

Virtual States

Beitrag von „Amintore Fanfani“ vom 7. Mai 2023, 16:43

[Zitat von Virtual States](#)

Futuna (Futunische Hegemonie) hat damals vorgeschlagen, dass MN und VS fusionieren. Allerdings sind die Spielkonzepte leider einerseits viel zu unterschiedlich (in VS spielt man einen Staat inklusive aller Einwohner, in MN eine Person aus einem Staat). Dazu kommt, dass Staaten in VS, wie auch in MN historisch gewachsen sind, man zwei völlig unterschiedliche Karten, Weltgeschichten, Begrifflichkeiten und weitere Punkte, bei einem solchen Zusammenschluss sehr schlechtunter einen Hut bringen kann ohne dabei eines der Systeme de facto "auszulöschen".

Mir erscheinen die Spielkonzepte jetzt nicht wirklich sehr unterschiedlich.

Es gab MNs, die von einem Spieler lediglich auf Staatsführungsebene simuliert wurden.