

Militärsim / Dauer und Zeit

Beitrag von „L-M R“ vom 28. November 2019, 21:28

[Zitat von Arjan van de Westplate](#)

Wir wollen in West Nerica den Osten als Wüste simen und das Gebiet als Rebellenterritorium (welcher Art auch immer) zu nutzen.

Der Plan ist dort eine Art Übungsplatz für Spieler zu schaffen um im kleinen warSims üben zu können.

Ich rate dazu, diesem Territorium irgendeinen geostrategischen Anreiz (Bodenschätze, piratenverseuchte Wasserstraße von globaler Bedeutung, Rückzugsort international operierender Terrororganisationen usw.) zu spendieren. Ansonsten läuft ihr "Gefahr", dass am Ende niemand einen Grund hat, dort militärisch zu intervenieren.