

Karten

Beitrag von „Thorfynn Taake“ vom 26. Dezember 2006, 17:53

Zitat

Original von Pharaoh

Ein Vektorprogramm arbeitet nicht mit Pixeln, sondern mit Vektoren. Sprich, man zeichnet die Umriss/Straßen etc. als Linien und verbindet diese zu Flächen, die sich in Ebenen ein- und ausblenden bzw. nach Belieben anordnen lassen.

Der Vorteil ist, man kann sehr stark reinzoomen, ohne einen Qualitätsverlust.

AH!

Bedankt, ich muss mir das dann wohl mal anschauen 😊