

# Währungsrechner 3.0

Beitrag von „tin“ vom 8. März 2024 um 10:21

[Zitat von Fang Kai-Schek](#)

[Zitat von tin](#)

Ist mir bewusst, wir haben keinen "echten" Handel ... Also müsste das schwanken... sehr kompliziert lösen. Wäre aber möglich. *Jemand Interesse mir eine Nachricht zu schreiben um sich über sowas auszutauschen?*

Bevor Du alles neu machst, würde ich mich an Botherfield in Albernia (Informatiker von Beruf) wenden, von ihm gab es ja die bsEco-Sim, die Kontensysteme und Industrien enthält, und es gab weitere Wisim-Ansätze bei denen ich aber nicht im einzelnen weiß, wer sie geschaffen hat bzw. ob da die Leute noch greifbar sind.

Zufallsschwankungen - ggf. mit definierten Obergrenzen - sind vermutlich nicht so kompliziert, Schwankungen die mit Wirtschaftspolitik, Geldmenge, Zinspolitik und Spieleraktivität am Devisenmarkt zusammenhängen vermutlich nur mit Hilfe eines Volkswirtschaftsexperten oder mühevolem Einlesen zu lösen.

Die Kurse für "meine" MNs muß ich noch überlegen, wobei beispielsweise bei Hsinhai nur ein amtlicher Kurs existieren wird, weil es praktisch unmöglich ist das Geld frei zu tauschen und man halt auch Geschäfte mit dem Ausland in fremden Devisen abwickelt.

Hmm. Ja. Ich hatte es schonmal versucht bsEcoSim zu kriegen. Der Urheber war (erinnere mich nicht 100%) entweder nicht da oder hatte was dagegen.

P.s.: pesos sind drin