

Irkanien 4.0

Beitrag von „Wolfram Lande“ vom 19. Februar 2022, 17:06

Zitat

Auf Mitteljadaria haben zwei Großstädte noch keinen Namen. Die anderen waren Bergwerke, die ich nach dem Herunterladen aber erst sehen konnte. Ansonsten fiel mir Folgendes auf:

Fixed.

Zitat

Auf der Insel Eula finden sich unter Eula, neben Budagrund, neben Szczmeinz, oberhalb von Huudin, südlich von Wozalia, neben Rodower, neben Ikhters, südlich von Riisendam und im Süden der Metropole Sumrhiz Symbole/Viercke, die in der Legende nicht erklärt sind.

Selbige Vierecke finden sich auf der Hauptinsel (deren Name fehlt?) bei Thalín, Folmora, sechs um Genepohl, drei in Irkania, eines bei Hatrup, wie auch bei Arnwisch und zwei bei Muspellia, eines bei Itsenei wie auch Sinfir, zwei bei Frisia, eines je bei Inoren, Ogidir, Skingrad, Sonneholzen, Dorchfall, Starndeken (Insel Starn), Birksweiler sowie zwei bei Sifheim.

Ebenfall auf Borealis südlich von Wildestsoll und bei Maksia.

fixed. Das sollen übrigens kleine Burgen sein, etwas stilisiert.

Zitat

Der Insel mit Midgardia drauf fehlt auch noch der Name?

Ist halt Midgard ... aber habe ich auch hinzugefügt.

Ich gehe noch mal die kaputten symbole fixen, und danke für die Hinweise 😊