

Volkswirtschaftliches Modell

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 13. April 2007, 15:25

Zuerst dankeschön Fu-Man Tsu.

Ihr habt mich aber glaube ich etwas falsch verstanden, ich will kein zweites Capitalism II Plus Spiel schreiben sondern nur die Volkswirtschaft als GANZES beschreiben.

Und dazu brauche ich ein möglichst umfangreiches Modell.

Sprich, ich muss wissen wie der Staat, wann wo wie eingreifen kann.

Etwa wie bei Superpowers II falls das jemand kennt. Obwohl das schon wieder fast zu komplex ist.

Trotzdem wäre ein System mit Waren interessant, jedoch soll nur der Eingriff den der Staat ausübt aktiv simuliert werden.