

Attack on Tarkin City!

Beitrag von „Erica Simmons“ vom 2. Mai 2019, 18:25

Persönlich hat mich das Dimensionstor an sich nicht gestört. Nur hatte ich den Eindruck dass es kein Plotelement im eigentlichen Sinne war (also etwas das auch von Aufklärern gefunden und dann Ziel einer Operation hätte sein können um dem Schwarzen Hahn den Rückzug abzuschneiden) sondern nur etwas das dem Schwarzen Hahn erlaubt hat aus dem Nichts aufzutauchen wo immer er wollte und sich innerhalb eines Posts wieder zurückzuziehen wenn es nötig wurde ohne dass es auch nur die geringste Möglichkeit bestanden hätte ihn zu verfolgen oder einen Gegenschlag durchzuführen. In der Hinsicht ein wenig wie Enigmas Hyperschallmaschinen als schwer abweisbare Angriffswaffe nur das die klar definierte Eigenschaften und Beschränkungen haben und innerhalb der Sim keineswegs unverwundbar sind (nur eben sehr schwer).

Ich meine damals hatte der Schwarze Hahn auch keine simulierte Operationsbasis von der aus er seine Raubzüge durchgeführt hat und war damit (auch wenn er auf taktischer Ebene mal zum Rückzug gezwungen wurde) auf der strategischen Ebene nahezu unbesiegbar.

Selbst wenn ich da den falschen Eindruck gewonnen haben sollte, hat das Dimensionsportal zumindest bei uns dafür gesorgt dass der Schwarze Hahn in der falschen Kategorie verortet wurde denn der Rest der Militärsim des SH war ja dann doch eher konventionell (wenn auch von der Ausgestaltung her auf hohem Niveau) so dass der Einsatz einer Hyperschallmaschine damals vielleicht ein etwas zu großer Vorschlaghammer war.