Simulationen

Beitrag von „Thameron Kylisearn“ vom 26. Juni 2006, 19:37

Gilt aber nicht nur für RL-RPGs, sondern durchaus auch für Online-RPGs - und dort funktioniert es wunderbar, auch wenn man sich nicht unbedingt kennt, Mimik, Gestik etc. sieht, diese leist man eben und so ist jeder vom anderen abhängig wie gut dieser beschreiben kann. Kleiner Nebeneffekt: Die Wortvielfalt steigt enorm an, sieht es doch echt unschön aus, wenn jeder Satz mit "ich" anfängt oder Dinge nur "sagt". Alles in allem eine sehr feine Geschichte, die dazu auch noch massig Beiträge "produziert", die 1-Zeilen-Postings bei weitem übersteigen.