

Internationale Luftfahrt

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 20. April 2019, 23:24

[Zitat von König Potty](#)

In der Zwischenzeit gilt ohnehin, dass der Code der IOF nicht vorzeigbar ist. Weder auf github noch sonstwo. 😞

(außerdem bin ich ja nicht der ursprüngliche Urheber)

1. Ist er so schlimm, dass es sinnvoller wäre, den Code von der Pike auf neu zu schreiben?
2. Unglaublich, was man so für Sachen findet, wenn man nach OpenSource-Luftverkehrssimulationen sucht (die man potentiell theoretisch mittels geeigneter APIs mit der IOF verbinden könnte): [\[1\]](#), [\[2\]](#), [\[3\]](#), [\[4\]](#) 😞