

# Quatsch mit Staatsbesuchen

**Beitrag von „Nils von Berg“ vom 21. September 2019, 11:18**

Ich habe jetzt lange und deutlich über all das hier nachgedacht und bin zu folgenden Schluss gekommen, den ich jetzt ganz krass und ungefiltert durch den bürgerlichen Geschmack äußere: Was hier, besonders von Lord Reis und Buddenberg, geäußert wurde, ist das Mimimi einer Generation, die die letzten 10 Jahre wohl in Kyrastatis verbracht hat und nun in verbrämter Nostalgie eine Vergangenheit beweint, die es so nie gab. Und das sage ich als jemand, der nicht seit gestern sondern seit 13 Jahren dabei ist und somit in der MN-Szene Mitte/Späte Nuller-Jahre sozialisiert wurden ist.

Wump, da ist sie die ganz grobe, von mir geäußerte Kelle. Doch wie komme ich darauf?

Nun es gab ja die Projekte wie Eschenbach/Eschenland/Eschental, Entschuldigung, ich kann mich nicht mehr genau an den Namen erinnern, in denen Hobbits ect.pp. "rumsprangen".

Ich behaupte nicht, das diese MN keinen Charme hatte, für die damalige Zeit qualitativ ansprechend war und durch den Hype um die Herr der Ringe Filme keine Daseinsberechtigung hatte. Jedoch seien wir ganz ehrlich und nehmen die Nostalgie-Brille ab: Schon damals wurde es kaum ernst genommen, weshalb dieses Projekt seit bestimmt 10 Jahren tot ist. Man nahm es mal für nen Lacher mit oder um seine Leidenschaft für J.R.R. Tolkien und seine faszinierende Welt auszuleben, mehr aber auch nicht. Als die Herr der Ringe-Spiele kamen hatte man da eine bessere Möglichkeit gefunden.

Und dass sich das altehrwürdige Drachenstein sich auch seit 2009 im Niedergang befindet ist auch kaum abstreitbar.

Woran liegt das? Wohl kaum an Nachlassender Kreativität, Faulheit oder ähnlichen Gründen, die man hier in einer Bullshit-Manier vorgebracht hat. Nein, es werden Fakten in geradezu sträflicher Weise vernachlässigt: Demographischer Wandel bzw. Alterung der Mitspieler, daraus resultierend die Umpriorisierungen in den Lebensverhältnissen, die Konkurrenz durch die Veränderung der Videospielszene in den letzten 10 Jahren, die generelle Verödung der MN-Szene durch den Einbruch der Neumitgliederzahler, neben anderen Problemen, die jedoch nicht hier her gehören.

Wir werden alle Älter, ich schätze so der heute noch aktive durchschnittliche MN-Spieler ist zwischen Ende 20 und Anfang 40 Jahre alt. Vielen Mag dadurch eine Sinnkrise entstehen, mir auch mit meinen inzwischen 27 Jahren spüre den Zahn der Zeit und würde am liebsten in der Zeit zurück reisen, und dieses Gefühl mag auch durch die "Zeitlosigkeit" der eigenen Beiträge verstärkt werden nur ändert es nichts daran: Wir werden alle älter unser Humor und unsere Ansichten ändern sich. Inzwischen spielen Arbeit und Familie die deutlich stärkere Rolle, Hut ab übrigens vor jeden, der dass mit seinem Hobby MN verbinden kann. Die überwiegende Mehrheit der MNler geht nicht mehr zur Schule und hat den Humor eines 15 Jährigen.

Und was man sowieso nicht ändern kann: **Zeitgeist** und **Spielerwillen**. Die heutigen MNs möchten eine realistischere Sim und ja es ist ein Trend, der dahin geht mehr aus dem RL zu übernehmen, keine Frage, aber halt auch nur ein Trend, das kann sich wieder ändern.

Ich mag nicht abstreiten, das die Zeiten der rein humoristischen und/oder fantasy-basierten Mns wieder kommen, in der man sich das simulative Äquivalent zum Torten-ins-Gesicht-schmeißen abfeiert und Hobbits Hand in Hand mit Elben selig und von allen irdischen Qualen unbeeinflusst über die Hügel des Auenlandes springen. Jedoch ist dies nicht der gerade vorherrschende Zeitgeist.

Wer nun meint dies auf Zwang ändern zu müssen wie Lord Reis und seine Trittbrettfahrer, zeugt von einer gerade zu beleidigen Missachtung des Spielerwillens und von Vergessenheit dessen, dass die Zeiten sich einfach geändert haben.

Jene konservative Opa-Manier von "Früher war alles besser" lässt mich als durchaus konservativen Menschen vor Unverständnis mit den Ohren schlackern. **Man geht mit der Zeit oder man vergeht mit der Zeit.**

So, wenn sich jemand durch meine Äußerungen beleidigt oder angegriffen fühlt, **bitte ich um Entschuldigung**. Dies war nicht meine Absicht nur konnte ih es nicht länger ertragen zu lesen was hier geäußert wird.