

Karten

Beitrag von „Pharaoh“ vom 26. Dezember 2006, 12:34

Ein Vektorprogramm arbeitet nicht mit Pixeln, sondern mit Vektoren. Sprich, man zeichnet die Umrisse/Straßen etc. als Linien und verbindet diese zu Flächen, die sich in Ebenen ein- und ausblenden bzw. nach Belieben anordnen lassen.

Der Vorteil ist, man kann sehr stark reinzoomen, ohne einen Qualitätsverlust.