Was macht eine gute VN aus?

Beitrag von „Lord Reis“ vom 16. Mai 2020, 19:14

Ich hab mich wohl missverständlich ausgedrückt - ich meinte mit "Spaß haben" nicht "macht jeden Blödsinn, der euch einfällt". Ich meinte damit "Tut das, was ihr macht, gerne".

Wer Spaß an Rollenspiel hat, ist in einer MN mit tiefen Rollenspielelementen sicher gut aufgehoben. Wer Spaß an politischer Entwicklung hat, findet dafür auch die passenden Staaten. Wer seinen Schwerpunkt auf Kultur legen möchte, kann sich dort in den jeweiligen MNs austoben.

Alles findet irgendwo seinen Platz. Wer aber keinen Spaß an Politik hat, sollte in keiner MN mit Schwerpunkt in diesem Bereich aktiv sein, sofern es sonst nichts anderes da gibt.

Und wie Yukiko schon schrieb: Es muss Freiraum für die Mitspieler geben, damit man auch Anreize zum Mitmachen schafft.