

Virtuelle Einwohner

Beitrag von „Dionysius Buddenberg“ vom 16. Oktober 2019, 22:36

In Seyffenstein simulieren ähnlich wie in Livornien RL-Personen das Stimmvolk. Wir möchten unseren Mitspielern aber nicht vorschreiben wie sie das wahrzunehmen haben, Einschränkungen gibt es daher wenige. Ein Teil der Stimmen wird auch durch die Spielleitung bzw. den Zufall wahrgenommen.