

Virtual States

Beitrag von „Virtual_States“ vom 4. April 2023, 10:08

vs_banner_1.png type unknown

Willkommen bei einer der ältesten virtuellen Staatensimulation im deutschsprachigen Netz!

Hast Du schon öfter überlegt wie es wohl wäre, Dein eigenes Land zu regieren? Hast Du schon immer davon geträumt, das Schicksal einer ganzen Nation bestimmen zu können? Hier bei Virtual States tust du genau das!

Bei uns erschaffst Du einen Staat nach Deinem Willen! Von der Regierungsform, über die Wirtschaft bis hin zur Kultur und der Gesellschaft, Du bestimmst wie es läuft. Wähle, ob Du Dein Land demokratisch, als skrupelloser Diktator oder doch als absurder Monarch regieren willst. Entscheide, ob Du Dein Volk dem Kapitalismus unterwirfst, eine klassenlose Gesellschaft nach dem Vorbild des Kommunismus erschaffst oder einen eigenen Weg gehen möchtest. Fördere Rohstoffe und Treibe Handel mit anderen Staaten, mit welchen Du Freundschaft geschlossen hast. Werde Exportweltmeister oder entscheide Dich dafür, dein Land vom Rest der Welt abzuschotten - in dem festen Glauben daran, allein stärker zu sein als alle anderen. Schaffe eine Armee nach Deinem Gusto und führe Kriege, um Deinen Staat zu erweitern oder seine Werte zu verbreiten. Gründe Bündnisse um Deinen Einfluss zu vergrößern und beweise Dein Geschick in Verhandlungen mit anderen Spielern. Führe deine eigenen Events aus für das Vergnügen zwischendurch und um das Volk bei Laune zu halten. Vermittle Frieden oder stürze die Welt ins Chaos!

Worum geht es?

Virtual States ist ein Foren-RPG, in dem jeder User einen eigenen Staat erschaffen und nach eigenem Gusto regieren kann. Wie oben beschrieben stehen dem Spieler dabei alle Möglichkeiten offen, von pluralistischen Demokratien über autokratische Monarchien hin zu sozialistischen Stammesgesellschaften ist bei uns alles möglich. Als Grundlage für unsere Simulation dient eine eigens kreierte Welt mit einer einzigartigen Weltkarte die sich lose an der realen Welt orientiert.

Über ein Dutzend bespielter Staaten gestalten momentan das Geschehen der Welt mit zahlreichen, spannenden und teils langjährigen Plots über den Untergang der Freiheit, einem

Bürgerkrieg in einem Land Names Mondego. Aber auch wiederkehrenden Ereignissen, wie dem Worldvision Song Contest, bei dem Künstler aus der gesamten Welt zu einem musikalischen Wettstreit zusammen kommen.

Da wir hier bei uns eine eigene Welt erschaffen haben, haben historische Ereignisse wie der Zweite Weltkrieg oder die Weltwirtschaftskrise bei uns nie stattgefunden. Dafür haben die Spieler sich von der Herrschaft des Selucischen Reiches während der Antike oder die Entdeckung und erfolgreiche Besiedlung der Neuen Welt durch die nordischen Völker im 11. Jahrhundert eigene Ereignisse in Anlehnung an die reale Geschichte erdacht. Diese kann man im Forum einsehen und durch die Rolle seines eigenen Landes in der Geschichte erweitern.

Zeitlich spielen wir in der Jetztzeit, das Jahr welches du täglich auf dem Kalender siehst ist also auch das Jahr, welches wir in unserer Simulation gerade haben. Damit sind alle Technologien, die bis jetzt erfunden wurden, verfügbar und neue Technologien werden in Echtzeit entdeckt. Vielleicht von Deinem Land?

Solange Du dich als Spieler an ein paar wenige Regeln hält, sind dir nahezu keine Grenzen gesetzt.

Was wir bieten:

- Eine aktive, freundliche und hilfsbereite Community mit über einem Dutzend zeitgleich bespielten Staaten
- Ein aktives dreiköpfiges [Adminteam](#) ,bestehend aus zwei Spiel-Administratoren und einem Tech-Administrator
- Eine eigens für die Simulation kreierte [Weltkarte](#) mit Topographie und Klimazonen, bewohnt von unterschiedlichen Völkern und Gesellschaften
- Viele spannende Plots mit verschiedenen Mitspielern und langen Laufzeiten - von Expeditionen in ferne Länder über Mafia-Organisationen bis hin zu handfesten Kriegen
- Die Möglichkeit, einen Staat mit all seinen Facetten zu kreieren und zu simulieren
- Regelmäßig wiederkehrende Veranstaltungen wie den Worldvision Song Contest
- Ein seit der Gründung am 26. Juni 2004 werbefreies, in Deutschland gehostetes Forum

Du bist richtig bei uns, wenn...

- Du kreativ bist und viele Ideen für Deinen Staat und die Simulation hast
- Du Lust hast, Politik, Diplomatie, Wirtschaft, Gesellschaft, Kultur und Militär für einen fiktiven Staat zu erdenken, auszugestalten und im Zusammenspiel mit anderen Staaten zu simulieren
- Du eine konstruktive Diskussionskultur und Kompromissbereitschaft pflegst

- Du Lust hast, Teil einer freundlichen, freundschaftlichen, lustigen und langlebigen Community zu werden

Du willst mehr über Virtual States wissen?

Wir würden uns freuen dich als neuen Mitspieler begrüßen zu dürfen. Solltest Du Fragen haben kannst Du diese direkt im [Forum](#) oder in unserem [Discord Channel](#) stellen.

[Kontakt](#) | [Impressum](#) | [Datenschutzerklärung](#)

Header is created with following images: [United Nations General Assembly hall - CC 2.0](#) | [Hands on Diamonds - Public Domain](#) | [A 46 segment non-HDR panorama of the Hong Kong night skyline - CC 3.0](#) | [Innenansicht der Frankfurter Börse - Public Domain](#) | [U.S. Navy Sea-Air-Land - Public Domain](#)