

Was macht eine gute VN aus?

Beitrag von „Attila Saxburger“ vom 19. Mai 2020, 14:03

[Zitat von Faantir Gried](#)

Ist das denn zwingende Voraussetzung? Selbst wenn die Antwort "keine" wäre, würde es nicht zwangsläufig besser sein, mich dem Trend anzupassen. Ich bin mir fast sicher, dass eine MN-Kopie des realen Irans zumindest theoretisch mehr Mitspieler anziehen würde, aber was bringt es mir, all diese Spieler anzuziehen, wenn darüber mein gesamter Spielspaß flöten geht?

So kann man die Sache natürlich auch angehen. Und wenige oder keine Mitspieler schränken einen auf alle Fälle bei der Umsetzung eigener Vorstellungen nicht ein. Eine Frage bleibt dann meiner Meinung nach nur offen: Ist das dann noch eine VN, also eine Virtuelle Nation? Steht dieser Begriff nicht doch eher für eine Vielzahl, oder zumindestens eine Mehrzahl an Mitspielern?