

# Stadtplan-Generator

**Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 26. Juli 2008, 16:27**

Ungetestet und ohne Gewähr mal etwas (vielleicht) Interessantes:

[http://www.dirfile.com/roleplaying\\_city\\_map\\_generator.htm](http://www.dirfile.com/roleplaying_city_map_generator.htm)

---

**Beitrag von „Sarah Hummel“ vom 26. Juli 2008, 16:37**

Den hatte ich schonmal probiert, der erzeugt halt automatisch Städte, man kann bis auf die Angabe von Werten nichts beeinflussen. Meiner Meinung nach hatte er sich mehr für Mittelalter-Säde geeignet.

---

**Beitrag von „Jean-Jacques Grenouille“ vom 26. Juli 2008, 18:55**

Sieht interessant aus, aber irgendwie will mein PC das nicht installieren, bin nun aber auch was in Eile und schaue mir das morgen genauer an.

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 26. Juli 2008, 21:00**

Habe ich auch schon mal angetestet. Ist meiner Meinung nach nur was für Rollenspieler.

---

**Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 8. Dezember 2017, 23:45**

*\*schaufelt mal die Staubberge beiseite\**

Hier ist ein Generator für mittelalterliche / historische gewachsene / Fantasy-Städte zu finden:

<https://watabou.itch.io/medieval-fantasy-city-generator>

---

**Beitrag von „mockauer“ vom 11. Dezember 2017, 13:59**

Das ist ja richtig genial!

---

**Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 11. Dezember 2017, 15:46**

Ja ist er. Ich hatte den schon mal gefunden aber dann verlegt 😄