

Irkanien 4.0

Beitrag von „Amintore Fanfani“ vom 19. Februar 2022, 16:35

[Zitat von Wolfram Lande](#)

[Zitat von Amintore Fanfani](#)

Sehr schön! Nun fehlen nur noch ein paar Stadt- und Ortsnamen. 😊

Öh?



Auf Mitteljadaria haben zwei Großstädte noch keinen Namen. Die anderen waren Bergwerke, die ich nach dem Herunterladen aber erst sehen konnte. Ansonsten fiel mir Folgendes auf:

Auf der Insel Eula finden sich unter Eula, neben Budagrund, neben Szkmienz, oberhalb von Huudin, südlich von Wozalia, neben Rodower, neben Ikhters, südlich von Riisendam und im Süden der Metropole Sumrhiz Symbole/Viercke, die in der Legende nicht erklärt sind.

Selbige Vierecke finden sich auf der Hauptinsel (deren Name fehlt?) bei Thalín, Folmora, sechs um Genepohl, drei in Irkania, eines bei Hatrup, wie auch bei Arnwisch und zwei bei Muspellia, eines bei Itsenei wie auch Sinfir, zwei bei Frisia, eines je bei Inoren, Ogidir, Skingrad, Sonneholzen, Dorchfall, Starndeken (Insel Starn), Birksweiler sowie zwei bei Sifheim.

Ebenfall auf Borealis südlich von Wildestsoll und bei Maksia.

Der Insel mit Midgardia drauf fehlt auch noch der Name?

