Militärsim / Dauer und Zeit

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 26. November 2019, 18:14

Ehrlich gesagt fallen mir nicht wirklich gute Konfliktsimulationen ein, also fehlerlose. Stralien war ganz okay, Cuello war besser, aber auch nicht erste Sahne. Nambewe wurde durch das Mimimi Andros madig gemacht. Vom Androkrieg will ich gar nicht erst reden. Die dreibürgischen Feldzüge sind mir ein wenig zu durchgeplant. Bei Heijan ist das ähnlich.

Allerdings sehe ich bei den derzeitigen MNs auch keine großen Konfliktherde, außer Farnestan oder Zedarien implodieren. Dann könnte man das vielleicht besser machen.