

# Virtual States

**Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 8. April 2023, 16:12**

@Virtual States

Zwar habe ich bei euch nie mitgemacht, fand das Konzept aber interessant und habe gelegentlich bei euch im Forum mitgelesen. Ich hätte ich mal eine Frage: Wenn ihr schon eine neue Weltkarte erstellt, warum nehmt ihr nicht gleich unsere Erde topographisch? Dann wären doch alle Fragen wie Klima, Rohstoffe, Topographie usw. klar. Ein allfälliger Hinweis, das wäre doch nun wirklich nicht sehr kreativ, kontere ich damit, dass eure Erde nicht besonders stark von der RL-Erde abweicht.

Den Verweis auf die RL-Erde mache ich vor dem folgenden Hintergrund: Mir scheint die Eintrittsschwelle in unser virtuelles Hobby hoch, weil die Ausgestaltung harte Arbeit bedeutet und viele abschreckt. Zwar will man schnell seinen eigenen Staat, aber wenn es dann konkret an die Arbeit gehen sollte, verschwinden viele wieder. Die Topographie der RL-Erde bedeutet allerdings in keiner Weise, dann auch entsprechende RL-Kulturräume zu fordern, ganz im Gegenteil. Es spricht nichts gegen einen frankophonen Staat in Asien oder sowas. Und auch sollen nicht die aktuellen politischen Grenzen übernommen werden. Diesbezüglich sollte m.E. grosse Kreativität herrschen. Aber eine definierte Topographie würde doch zumindest diesbezüglich für Klarheit herrschen. Und eine ganz neue Welt zu erschaffen wäre ja ein wahnsinniger Aufwand, den niemand auf sich nimmt.