

Internationale Luftfahrt

Beitrag von „König Potty“ vom 29. April 2019, 21:39

[Zitat von E. G. Aal](#)

[Zitat von König Potty](#)

In der Zwischenzeit gilt ohnehin, dass der Code der IOF nicht vorzeigbar ist. Weder auf github noch sonstwo. 🙄

(außerdem bin ich ja nicht der ursprüngliche Urheber)

1. Ist er so schlimm, dass es sinnvoller wäre, den Code von der Pike auf neu zu schreiben?
2. Unglaublich, was man so für Sachen findet, wenn man nach OpenSource-Luftverkehrssimulationen sucht (die man potentiell theoretisch mittels geeigneter APIs mit der IOF verbinden könnte): [\[1\]](#), [\[2\]](#), [\[3\]](#), [\[4\]](#) 🙄

Naja, ganz so schlimmen ist es nicht mehr, als dass man alles hätte neu machen müssen. Ich habe damals nur sehr viel mit der heißen Nadel programmiert.

Das Controlcenter ist seit heute wieder nahezu funktionsfähig.

Der Rest ist mittlerweile ne reine Fleißarbeit, bei der ich nebenbei auch noch viel lerne. Intern habe ich schon ne Roadmap wie es nach dem offiziellen "Release" weiter gehen soll.

Es ist auch durchaus guter Code vorhanden gewesen, den vor allem Kevin D. Regland geschrieben hat. Die Integration mit der CartA Karte samt der Wagner VII Projektion ist da ein gutes Beispiel.