

MN-Veteran sucht MN

Beitrag von „Sucher“ vom 3. Juni 2008, 21:27

Hi,

ich habe mich vor geschätzten 10-11 Jahren in meiner ersten MN angemeldet. Ich bin dann in einer Nation gestrandet und habe dort jahrelang sehr aktiv gespielt (grundsätzlich nur mit einer ID). Nach einer 4 jährigen Pause bin ich zurückgekehrt. Leider glaube ich nicht, dass diese MN eine Zukunft hat. Und ich würde mich ärgern, meine Zeit in ein Projekt zu stecken, das nach heutigem Stand nur schlechte Zukunftsperspektiven hat.

Ich biete also sehr viel Erfahrung und hohe Aktivität. Und **keinen** Hang zu unzähligen IDs.

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) und einer lebendigen Parteienlandschaft.
- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können.
- **keine** assozialen Umgangsformen
- **keine reine** Foren-MN! Eine Website gehört dazu.

Ich finde, das sind Anforderungen die von vielen MNs erfüllt werden müssten. Tatsächlich habe ich bisher keine gefunden, die solche Selbstverständlichkeiten (von demokratischen Strukturen abgesehen) bietet. Aber vielleicht habe ich meine Traumheimat ja auch nur übersehen.

Über ein paar "Angebote" würde ich mich also sehr freuen.

Beitrag von „James L. Clayton“ vom 3. Juni 2008, 21:34

Keine Foren-MN?

Das wirst du hier kaum finden, denn hier sind alle MNs die sich in den Foren abspielen...

Beitrag von „Sucher“ vom 3. Juni 2008, 21:36

Habs mal verständlicher gemacht... wars aber auch so schon. 😊

Beitrag von „James L. Clayton“ vom 3. Juni 2008, 21:41

War es nicht, denn man kann auch eine MN so gestalten, dass es ein echtes Browsergame ist, also wirklich alles mit Mausclick möglich ist und man herumgeht (ala Habbo, etc.) 😊

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 21:45

Och, ich denke es gibt viele MNs die diesen Wünschen entsprechen.

Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 3. Juni 2008, 21:58

Dürfte aber eher die GF MNs ansprechen

Beitrag von „Jim Tres“ vom 3. Juni 2008, 22:08

Wenn sich sonst keiner traut, ich werf jetzt einfach mal Dionysos in den Ring (<http://republik-dionysos.de>)

▮ [Zitat von Sucher](#)

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) (CHECK)

und einer lebendigen Parteienlandschaft. (CHECK)

- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können. (CHECK)

- **keine** assozialen Umgangsformen (Hoffe ich doch)

- **keine reine** Foren-MN! Eine Website gehört dazu. (CHECK)

Alles anzeigen

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:10

Ich würde jetzt - wie eigentlich jedem, der in einer aktiven, etablierten und organisch gewachsenen MN mitspielen will - [Dionysos](#) empfehlen.

In welcher MN warst Du denn damals, dann lässt sich vielleicht etwas vergleichbares finden.



Beitrag von „Sucher“ vom 3. Juni 2008, 22:11

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Och, ich denke es gibt viele MNs die diesen Wünschen entsprechen.

Super. Welche denn?

[Zitat von Victor Kaczynski](#)

Dürfte aber eher die GF MNs ansprechen

Dazu habe ich bisher nichts gesagt.

Bitte verzichtet auf zweckfremde Kommentare. Dies ist kein Diskussionsthread.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:11

Haha....Jim und ich verstehen uns. 😄

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 22:15

[Zitat von Sucher](#)

Super. Welche denn?

Find's heraus, was nützt es wenn dir hier die Leute das Blaue vom Himmel lobpreisen?
Grundsätzlich sollte man auch die Tatsache nicht unterschätzen, dass MNs aus engagierten Spielern bestehen. Gäbe es eine MN, die mich besonders reizen würde, aber in dem einen oder anderen Punkt nicht meinen Wünschen entspräche, so könnte es ein Reiz und Anspruch sein, diese MN mitzugestalten...

Beitrag von „Sucher“ vom 3. Juni 2008, 22:19

[Zitat von Matt Suchard](#)

Ich würde jetzt - wie eigentlich jedem, der in einer aktiven, etablierten und organisch gewachsenen MN mitspielen will - [Dionysos](#) empfehlen.

In welcher MN warst Du denn damals, dann lässt sich vielleicht etwas vergleichbares finden. 😊

Sag ich nicht. 😊 Sonst hätte ich mich oben auch nicht so über sie geäußert. Vielleicht wirds mit ihr ja was. Im Moment sieht m.M. nach schlecht aus.

Ja, Dionysos war schon auf dem (Bild-)Schirm aber bisher hat mich das Bürgersystem zu sehr verwirrt. Konkret:

Neben-ID sind erlaubt, richtig?

Wieviele RL-Spieler sind denn dort aktiv?

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:20

Fällt es dir wirklich so schwer, auf eine einfache Frage zu antworten? Er ist ja nun kein MN - Newbie, der sich durch irgendwelche Platitüden zu irgend etwas überreden lässt.

Ich denke, er hat einfach den Kontakt zur Community verloren und ihm ist es jetzt zu mühsam sich durch 2 dutzend MNs zu klicken ehe er was halbwegs passendes findet. Er hat ja auch ganz klare Kriterien genannt, die einfach abgehakt werden können.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:23

[Zitat von Sucher](#)

Sag ich nicht. 😊 Sonst hätte ich mich oben auch nicht so über sie geäußert. Vielleicht wirds mit ihr ja was. Im Moment sieht m.M. nach schlecht aus.

Ja, Dionysos war schon auf dem (Bild-)Schirm aber bisher hat mich das Bürgersystem

zu sehr verwirrt. Konkret:
Neben-ID sind erlaubt, richtig?
Wieviele RL-Spieler sind denn dort aktiv?

Achso. Ich dachte, die "ehemalige MN" wäre tatsächlich schon in der "Liquidationsphase".

In Dionysos angemeldet sind zur Zeit 85 RL - Personen, wobei zu beachten gilt, dass das Bürgerverzeichnis schon lange nicht mehr aufgeräumt wurde.

An den Senatswahlen vor ca. 4 Wochen haben 34 politische IDs (=RL - Personen) abgestimmt.

Insgesamt darf jeder Spieler 5 IDs haben, von der jedoch nur eine passiv/aktiv wahlberechtigt ist.

Weitere Informationen dazu findet man in den [Spielregeln](#).

Beitrag von „Heinrich Louis II.“ vom 3. Juni 2008, 22:24

Parlament? Haben wir. Wer dort die Mehrheit hat, kann sogar Reichskanzler werden ...
Parteien? Nicht vorhanden.

WiSim? Wir haben die Ecosim installiert, läuft aber bisher nur im Testbetrieb.

Umgangsformen? Wer höflichere als bei uns findet, bekommt sein Geld zurück! Besonders diese nervige "Geduz" steht ganz oben auf der Tabu-Liste.

Website? War eher fertig als das Forum.

Aufstiegschancen? Tja, leider verschwindend gering, wenn man mich oder McClane nicht persönlich kennt ... kein Interesse haben wir auf jeden Fall an Bürgern, die bereits anderswo Bürger sind.

Achja: Signaturen sind bei uns Signaturen, keine Visitenkarten; Links bleiben Links und werden nicht zu "Wegbeschreibungen"; eine Website ist keine "Broschüre" und eine PN kein "Brief" - wir haben von den ganzen modischen Entwicklungen der letzten viereinhalb Jahre erfrischend wenig mitgemacht.

Und ja: meine Ausführungen dienen eher der Profilierung als der Neubürgerakquise.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 22:44

[Zitat von Matt Suchard](#)

Fällt es dir wirklich so schwer, auf eine einfache Frage zu antworten?

Ähm, was hast du denn anderes gemacht, außer ihm den Link zu Dionysos zu geben?
Der steht auch in der Linkliste... 🤔

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:47

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Ähm, was hast du denn anderes gemacht, außer ihm den Link zu Dionysos zu geben?
Der steht auch in der Linkliste... 🤔

Was anderes wollte er ja anscheinend auch nicht. Angebote halt. Kein Grund rumzubitchen...

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 22:52

[Zitat von Matt Suchard](#)

Was anderes wollte er ja anscheinend auch nicht. Angebote halt. Kein Grund rumzubitchen...

Ähm, dann fang doch erst gar nicht damit an.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:54

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Ähm, dann fang doch erst gar nicht damit an.

Blubb...Wer im Glashaus sitzt, fällt selbst hinein - oder so ähnlich. 😊

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 22:55

[Zitat von Matt Suchard](#)

Blubb...Wer im Glashaus sitzt, fällt selbst hinein - oder so ähnlich. 😊

So direkt wollte ich es dir nicht sagen, aber gut...

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 22:58

War auf dich bezogen, Du alte Zicke. 😊

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 23:00

[Zitat von Matt Suchard](#)

War auf dich bezogen, Du alte Zicke. 😊

Nenn mich, wie du magst. Lass deinen Lebensfrust ruhig heraus...

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 3. Juni 2008, 23:09

Och Alter...bleib ruhig. Müsstest mich eigentlich gut genug kennen, um zu wissen, wie ich es meine.

Außerdem ist es wenn schon Diplomarbeitsfrust und der ist nun wirklich erlaubt. 😊

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 3. Juni 2008, 23:12

Ich schmeiß einmal Bergen als Antwort hinzu

Beitrag von „Sucher“ vom 3. Juni 2008, 23:13



Weitere "Angebote" wie das von Dionysos sind immernoch gerne willkommen.

edit: Das Gähnen bezieht sich nicht auf Bergen. 😊
Bergen war wegen fehlender WiSim rausgefallen. Das steht jedenfalls auf der Website. Ansonsten scheint die PolitSim meinen Vorstellungen zu entsprechen. Auf den ersten Blick eine schöne MN.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 3. Juni 2008, 23:20

Bergen hat viel Potenzial,

+:

- große Parteienlandschaft (viele Politiker)
- ein funktionierendes Bankensystem
- eine meist höfliche Umgangsform
- viele Unternehmen (mit Webseiten)

-:

- meist chaotisch (zu viele Beiträge an einem Tag)
- Sport wird schon lange nicht mehr aussimmuliert
- Kultur erst am Beginn der Entwicklung, obwohl die MN alt ist
- Die Politik ist meist sehr sprunghaft (des öfteren Regierungswechsel oder inaktive Regierungen)

edit: Soweit ich weiß, hat Bergen ein funktionierendes Bankensystem, wird aber meist nicht genutzt

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 3. Juni 2008, 23:44

[Zitat von Matt Suchard](#)

Och Alter...bleib ruhig. Müsstest mich eigentlich gut genug kennen, um zu wissen, wie ich es meine.

Du auch, immerhin veranstalten wir den Käse schon seit über 4 Jahren...

Beitrag von „Stanislav Goldmann“ vom 4. Juni 2008, 00:08

Vielleicht wäre [Nøresund](#) interessant. Bis auf WiSim ist alles abgedeckt. Und WiSim ist in Planung. Wahrscheinlich angelehnt an die Freiland-WiSim. Wobei das noch keine beschlossene Sache ist und ggf auch Mitwirkung vertragen kann (dadurch aber auch Gestaltungsmöglichkeit bietet).

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 4. Juni 2008, 01:07

Warum eigentlich Parteien? Ansonsten einfach mal Arcor ausprobieren.

Beitrag von „Sucher“ vom 4. Juni 2008, 02:07

Weil ich in einer PolitSim lieber als Parteimitglied agiere. Die Alternative zu Parteien wäre ja eine einzige große "Freie Liste". Und das finde ich als Profil für politisches Agieren zu langweilig.

Ich habe 2 erfolgreiche Parteien aufgebaut und möchte Parteiarbeit nicht missen.

Übrigens habe ich den Admin gebeten, in diesem Thread etwas aufzuräumen. Ich weiß nicht ob er meiner Bitte nachkommt. Aber wer demnächst Posts vermisst, der weiß, er hat sich hier asozial verhalten und rumgespammt. Mehr als darum bitten es nicht zu tun und selbst keinen Spam zu provizieren kann ich leider nicht tun.

Einige meiner Fragen verteile ich jetzt per PM. Also nicht wundern, wenn auf manche Staaten nicht eingegangen wird und ruhig weiter Vorschläge machen. Ich bin nicht so faul wie es wirken könnte aber alle MNs zu besuchen wäre eine Aufgabe von mehreren Tagen. Oft sind die Informationen, die ich mir wünsche, nicht ohne weiteres zu finden. Oder ich müsste ellenlange Texte durchforsten. Nein, dieser Thread ist schon berechtigt und gut geeignet. Solange er nicht von Rücksichtslosen gestört wird. 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 4. Juni 2008, 02:47

Zitat

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) und einer lebendigen Parteienlandschaft.

Tja, das unterscheidet uns (Irkanien) von den meisten. Demokratie ja großes aber:

Die Sitze werden via Zufall ausgewürfelt. Mann kann einen Sitz belegen, z.b. Ich für die Nationalen. In einer Metropole, ich bin Sprecher der Nationalen wobei es keine Parteien gibt. Nur grobe Zusammenschlüsse.

Dato: Nationale, Sozialisten, Liebale, Kapitalisten und Konservative. Hinter jeder groben Richtung steht (mindestens) eine Realperson. (Welche eben für diese Gruppierungen spricht und abstimmt.

Zitat

- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können.

We fail.

Zitat

- keine assozialen Umgangsformen

Hey, bei uns? Niemals. Wir haben sogar mehr als nur Du und Sie. Zu meinem Leidwesen machen bei uns da die wenigsten mit 😊 <http://mn-wiki.de/index.php?title=Irkisch#Anrede>

Zitat

- keine reine Foren-MN! Eine Website gehört dazu.

Check. <http://www.newterritory.de/virtuell/>

Auch wenn du keine Lust hast, wie ich vermute, bei uns auch nur einen Beitrag zu lesen, die Webseite lohnt sich, hoffe ich.

Ansonsten stimme ich Onkel Gried da mal zu: Arcor ist eigentlich immer angenehm. Die haben zumindest keine Mafia oder sowas. Wir ... schon.

Beitrag von „Hieronymus Aleander“ vom 4. Juni 2008, 03:58

Ratelon! *g*

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 4. Juni 2008, 08:47

[Zitat von Sucher](#)

Übrigens habe ich den Admin gebeten, in diesem Thread etwas aufzuräumen. Ich weiß nicht ob er meiner Bitte nachkommt. Aber wer demnächst Posts vermisst, der weiß, er hat sich hier asozial verhalten und rumgespammt. Mehr als darum bitten es nicht zu tun und selbst keinen Spam zu provizieren kann ich leider nicht tun.



In einem Forum unter einem anonymen Nick Fragen zu stellen, die man mit ein wenige Recherche selbst beantworten kann, spricht natürlich für ein hervorragend entwickeltes Sozialverhalten...

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 4. Juni 2008, 09:54

Ich ziehe mich aus diesem Thread zurück, diese Arroganz und Großkotzigkeit des Suchenden widert mich an.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 4. Juni 2008, 10:12

Asoziale Umgangsformen? Ich glaube, du warst schon wirklich lange nicht mehr in den MNs unterwegs. 😊

Naja...mach was Du willst. Ich kann nur noch mal Dionysos anraten. Bin da seit ca. 5 1/2 Jahren am Ball und es entwickelt sich ständig neu und weiter.

Und neue Mitspieler werden nach einer anfänglichen harten Zeit (in der sie tatsächlich etwas glatt geschliffen werden, aber das ist ein anderes Thema) sehr schnell und sehr gut integriert.

Und da Du anscheinend viel Wert auf Parteien legst: Derzeitig haben wir 6 aktive Parteien, die auch alle im Senat (= Legislativorgan) vertreten sind.

Beitrag von „Markus Grünblatt“ vom 4. Juni 2008, 11:13

Ich biete mal [Sabisko](#) an.

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 4. Juni 2008, 11:29

Ich würde noch [Fuchsen](#) in die Runde werfen, die haben alles, außer Parteien, die heißen bei uns Vereine 😊

Beitrag von „Hieronymus Aleander“ vom 4. Juni 2008, 11:40

Eure Vorschläge sind alle schrott! Das [Hammerreich](#) ist viel toller! 😎

Beitrag von „Patrick Krenn“ vom 4. Juni 2008, 12:43

Dann gebe ich [Ascaaron](#) frei es ist zwar nicht Perfekt aber es Hat von allen etwas.

Beitrag von „Platzmeister“ vom 4. Juni 2008, 12:45

[Zitat von Sucher](#)

...

Übrigens habe ich den Admin gebeten, in diesem Thread etwas aufzuräumen. Ich weiß nicht ob er meiner Bitte nachkommt.

...

Das wohl eher nicht. Ich bin zwar hier der AfA (sprich: Arsch für Alles) aber weder ein Zensor oder ein Thread-Überwacher noch ein Off-Topic-Besen. "Aufräumen" gibt's nur wenn es (nach meiner Ansicht) die Gefahr von unzumutbaren Beleidigungen oder offensichtlichen Gesetzesverstößen gibt.

[Zitat von Sucher](#)

...

Aber wer demnächst Posts vermisst, der weiß, er hat sich hier asozial verhalten und rumgespammt. Mehr als darum bitten es nicht zu tun und selbst keinen Spam zu provizieren kann ich leider nicht tun.

...

Na was hier "asozial" oder Spam ist, ist wirklich sehr subjektiv. Und bei mir ist das halt nicht gleich jede, Off-Topic-Bemerkung oder -Diskussion.

Hm, und das Du nicht "mehr tun kannst", ist vielleicht garnicht so schlecht. 😊

[Zitat von Sucher](#)

...

Einige meiner Fragen verteile ich jetzt per PM. Also nicht wundern, wenn auf manche Staaten nicht eingegangen wird und ruhig weiter Vorschläge machen. Ich bin nicht so faul wie es wirken könnte aber alle MNs zu besuchen wäre eine Aufgabe von mehreren Tagen. Oft sind die Informationen, die ich mir wünsche, nicht ohne weiteres zu finden. Oder ich müsste ellenlange Texte durchforsten. Nein, dieser Thread ist schon berechtigt und gut geeignet. Solange er nicht von Rücksichtslosen gestört wird.

Wir sind hier halt in einem weitgehend öffentlichen Forum, da lassen sich Off-Topic-Diskussionen halt nicht vermeiden. Und erst recht nicht, da ich mir auf die Fahne geschrieben habe, grundsätzlich nicht inhaltlich auf Diskussionen Einfluss zu nehmen. Unter welchen Umständen ich mich zu administrativen Aktionen hinreißen lassen - siehe weiter oben.

So, auch wenn das hier nun mit dem Anliegen des Suchers nicht viel zu tun hat, musste das mal wieder raus. 😊

Beitrag von „Josip Olić“ vom 4. Juni 2008, 13:31

Ich glaub einfach das sind zuviele Kriterien. 😊 Irgendwas fehlt immer.

Beitrag von „Vinzent von Irgendwo“ vom 4. Juni 2008, 13:55

[Zitat von Faantir Gried](#)

Ich ziehe mich aus diesem Thread zurück, diese Arroganz und Großkotzigkeit des Suchenden widert mich an.

Ein bisschen Arrogant ist es schon. Soll er (der "Sucher"), sich doch selbst auf die Suche machen.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 4. Juni 2008, 14:16

[Zitat von Josip Olić](#)

Ich glaub einfach das sind zuviele Kriterien. 😊 Irgendwas fehlt immer.

Nicht in Dio. 😎

Beitrag von „Josip Olič“ vom 4. Juni 2008, 14:44

[Zitat von Matt Suchard](#)

Nicht in Dio. 😎

"**keine** assozialen Umgangsformen" und " lebendige Parteienlandschaft" widersprechen sich von den Anforderungen aber eh schon 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 4. Juni 2008, 14:51

Also bei uns sind Parteien verboten weil bei soetwas nur Lobbyismus etc herrauskommt.

Beitrag von „Sucher“ vom 4. Juni 2008, 15:10

[Zitat von Josip Olič](#)

Ich glaub einfach das sind zuviele Kriterien. 😊 Irgendwas fehlt immer.

Ja, es gab durchaus auch oft die Antwort: "Ich kenne keine" oder "Sowas gibts es nicht". Dabei stelle ich mir so eine MN toll vor. 😊

Zitat von Josip Olić

"keine assozialen Umgangsformen" und " lebendige Parteienlandschaft" widersprechen sich von den Anforderungen aber eh schon 😊

Hm, da kommt es dann auf die Spielleitung an.

@All: "Asozial" war ein sehr hartes Wort. Ich bin eben ein konsequenter Mensch und ich wähle (viel zu oft) zu harte Wörter.

Aber rücksichtslos ist es schon, diesen Thread zu verschandeln. Wo ich doch gleich zu Beginn darum gebeten habe es nicht zu tun. Jetzt ist das aber auch egal... die Übersichtlichkeit ist bereits dahin.

Das hat mich geärgert. Diese Rücksichtslosigkeit und Respektlosigkeit dem anderen gegenüber. Gäbe es so eine negative Verhaltenskultur nicht, wäre die deutsche MN Szene mit Sicherheit größer und erfolgreicher. So aber ziehen sich alte Hasen in ihre MN zurück, meiden Foren wie dieses hier (kenne viele solcher Fälle), und neuere Mitspieler werden rausgeekelt. Auch ich werde mich hier nicht noch einmal beteiligen. Ausser in dieser eigenen Sache eben.

@Admin: Danke für die Reaktion. Die Entscheidung liegt natürlich allein bei dir. Ist auch ok so. Ich an deiner Stelle hätte von Anfang an eine Gesprächskultur "erzwungen", die der MN Szene nützt. Und nicht der Profilierungssucht einiger weniger.

Langfristig hätte das bestimmt Wirkung gezeigt. Aber auch mir ist das Problem aufgefallen - was ist hier unerwünschter Spam und was nicht. Ich hätte damit auch Probleme gehabt. Also was solls. Die paar Jungs die hier stören sind den Ärger nicht wert. 😊

Beitrag von „Josip Olić“ vom 4. Juni 2008, 15:35

Ich kann dich ja verstehen, aber ein Thread ist ein Thread und damit der Allgemeinheit freigegeben. Und ich wüsste wirklich gerne wer du bist, denn als du aufgehört hast war ich gerade noch so in meiner MN Hochphase bevor dann mein 2-jähriger Rückzug kam... Ich hab schon 'ne Kandidatenliste aufgestellt. Aber da hapert es an noch an manchen Kriterien 😊

edit: Fehlerchen

Beitrag von „Ghandil Wao Van'hia“ vom 4. Juni 2008, 16:36

MNs die ich selbst gerne spiele: Chinopien (OIK) und Cuello.

Kriterien die vom Sucher gestellt wurden.

Zitat

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) und einer lebendigen Parteienlandschaft.
- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können.
- keine assozialen Umgangsformen
- keine reine Foren-MN! Eine Website gehört dazu.

Chinopien (OIK):

- vorhanden (konstitutionelle Monarchie), perfekter Start da die Opposition derzeit schläft
- Unternehmen gründen und mit Geld agieren ist möglich. Die WiSim ist in Arbeit
- assozial ist dehnbar, wir sind ein ganz liebes Völkchen 😊
- Webseite Aufgrund des Anbieters derzeit in Verschiebung, ansonsten wird sehr viel auch auf extra Seiten gemacht (Reichsbahn, Religion) teilweise auch MNWiki

Cuello:

- demokratische Züge vorhanden, lebendige Parteienlandschaft in Form von sich gegenseitig konfrontierenden „Stämmen“
- Wisim nicht vorhanden, es wird mehr Wert auf die Interaktion zwischen den Menschen gelegt
- Starke Unterscheidungen zwischen Simon und Simoff – während Simon durchaus harte Umgangsformen gang und gebe sind, befinden wir uns Simoff im Friede-Freude-Eierkuchen-Land. Das Spiel nimmt auch humorvolle Züge an.
- HP vorhanden, starke Arbeit mit dem MN-Wiki

Die Links zu den MNs sind am Marktplatz ohne Probleme zu finden.

PS: Man muss natürlich in beiden MNs etwas tun. Das Manko das ich in vielen MNs bisher erlebt habe ist, dass viel Arbeit nur ungern bis gar nicht gewürdigt und gelobt wird. Das nimmt einem gerne den Wind aus den Segeln. Ich für meinen Teil kann sagen, dass meine beiden Vorschläge nicht diesen Aspekt nach sich ziehen.

Beitrag von „Herbert von Nedersassonien“ vom 4. Juni 2008, 18:16

Zitat

PS: Man muss natürlich in beiden MNs etwas tun. Das Manko das ich in vielen MNs bisher erlebt habe ist, dass viel Arbeit nur ungern bis gar nicht gewürdigt und gelobt wird. Das nimmt einem gerne den Wind aus den Segeln. Ich für meinen Teil kann sagen, dass meine beiden Vorschläge nicht diesen Aspekt nach sich ziehen.

Das ist leider nur zu wahr. Unprofessionelle oder wenig Arbeit wird dagegen oft so hochstilisiert, dass sie alle anderen (positiven) Aspekte überschattet.

Beitrag von „James Didot“ vom 5. Juni 2008, 12:30

[Zitat von Wolfram Lande](#)

Die Sitze werden via Zufall ausgewürfelt.

Ah, das klingt interessant. Vielleicht wärd ihr ja mal bereit einen kleinen Besuch in Fuchsen abzustatten und von diesem "Los-Zufalls-Verfahren" zu berichten. 😊

Desweiteren ja, Fuchsen ist wirklich eine reizvolle Alternative und vorallem DIE aufstrebende

Micronation. 🤔

Das einzige, was wir wie gesagt nicht haben, ist eine Parteienlandschaft, aber das ist auch ganz reizvoll, Parteienproporz wie in Ratelton oder Bergen haben wir dadurch auch nicht. Dafür haben wir eine funktionierende, florierende WiSim mit zweistelligen Wachstumszahlen (weit über 30% BIP-Wachstum), wir sind sozusagen das China der MNs (also nur in wirtschaftlicher Hinsicht 😊)

Und zum Geduze und Gesieze: Grundsätzlich wird jeder Neubürger gesiezt, aber man geht dann doch oft zum Du über, wenn das der jeweilige Bürger will. Die Kunst ist es, jemanden zu Duzen und trotzdem respektvoll zu behandeln. 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 5. Juni 2008, 15:50

Simon werden die natürlich alle brav gewählt 😊

Edit: Also ... die werden gewählt. Aber da wir nur 12 Spieler haben aber 133 Millionen Einwohner ... werden viele natürlich gewürfelt ... Klar soweit?

Beitrag von „Albert von Rotbart“ vom 5. Juni 2008, 21:06

[Zitat von Matt Suchard](#)

Nicht in Dio. 😎

Was du willst das doch wohl nicht wirklich als WiSim bezeichnen. 😞 Oder ich muss was verpasst haben in den letzten Jahren seit dem ich dabei bin.

Also eine Wisim sieht bei mir nicht so aus, dass nur Staatsbedienstete Geld erwirtschaften. Der

Rest ist zu 98% aussen vor, wenn nicht gerade mal ein paar Staatsdiener ihre Dion in die Gastwirtschaft investieren. Was wird noch bezahlt ??? Ach ja ich vergas die Karten und den HP Dienstleistungen.

Beitrag von „Rüdy“ vom 5. Juni 2008, 21:31

[Zitat von Albert von Rotbart](#)

Ach ja ich vergas die Karten und den HP Dienstleistungen.

Untersteh dich meine Karten zu vergasen! 😊

Beitrag von „Carmen I.“ vom 5. Juni 2008, 22:04

[Zitat von Matt Suchard](#)

Fällt es dir wirklich so schwer, auf eine einfache Frage zu antworten? Er ist ja nun kein MN - Newbie, der sich durch irgendwelche Platitüden zu irgend etwas überreden lässt. Ich denke, er hat einfach den Kontakt zur Community verloren und ihm ist es jetzt zu mühsam sich durch 2 dutzend MNs zu klicken ehe er was halbwegs passendes findet. Er hat ja auch ganz klare Kriterien genannt, die einfach abgehakt werden können.

Wer sagt, dass er ein alter Hase ist, der dann auch tatsächlich nach einer MN sucht und nicht jemand, der Gott was weiß ich hier für Spielchen spielt 😊 Glaubst du eigentlich alles, was man dir erzählt? 😄

[Zitat von Francisco Serrano](#)

Ich schmeiß einmal Bergen als Antwort hinzu

Bergen hat keine WiSim, will keine WiSim und hat auch nichts mit Dionysos oder der Demokratischen Union gemeinsam..... dazwischen liegen Welten.

Zitat von Faantir Gried

Warum eigentlich Parteien? Ansonsten einfach mal Arcor ausprobieren.

Nein, Arcor fällt völlig durchs Raster!

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Juni 2008, 18:35

Zitat von Albert von Rotbart

Was du willst das doch wohl nicht wirklich als WiSim bezeichne 🙄 Oder ich muss was verpasst haben in den letzten Jahren seit dem ich dabei bin.

Also eine Wisim sieht bei mir nicht so aus, dass nur Staatsbedienstete Geld erwirtschaften. Der Rest ist zu 98% aussen vor, wenn nicht gerade mal ein paar Staatsdiener ihre Dion in die Gastwirtschaft investieren. Was wird noch bezahlt ??? Ach ja ich vergas die Karten und den HP Dienstleistungen.

Mir eh Latte...WiSims interessieren mich ungefähr so stark wie Uschi Glas' Hautcreme. 😄

@Carmen: Ja, denn ich bin ein kleines, naives Dummchen. 😊

Beitrag von „Carmen I.“ vom 6. Juni 2008, 18:41

Echt? Aaaaah.....

"Spieglein, Spieglein an der Wand,
wer ist die Schönste im ganzen Land.... "



Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 6. Juni 2008, 18:59

Ich möchte mal in Punkto Wirtschaftssimulation einwerfen, daß es in meinen Augen keine einzige gibt, die wirklich ihren Zweck erfüllt. Ich hoffe ich trete da niemandem auf den Schlips, es handelt sich gewiß um erstaunliche Einzelleistungen in die die jeweiligen Schöpfer viel Zeit und Mühe investiert haben und die man gar nicht hoch genug honorieren kann, aber dennoch reichen sie zum abbilden einer Wirtschaft kaum aus und sonderlich viel Spielspaß entsteht beim Herumschieben von Geldbeträgen auch nicht.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 6. Juni 2008, 19:07

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Ich möchte mal in Punkto Wirtschaftssimulation einwerfen, daß es in meinen Augen keine einzige gibt, die wirklich ihren Zweck erfüllt. Ich hoffe ich trete da niemandem auf den Schlips, es handelt sich gewiß um erstaunliche Einzelleistungen in die die jeweiligen Schöpfer viel Zeit und Mühe investiert haben und die man gar nicht hoch genug honorieren kann, aber dennoch reichen sie zum abbilden einer Wirtschaft kaum aus und sonderlich viel Spielspaß entsteht beim Herumschieben von Geldbeträgen auch nicht.

Indeed.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Juni 2008, 19:08

Zitat von Wernher Graf von Perleburg

Ich möchte mal in Punkto Wirtschaftssimulation einwerfen, daß es in meinen Augen keine einzige gibt, die wirklich ihren Zweck erfüllt. Ich hoffe ich trete da niemandem auf den Schlip, es handelt sich gewiß um erstaunliche Einzelleistungen in die die jeweiligen Schöpfer viel Zeit und Mühe investiert haben und die man gar nicht hoch genug honorieren kann, aber dennoch reichen sie zum abbilden einer Wirtschaft kaum aus und sonderlich viel Spielspaß entsteht beim Herumschieben von Geldbeträgen auch nicht.



Zumal ich eh der Meinung bin, dass eine WiSim in den Politiksimulationen der MNs nur bedingt etwas zu suchen hat. Interessanter fände ich da schon eine Art dynamisches Script, bei welchem politische Entscheidungen direkte Einflüsse auf BIP, Steueraufkommen, ALQ, Ex-/Importe etc.pp. hätten. Ich weiß, dass sowas des Öfteren schon einmal angegangen wurde, leider wurde es nie abgeschlossen.

Wenn ich jedoch eine "WiSim" spielen will, haue ich mir Industriegigant oder ähnliches rein. Da gibt es wenigstens auch lustig animierte Grafiken etc. 😊

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 6. Juni 2008, 19:12

Exakt. Nochmal Zustimmung.

Wir lösen das, unpraktischerweise, über eine Spielleitung.

Das konnte bzw. kann Nr.1 aus Aquatropolis auch sehr gut!

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Juni 2008, 21:01

[Zitat von Matt Suchard](#)



Zumal ich eh der Meinung bin, dass eine WiSim in den Politiksimulationen der MNs nur bedingt etwas zu suchen hat. Interessanter fände ich da schon eine Art dynamisches Script, bei welchem politische Entscheidungen direkte Einflüsse auf BIP, Steueraufkommen, ALQ, Ex-/Importe etc.pp. hätten. Ich weiß, dass sowas des Öfteren schon einmal angegangen wurde, leider wurde es nie abgeschlossen.

Wenn ich jedoch eine "WiSim" spielen will, haue ich mir Industriegigant oder ähnliches rein. Da gibt es wenigstens auch lustig animierte Grafiken etc. 😄

Volle Zustimmung.

Wenn schon, dann sowas in [dieser](#) Art.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 6. Juni 2008, 21:08

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Wenn schon, dann sowas in [dieser](#) Art.



Wer das Spiel in der Original Ravensburger-Version kaufen will, melde sich bei mir. Ich habe selten einen derartigen Fehlkauf getätigt.

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 6. Juni 2008, 21:13

Eines der besten Spiele, das ich je gespielt habe. Deine Meinung kann ich nicht nachvollziehen. Wärst du um die Ecke, ich würde das Spiel sofort bei dir abholen.

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 6. Juni 2008, 21:41

[Zitat von Charles Lanrezac](#)

Eines der besten Spiele, das ich je gespielt habe. Deine Meinung kann ich nicht nachvollziehen. Wärst du um die Ecke, ich würde das Spiel sofort bei dir abholen.

Ich habe das Spiel auch aufgrund einer Empfehlung gekauft. Es ist wohl einfach Geschmackssache.

Genau wie "Die Macher". Kultspiel, Materialschlacht, nettes Thema, es hat mich total eingeschläfert.

Der Spielmechanismus ist sicher sehr ausgeklügelt, ich stehe aber auf eine gesunde Kombi aus Glück und Strategie.

Beitrag von „James Didot“ vom 6. Juni 2008, 23:55

[Zitat von Matt Suchard](#)

Zumal ich eh der Meinung bin, dass eine WiSim in den Politiksimulationen der MNs nur bedingt etwas zu suchen hat. Interessanter fände ich da schon eine Art dynamisches Script, bei welchem politische Entscheidungen direkte Einflüsse auf BIP, Steueraufkommen, ALQ, Ex-/Importe etc.pp. hätten. Ich weiß, dass sowas des Öfteren schon einmal angegangen wurde, leider wurde es nie abgeschlossen.

Wenn ich jedoch eine "WiSim" spielen will, haue ich mir Industriegigant oder ähnliches rein. Da gibt es wenigstens auch lustig animierte Grafiken etc. 😄

Du scheinst mir noch wirklich in einer MN mit einer wirklich funktionierenden WiSim mitgemacht zu haben ? (gut, gibt ja auch nicht so viele. Habe ich übrigens schon Fuchsen erwähnt ? 👍)

Wir hatten seinerzeit im IA auf Grundlage der bsEcoSim eine vollfunktionsfähige WiSim, die auch nicht losgelöst war, sondern voll integriert in die restliche Simulation. Und das Spannende an einer WiSim für den Staat sind erst recht die Haushaltsdebatten. Wenn es ums Geld geht, hört der Spaß halt auf, auch wenn es nur virtuelles Geld ist. 😊

Da wurde gestritten, diskutiert und argumentiert in weitschweifer Rhetorik, wie hoch der Etat des Militärs sein soll und wie hoch der Bildungsetat für das kommende Quartal sein sollte, und ob nicht der Verwaltungsetat zu hoch wäre. Das war spannend, weil es ein neues breites Feld der Politik öffnet und daher bin ich auch der Meinung, eine funktionierende WiSim ist für jede MN eine absolute Bereicherung.

Man muß sich halt immer bei dem jeweiligen Konzept (unabhängig von der Technik) überlegen, was will man eigentlich und wie lässt sich das simulieren, womit ich auch direkt auf den Beitrag meines korischen Kollegen eingehen möchte. Eine WiSim ist immer eine Simulation und kann nie völlig realistisch 1:1 sein. Das wäre gar nicht machbar und würde verdammt kompliziert. Wenn man eine realistische WiSim hätte, dann würden wohl nur noch BWLer/VWLer da durchsteigen.

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 7. Juni 2008, 01:54

Zitat von James Didot

Du scheinst mir noch wirklich in einer MN mit einer wirklich funktionierenden WiSim mitgemacht zu haben ? (gut, gibt ja auch nicht so viele. Habe ich übrigens schon Fuchsen erwähnt ? 👍)

Nenn mir 'ne "funktionierende WiSim" und ich war dabei. 😊

Ok, ich war niemals als aktiver Mitspieler im IA, aber ich habe die bovigo, Freiland-WiSim, die alte Moncao-WiSim, EcoSim, MinBank, Pottyland-Gedöns und wie sie alle hießen mitgemacht.

Keine von denen hat eine wirkliche, echte Bereicherung fürs Spiel mit sich gebracht. Sie existieren halt alle irgendwie nebenher, was aber IMHO nicht wirklich sind der Sache sein

sollte...

Beitrag von „Carmen I.“ vom 7. Juni 2008, 02:10

[Zitat von Giuseppe de Rossi](#)

Ich habe das Spiel auch aufgrund einer Empfehlung gekauft. Es ist wohl einfach Geschmackssache.

Genau wie "Die Macher". Kultspiel, Materialschlacht, nettes Thema, es hat mich total eingeschläfert.

Der Spielmechanismus ist sicher sehr ausgeklügelt, ich stehe aber auf eine gesunde Kombi aus Glück und Strategie.

Da spiele ich lieber Doppelkopf.... oder in den MNs mit den Nerven der Leute. 😄

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 7. Juni 2008, 02:57

Doppelkopf spielt nur, wer zu blöd ist Skat zu spielen...

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 7. Juni 2008, 09:50

[Zitat von Matt Suchard](#)

Doppelkopf spielt nur, wer zu blöd ist Skat zu spielen...

Nein, Doppelkopf spielt, wer den vierten nicht immer eine Runde aussetzen lassen will.

Beitrag von „Carmen I.“ vom 7. Juni 2008, 16:02

Zitat von Matt Suchard

Doppelkopf spielt nur, wer zu blöd ist Skat zu spielen...

Ich darf das mal so sagen ja? Du bist ein Arsch hoch drei 😂 und ich wirklich zu blöd zum Skat spielen. 😎

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 7. Juni 2008, 16:30

Zitat von Carmen I.

Ich darf das mal so sagen ja? Du bist ein Arsch hoch drei 😂 und ich wirklich zu blöd zum Skat spielen. 😎

Ach...nicht so ernst nehmen. Hatte eine Flasche Rum intus. Da werde ich schon mal etwas aufmüpfig. 😂

Obwohl die Aussage prinzipiell stimmt - nüchtern hätte ich sie wahrscheinlich nur besser verpackt. 😊

Beitrag von „Carmen I.“ vom 7. Juni 2008, 16:56

DAS glaube ich dir allerdings nicht. 😏

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 7. Juni 2008, 17:59

Stimmt, aber da du dich ja auch selbst als "semiprofessionell" bezeichnest, ist es ja nur konsequent, dass du nicht professionell genug zum Skat spielen bist und somit deine eingeschränkte Professionalität gerade mal dazu reicht Doppelkopf zu spielen. 😏

Beitrag von „Carmen I.“ vom 7. Juni 2008, 18:03

Schatz.... es gibt immer jemanden, der besser ist... und da ich bescheiden bin..... 😊

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 7. Juni 2008, 18:13

Sag doch gleich, dass Du mich anbetest, da ich für dich eine gottgleiche Persönlichkeit bin. 😏

Beitrag von „Carmen I.“ vom 7. Juni 2008, 19:36

Darling.... wo wird eine königliche Hoheit denn im Umgang mit Bürgerlichen so direkt sein. 😊

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 8. Juni 2008, 06:24

| [Zitat von Carmen I.](#)

Darling.... wo wird eine königliche Hoheit denn im Umgang mit Bürgerlichen so direkt sein. 😊

Da wir ja simoff sind, bin ich wohl eher "die königliche Hoheit". Alter preußischer Landadel (Großbauern...). Durch mich fließt grünes Blut. 😊

Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 8. Juni 2008, 15:46

Eine Liebe wieder zwischen den Menschen... 🇩🇪

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 8. Juni 2008, 17:04

Manchmal muss man von seinem Güllewagen halt harte Worte zum Pöbel sprechen. 😊

Beitrag von „Carmen I.“ vom 8. Juni 2008, 17:23

Hallo? Alter vor Schönheit.... mal ein bisschen mehr Respekt vor der Honoratioren der MNs, ja. Flegel! 🇩🇪

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 9. Juni 2008, 00:53

Ach wat?! Jetzt sich wieder Vorteile durch's Alter ergattern wollen?

Das ist wie mit der Emanzipation: Einerseits wollen die werten Damen absolut gleichgestellt werden; geht es aber um's Bier holen o.Ä. sind wieder die Kerle dran... 😊

Beitrag von „König Potty“ vom 9. Juni 2008, 11:07

Zitat von Sucher

Hi,

ich habe mich vor geschätzten 10-11 Jahren in meiner ersten MN angemeldet. Ich bin dann in einer Nation gestrandet und habe dort jahrelang sehr aktiv gespielt (grundsätzlich nur mit einer ID). Nach einer 4 jährigen Pause bin ich zurückgekehrt. Leider glaube ich nicht, dass diese MN eine Zukunft hat. Und ich würde mich ärgern, meine Zeit in ein Projekt zu stecken, das nach heutigem Stand nur schlechte Zukunftsperspektiven hat.

Ich biete also sehr viel Erfahrung und hohe Aktivität. Und **keinen** Hang zu unzähligen IDs.

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) und einer lebendigen Parteienlandschaft.
- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können.
- **keine** assozialen Umgangsformen
- **keine reine** Foren-MN! Eine Website gehört dazu.

Ich finde, das sind Anforderungen die von vielen MNs erfüllt werden müssten. Tatsächlich habe ich bisher keine gefunden, die solche Selbstverständlichkeiten (von demokratischen Strukturen abgesehen) bietet. Aber vielleicht habe ich meine Traumheimat ja auch nur übersehen.

Über ein paar "Angebote" würde ich mich also sehr freuen.

Alles anzeigen

Versuchen kann man's ja mal:

- politische Landschaft mit demokratischen Zügen - Wird in Pottyland schwer zu finden sein. Es gab mal ein Unterhaus aber das wurde mangels Interesses wieder abgeschafft. Falls mehr Interesse an Demokratie besteht, wird es wieder eingeführt.
- Banksystem - Pottyland nutzt das System der Royal Bank of Potopia. Die Aussimulation steckt aber bei uns noch eher in den Kinderschuhen. Allerdings gibt es einige Shops die an das Bankensystem angebunden sind.
- Die Umgangsformen innerhalb Pottylands sind nicht assozial sondern sehr kollegial.
- Foren und Website - Die Stammseiten von Pottyland sind aufgrund des Wechsels des CMS noch sehr unstrukturiert, daran wird aber gearbeitet. Dafür hat Pottyland unzählige informative zusätzliche Seiten von Städten, Vororten, Firmen, Institutionen, Vereinen, usw. Es lohnt sich m.E. da mal rein zu schauen.

Was wir außer den geforderten Kirtieren zu bieten bzw nicht zu bieten haben:

- Pottyland ist eine relativ alte (6+ Jahre) MN die mehr oder weniger etabliert ist (je nach dem, wen man fragt)
- Pottyland bietet eine einzigartige Kultur, die sich signifikant von den meisten MNs unterscheidet. Wir haben kein wirkliches RL-Vorbild, und haben viel ungewöhnliches zu bieten.
- Obwohl wir als Spaßnation verschrien sind, versuchen wir durchaus ernst genommen zu werden und auch ernste Dinge zu tun. Wir beschäftigen uns auch mit ernstesten Gesetzen und dergleichen. Allerdings enthalten einige durchaus ernsteste Dinge mal die ein oder andere versteckte Anspielung. Ein historischer Bösewicht ist z.B. der Fischtäbchenrauchende "Käpt'n Iglo".
- Pottyland ist eine Baustelle mit viel Potenzial. Das heißt es wird an vielem **auch wirklich** gearbeitet und es steckt noch viel in den Schubladen. Sowohl technisch als auch simulatorisch.
- Wer in Pottyland mitgestalten will und dabei nicht gerade den König stürzen möchte, kann dies auch tun. Vorschläge zur Umstrukturierung der politischen Landschaft sind erwünscht und willkommen.
- Auch sonst kann man in Pottyland das simulatorische Umfeld noch relativ einfach mitgestalten. Den obwohl es schon sehr viel zu entdecken gibt, ist das Meiste auf die Hauptstadt Potopia ausgerichtet. Wer Ideen für interessante Ortschaften, Grafschaften etc hat: Immer her damit.
- Wir haben definitiv eine Umgangskultur die auf ein freundliches Miteinander ausgerichtet ist. Aber auch wer aneckt kam in der Vergangenheit in Pottyland meistens irgendwo zurecht.

- Wer Pottyland zum alten, möglicherweise nie da gewesen Glanz verhelfen möchte und sich neben den Pottyland-Urgesteinen Oberster Hirte, Lord Reis und König Potty behaupten möchte, der kann es schaffen zur MN-Legende zu werden.

So wie es aussieht fordert Pottyland mehr als das es tatsächlich bieten kann. Es gibt wahrscheinlich doch einige MNs die wesentlich mehr zu bieten haben als das sie vom Bürger verlangen. Derzeit ist in Pottyland die Kultur sowohl menschlich als auch politisch recht überschaubar und daher sollte der Einstieg relativ leicht fallen.

Wer immer noch liest und sich nicht abschrecken lässt, der ist im Königreich Pottyland jederzeit als Bürger willkommen!

Achja, Mehrfach IDs sind erlaubt aber keine Pflicht. Wer gerne zusätzlich noch einen Müllmann-NPC spielen möchte, darf dies gerne tun.

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 9. Juni 2008, 11:31

[Zitat von König Potty](#)

So wie es aussieht fordert Pottyland mehr als das es tatsächlich bieten kann. Es gibt wahrscheinlich doch einige MNs die wesentlich mehr zu bieten haben als das sie vom Bürger verlangen. Derzeit ist in Pottyland die Kultur sowohl menschlich als auch politisch recht überschaubar und daher sollte der Einstieg relativ leicht fallen.

Ich würde eher sagen "Etwas anderes zu Bieten haben".

Beitrag von „König Potty“ vom 9. Juni 2008, 12:51

Beide Aussagen sind prinzipiell richtig.

Beitrag von „Herbert von Nedersassonien“ vom 9. Juni 2008, 13:09

Ja, Pottyland ist in jedem Fall eine Empfehlung wert. 👍

Beitrag von „Vinzente Degas“ vom 9. Juni 2008, 15:53

Na wenn es noch nicht zu spät ist, in den Ring zu steigen:

In der República Tolanica ist eine Demokratie vorhanden. Dadurch, dass unsere Republik sehr präsidential geprägt ist und seit neuestem zwei von drei Parteien der Opposition angehören, ist es zur Zeit dennoch relativ ruhig im Parlament, dem Consejo Nacional.

Unser Bankensystem - wir nutzen wie Pottyland das System der Royal Bank of Potopia - ist erst gestern Abend wiedereröffnet worden. Wie es sich diesmal entwickelt bleibt abzuwarten. Ich bin zuversichtlich, dass es nun häufiger genutzt wird als beim ersten Anlauf. Aber auch sonst bemühen wir uns aktiv darum, unsere Wirtschaft auszugestalten. Für unsere leider recht geringe Zahl an RL-Bürgern haben wir eigentlich relativ viele Firmen, die in unterschiedlichen Sektoren tätig sind.

Assoziale Umgangsformen sind uns bis heute völlig fremd. Wir sind freundlich, scherzen gerne und sind ein fröhliches Völkche. 😊 SimOn kommt es allerdings durchaus zu teilweise unbequemerer Begegnungen zwischen Polizei, Militär und Opposition.

Eine Homepage haben wir. Allerdings wäre eine Aktualisierung nötig.

Im August feiern wir unseren zweiten Geburtstag, aber es gibt nach wie vor eine Menge auszugestalten. Unsere lateinamerikanische Kultur bietet viele Möglichkeiten zur Mitarbeit an. Nachdem die Republik vor ihrer Gründung ein sozialistischer Staat gewesen ist, befinden sich noch viele Betriebe in staatlicher Hand, private Unternehmer werden gesucht. Im Bereich Sport fehlt uns beispielsweise noch ein Ligabetrieb, während die Fußballnationalmannschaft sich in der Entwicklung befindet.

Neben-IDs sind aufgrund unseres oben angeführten Personalmangels vertreten und tragen deutlich zu unserer Aktivität bei.

Und wer Tolanica nicht als Bürger mitgestalten will: Auch Touristen sind bei uns immer willkommen. 😊

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 18. Juni 2008, 09:22

Gut, dann darf die Republik Freiland an der Stelle ihr Profil ebenfalls ein wenig schärfen:

- Besteht seit 2002
 - Demokratie mit den üblichen drei Gewalten (lediglich bei Verweisungen fallen dem "allmächtigen Parlamentspräsidenten" besondere Rechte zu, siehe dazu u.a. einen Beitrag [zur Rolle der Verfassung und zur Machtfrage](#)), keine Spielleitung, offenes System,
 - Brisante Situation: Die Republik gilt als heißes Eisen (auch wenn der Bannstrahl der Freiland-Kritiker spürbar nachgelassen hat), es dürfte derzeit kaum ein schwierigeres Pflaster vor allem für außenpolitisches Handeln geben, nur was für Leute, die Herausforderungen mögen
 - [Homepage](#) natürlich vorhanden (teilweise noch in progress) 😊
 - Netter Umgangston auf dem Board, allerdings ohne Saufgelagen-Sims und ähnliches
-

Beitrag von „Herbert von Nedersassonien“ vom 18. Juni 2008, 09:49

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

- [...], allerdings ohne Saufgelagen-Sims und ähnliches 😊

Streicht Freiland aus der Liste der potentiell befreundeten Staaten. 😊

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 18. Juni 2008, 10:10

Wieder mal einen außenpolitischen Fauxpas gelandet! 🤔👍😊

Beitrag von „Herbert von Nedersassonien“ vom 18. Juni 2008, 10:13

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Wieder mal einen außenpolitischen Fauxpas gelandet! 🤔 😊

Ja, Freiland entwickelt sich geradewegs zum Enfant terrible der virtuellen Staaten. 😊

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 17. Mai 2009, 17:55

Falls Interesse an etwas völlig anderem besteht, was nach etlichen Jahren in der MN Welt vielleicht nicht schlecht ist, darf ich wärmsten Imperial Age empfehlen.

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 17. Mai 2009, 17:56

Du bist 11 Monate zu spät 😄

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 17. Mai 2009, 18:41

[Zitat von Francisco Serrano](#)

Du bist 11 Monate zu spät 😄

Macht ja nichts, oder? 🤔

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 17. Mai 2009, 19:24

Dies hab ich ja nicht gesagt 😊

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 18. Mai 2009, 21:17

Ist mir auch aufgefallen, aber ist ja erschreckend, dass dieser Beitrag noch auf der ersten Threadseite stand.

Beitrag von „Tenoxilat!“ vom 18. Mai 2009, 21:59

Gibt halt nicht viele Neueinsteiger. 😊

Beitrag von „Kaiser Wilhelm I“ vom 18. Mai 2009, 22:04

Das stimmt wohl kaum eine online Gemeinde ist so überschaubar. Wenn ich an meine Kontakte in die MN Welt denke, dort tut sich seit 5 Jahren eher wenig. Mal abgesehen von dem großen Krach in Ratelon