

# Virtual States

**Beitrag von „Virtual\_States“ vom 11. Mai 2023, 11:57**

[Zitat von Amintore Fanfani](#)

Es gab MNs, die von einem Spieler lediglich auf Staatsführungsebene simuliert wurden.

Hallo,

das mag sicherlich der Fall sein, dass es da einige gibt in denen sie die Führungsebene simulieren. Allerdings ist die Mehrheit leider nicht so aufgebaut, sondern inkludieren Spieler die Rollen in den MNs an sich übernehmen.

Und ja, die Grundidee ist sicherlich sehr ähnlich. Aber wir simulieren nicht nur Personen auf Staatsführungsebene sondern auch Alles was einen Staat betrifft - man simuliert den Staat und Alles und Jeden der sich darin befindet, respektive dazu gehört. De facto wäre das jeder Staatsbürger, jedes Unternehmen, jeden Beruf, jede Organisation und dazu die Ausgestaltung der Gesamtheit des Landes mit Allem drum und dran. Es gibt (in der Regel) nur einen Spieler pro Land, keinen der Charaktere aus dem Land aussimuliert, der nicht der Spieler des Landes ist.

Von den anderen, genannten Punkten ganz abgesehen, die sich leider auch nicht zielführend vereinen ließen.

Liebe Grüße  
Das VS Admin Team