ansprüche. Es bietet Caching und Template-Rendering auf höchstem Niveau.

---

### **Beitrag von „ehemaliger\_Benutzer“ vom 19. August 2008, 08:19**

Du hast eine Beta der v1.0 und planst jetzt bereits eine v2.0, obwohl die v1.0 noch ned fertig ist?! Das ist Projekt-techn. und Wirtschaftstechn. einfach schwachsinnig, mach mal die v1.0 fertig so dass sie fehlerfrei läuft und wenns gut ankommt dann plane ne v2.0, das ist ein guter Tipp von einem Berufsprogrammierer....

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 19. August 2008, 14:10**

Das Projekt ist jetzt auch offiziell bei SourceForge.net registriert. [Hier](#) ist das Projekt erreichbar.

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 19. August 2008, 14:28**

Interessant wie konstruktive Kritik übergangen wird ...

---

### **Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. August 2008, 16:38**

Schoppis Zwilling

---

**Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 20. August 2008, 20:31**

Bitte sag mir nicht, dass das dein Ernst ist?

Für eine Beta ist dein System schon noch etwas zu Konzeptmäßig...da solltest du noch lange nicht an eine v2 denken \*gg\*

Da läuft ja noch überhaupt nichts - lol

---

**Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 20. August 2008, 20:57**

Hast du da schon was gefunden? Ich seh nur ein leeres Sourceforge-Projekt...

---

**Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 20. August 2008, 21:36**

Schau dir mal SVN an, dann wirst du eine unklare Ordnerstruktur und eine Beta-Version finden, die dir auf jeden Fall eine weiße Seite ausgibt 😄

---

**Beitrag von „ehemaliger\_Benutzer“ vom 21. August 2008, 08:28**

Langsam kommt mir der Verdacht, Grimpen weiß nicht was er tut, ich kann nur hoffen dass er RL nicht Berufsmäßig programmiert, seien Firma würde Pleite gehen...

---

**Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 21. August 2008, 13:46**



Da müsste doch irgendwo etwas sein... *Sucht*

Hier habe ich es. Einen Parse Error bei PHP 4: **Parse error:** syntax error, unexpected T\_IS\_NOT\_EQUAL, expecting '(' in `/pages/0a/7c/d0006184/home/htdocs/mn-wisim/international/index.php` on line 24

Dann begründe ich mal gleich: Ich greife auf Klassenkonstanten in der `index.php` zurück. Da PHP 5 nur Klassenkonstanten unterstützt, würde PHP 4 dies als Funktion ansehen. Da jedoch danach keine Klammern folgen, ergibt es einen Parse error.

---

### **Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 21. August 2008, 13:59**

Klingt ja alles sehr interessant, aber kannst Du Deine dämlichen Parserfehler nicht im Entwicklungsforum erklären? Wen soll das hier bitte interessieren?

---

### **Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 21. August 2008, 14:29**

Dieser Parse-Error interessiert nun wirklich niemanden - das ganze Projekt von dir interessiert nicht wirklich jemanden. Es ist absolut schlecht und du solltest als Programmierer verhaftet werden 😄

---

### **Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 21. August 2008, 15:12**

#### [Zitat von Michael Kaschinowitz](#)

Klingt ja alles sehr interessant, aber kannst Du Deine dämlichen Parserfehler nicht im Entwicklungsforum erklären? Wen soll das hier bitte interessieren?

Parse Errors habe ich in PHP 5 keine, da ich mit Eclipse entwickle. Dort werden die zum Glück angezeigt.

---

### **Beitrag von „ehemaliger\_Benutzer“ vom 21. August 2008, 17:00**

GRIMPEN!!! Das interessiert niemand, bring mal brauchbare Ergebnisse hervor und dann stellst hier vor, bitte.

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 21. August 2008, 20:31**

Habe gerade gepopelt.

---

### **Beitrag von „Napaloni“ vom 21. August 2008, 23:55**

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Habe gerade gepopelt.

Und, waren sie mit dem Resultat zufrieden?

---

### **Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 22. August 2008, 13:19**

Sehr zufrieden. Werde nun mit der Version 2.0 beginnen.

---

### **Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 23. August 2008, 18:08**

Ich habe mir Ihren Popel mal angeschaut und einen sehr interessanten Fehler an einer bestimmten Stelle gefunden, genau DA.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 24. August 2008, 12:43**

IEH ....

Back to topic? 😊

---

**Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 24. August 2008, 14:05**

Pfft, was ist denn das Thema dieses Threads. Eine von Grimpens Software-Ausgeburten.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 25. August 2008, 01:03**

Ah okay, vertan. Ich dachte wir seien in dem anderen, sinnvollen Thread.

---

**Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 25. August 2008, 15:24**

Nein, das hier ist der eine, sinnlose Grimpen-Thread. 🤖

---

**Beitrag von „Saeed Habib“ vom 28. August 2008, 06:58**

Der Eine? Dann hab ich mich doch glatt verlaufen....

---

**Beitrag von „Michael Kaschinowitz“ vom 28. August 2008, 19:17**

So viele Threads gibts ja vom Grimpen nicht. Noch nicht mal in seinen eigenen MNs. \*g\*