Broschüre Lehim

Beitrag von „Faantir Gried“ vom 19. Dezember 2006, 18:36

Ich hinterlege mal für alle Interessenten folgende Broschüre 🤔 :

Zitat

Sie glauben, alles über "teutonische" Monarchien zu wissen? Sie glauben, dass es unmöglich ist, Innovation und normale Simulation glücklich zu verbinden? Sie glauben, Bescheid zu wissen? Ich erzähle Ihnen nun die wahre Geschichte.

Sie wollen ein Land nicht nur mitgestalten, sondern auch "entdecken"? Sie wollen Geheimnisse erkunden und dafür reich belohnt werden? Sie wollen im Luxus leben oder für das Volk kämpfen? Es gibt ein Land, in dem sich das lohnt.

Dieses Land steht an der Schwelle. An der Schwelle zur Moderne und an der Schwelle zur Revolution.

Dieses Land birgt Geheimnisse. Finden Sie heraus, was andere Ihnen verschweigen wollen. Finden Sie uralte Texte und werden Sie reich entlohnt.

Dieses Land lebt und atmet. Die Geschichte steht nicht still und sie beeinflussen mit ihrem handeln alles und jeden. Seien Sie Teil dieses Lebens.

Wie heißt dieses Land? Lehim.

Lehim ist anders, aber auch von unglaublicher Bekanntheit. Regiert vom Hochkönig Nivan, der nur in einer entsetzlichen Rüstung in die Öffentlichkeit tritt und zerrissen zwischen den Streitereien der Ritterorden, liegt Lehim im Traumschlaf der Revolution, aus dem es erwachen wird. Dort bereichert sich der Adel auf Kosten der Bevölkerung und lebt in unvergleichlichem Luxus mit Strom und fließendem Wasser - etwas, das nur ein geringer Teil der normalen Bürger je kennen lernen wird.

* Werden Sie Adelige, genießen Sie Ihr Leben im Luxus, bauen Sie ein Wirtschaftsimperium auf oder besinnen Sie sich auf die hehren Pflichten Ihres reinen Blutes und treten Sie den Ritterorden bei. Üben Sie als Ritter reine politische und militärische Macht mit Ihrem Orden aus!

* Werden Sie Bürger und schlagen Sie den Adelligen ein Schnippchen. Ihre Armut ist auch ein Prüfstein und auch nur so können Sie das erreichen, was dem Adel versagt bleibt. Gehen Sie in den Widerstand, leben Sie einfach Ihr Leben oder treten Sie in den Dienst des Hochkönigs.

Einige Besonderheiten Lehims:

* Spielführung und Spielleitung: Neben einer gewählten Spielleitung gibt es eine Spielführung, welche die Interaktion erleichtert und größere Ereignisse neutral koordiniert.

* Umfangreiche Mitbestimmung: Hier bestimmt nicht der Gründer, in welche Richtung sich das Land entwickelt, sondern alle Spieler bestimmen gemeinsam durch ihre Handlungen den Kurs.

* Geheimnisse und Belohnungen: Lehim ist kein Reich, was erst jetzt entsteht, auch wenn jeder genügend selbst ausgestalten kann. Lehim hält Geheimnisse und Rätsel bereit und wer sie löst, der wird dafür mit Vorteilen in der Simulation belohnt.

* Revolutionäre Konfliktsimulation: Lehim ist auch ein Land, das von Fraktionen zerrissen ist, die ihre Probleme oft durch den Einsatz von Gewalt lösen. Dies geschieht durch den Einsatz eines Setzsystems, so dass der Ausgang nicht von oben vorgegeben ist.

Doch Lehim hält noch mehr bereit, auch wenn es eben Mitbestimmung der Spieler ist, wieviel Innovation die Simulation vertragen kann. In diesem Projekt gilt auch der folgende Leitsatz:

Alle Begebenheiten in Lehim sind logisch entschlüsselbar, keine ist übernatürlich oder mythisch.

Und nun, so fragen Sie, wie kommt man denn bitte in dieses Land? [So folgt diesem Wegweiser. . .](#)

Alles anzeigen