

Simulationen

Beitrag von „Thameron Kylisearn“ vom 26. Juni 2006, 14:48

Es geht noch besser 😊 Mist, muss ich mich nun als RPGler outen? *g*

Am angenehmsten zu spielen ist es, wenn man sich gegenseitig einen "Ball" zuspielt, seine Handlung beschreibt - vielleicht auch schreibt, was man denkt. Natürlich ist der Gegenpart nicht Hellseher, kann darauf aber sehr gut eingehen bzw. man kann sich gegenseitig "lenken" - manchmal hat man ja ein Ziel vor Augen, wills dem Gegenpart aus Überraschungsgründen aber nicht direkt auf die Nase binden.