

Militärsim / Dauer und Zeit

Beitrag von „Charles Lanrezac“ vom 26. November 2019, 11:47

[Zitat von Arjan van de Westplate](#)

Seinerzeit fand ich das in Stralien etwas anstrengend. Einzig der Spieler hinter Stralien selbst bekam keinen Wutausbruch als die Pläne nicht aufgingen und ein anderer Spieler einen Trumpf ausspielte. Es geht auch bei militärischen Sims nicht ums Gewinnen, sondern eine tolle Sim für alle Teilnehmer. Dazu gehört aber auch mal zurückzustecken und zu verlieren (oder gewinnen zu lassen).

Die Straliensimulation wurde eben gerade durch Powergaming seitens des Stralienspielers verdorben.